

Games CD-ROM & Mag

COMPUTEC
VERLAG

6/95



das meistverkaufte PC-Spiele Magazin

DM 9,50 mit CD-ROM

Herzschrittmacher

Biing!

Spaß in der Klinik

Zeichentrickabenteuer

Heart of Darkness

Flashbacks Rückkehr

Mehr als
20 Spieledemos
auf CD-ROM

Sollten Sie hier keine CD
vorfinden, so wenden Sie sich bitte
an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter CDs schicken Sie
diese bitte an:

Computec Verlag
Leserservice PCG-CD 6/95
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

COVER-CD-ROM

Rebel Assault-Grafik CPU-berechnet!

SLIPSTREAM 5000

Spielbares Demo des Sci-Fi-Rennspiels

Dreimal hat's gekracht!

WARRIOS

STREET FIGHTER 2 TURBO

PAWS OF FURY

Drei spielbare Beat 'em Up-Demos

Pool wie in der Billardhalle!

VIRTUAL POOL

Vierball-Demo ohne Zeitbegrenzung

386 • VGA • MAUS

SOLDATEN STEHEN
ZUM KAMPF BEREIT...

DIE FEINDLICHEN TRUPPEN
BEDRÄNGEN SIE IMMER MEHR...

VERTEIDIGEN SIE
IHRE HAUPTSTADT...

ÜBER DAS SCHICKSAL EINER NATION ZU ENTSCHEIDEN WAR NOCH NIE EINFACH!

1861 Amerika 1865

SIE ENTSCHEIDEN ÜBER DAS SCHICKSAL EINER NATION

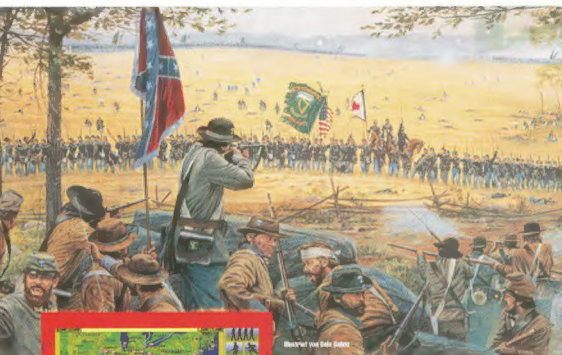


Illustration von David Schuler



AUFBAU

IHRE AUFGABE: REKRUTIEREN SIE TRUPPEN, BILDEN SIE ARMEEEN AUS, SCHÜTZEN SIE SICH DURCH BEFESTIGUNGEN UND BLOCKADEN. AUCH DAS SCHIENENNETZ IST IN SCHLECHTEM ZUSTAND...



DATENBANK

HIER ERHALTEN SIE ALLE INFORMATIONEN, DIE SIE BENÖTIGEN. LERNEN SIE GENERÄLE KENNEN, INFORMIEREN SIE SICH ÜBER WAFEN, UND ERKUNDEN SIE DIE GESCHICHTE.



KOMMANDOZENTRALE

ERNENNEN, BEFÖRDERN ODER ENTMACHTEN SIE HISTORISCHE GENERÄLE, BESTIMMEN SIE DIE TRUPPENAUFSTELLUNG UND -STÄRKE. VERWIRKLICHEN SIE IHRE TAKTIKEN UND STRATEGIEN IN ECHTZEIT.

MANÖVER:

MIT HILFE DER DETAILLIERTEN LANDKARTE PLANEN SIE IHRE FELDZÜGE, OB ZU LANDE ODER ZU WASSER - DAS IST IHRE ENTSCHEIDUNG.

KAMPF

KÄMPFEN SIE MIT INDIVIDUELLEN ARTILLERIE-, KAVALLERIE- UND INFANTERIE-EINHEITEN AUF EINER 3D LANDKARTE - ALLES IN ECHTZEIT.



DIE MACHER DES PREISGEKRÖNTEN SPIELES "FIELDS OF GLORY" SETZEN MIT AMERIKA 1861 - 1865 NEUE MAßSTÄBE FÜR STRATEGIE- UND SIMULATIONS-SPIEL-TECHNOLOGIE.

MIT AMERIKA 1861 - 1865 KÖNNEN SIE JEDE GROßE SCHLACHT UND JEDEN FELDZUG PLANEN UND REALISIEREN. FÜHREN SIE DEN NORDEN ODER SÜDEN DURCH DIE VIER "BLUTIGEN" JAHRE, DIE DIE STÄRKSTE NATION DER WELT FORMTEN - IM 1- ODER 2-SPIELER-MODUS ÜBER SERIELLE VERBINDUNG, MODEM ODER NETZWERK.

ALLES IST WIRKLICHKEIT, DIE ZEIT RENNT...

AMERIKA 1861 - 1865 - IHRE STRATEGIE ENTSCHEIDET.

IM EXCLUSIVVERTRIEB VON



PC CD-ROM

FAKKEE
UNTERHALTUNGSSPIEL-ENTWICKLER

empire
INTERACTIVE

Bomico Unterhaltungsspielt u. hardware Vertriebs GmbH, Am Südpark 12, 65451, Kelsterbach Telefon: 06107 930-100 Telefax: Verkauf: 06107 930-160, PR/Marketing: 06107 930-170, Geschäftsleitung: 06107 930-120



Kein Monat vergeht,...

...in dem sich nicht ein neues, „ganz anderes“ Computermagazin in die Zeitschriftenregale drängt. Seit wir im Jahre 1992 zum ersten Mal die PC Games herausbrachten, hat sich zweifellos vieles bewegt. Der PC wurde vom Bürocomputer zur Spielmaschine Nr. 1, das Speichermedium CD-ROM verdrängte in einem einzigartigen Siegeszug die Diskette, und die Zahl der Computermagazine, die sich im weitesten Sinn mit PC-Spielen befassen, wuchs auf eine unüberschaubare Anzahl an. Was wir uns in diesen Jahren stets als Ziel vor Augen hielten, war: immer topaktuell zu sein, dem Leser für sein Geld mehr zu bieten als die anderen, und - nicht zuletzt - dabei „auf dem Boden zu bleiben“. Den Irrglauben, als Spielerredakteur eine Art Götterstatus zu haben, überlassen wir gerne den anderen.

Es ist jetzt an der Zeit, den vielen tausend Lesern zu danken, die uns seit Jahren

durch ihre Treue in dieser Einstellung bestärken: Danke! Dafür kann ich Ihnen versichern, daß wir auch in Zukunft für Sie am Ball bleiben werden. Mit der aktuellen Ausgabe fangen wir gleich damit an: Im Heft finden Sie diesmal brandheiße Informationen über Microsofts Betriebssystem der Zukunft. Windows 95 - lohnt es sich auch für Spieler? Diese und andere Fragen beantworten wir weiter hinten. Ebenfalls brandaktuell ist ein Preview von Heart of Darkness, das im Laufe des Jahres vielleicht zum besten Plattform-Spiel überhaupt gekrönt werden könnte - vorausgesetzt es hält, was Virgin verspricht. Ansonsten sollten Sie Ihre Aufmerksamkeit natürlich unserer Cover-CD widmen: Mit über 20 Spieledemos - bis auf wenige Ausnahmen nur spielbare Versionen - sind wieder mehrere Stunden Spielspaß garantiert.

Thomas Borovskis
Leitender Redakteur

Die Highlights auf CD-ROM



Die Highlights auf Diskette



W
H
A
T
S
I
S
I
S
S
E

Die PC Games Cover-CD-ROM

Im neuen

Falls Sie die Cover-CD-ROM bereits in Ihrem Laufwerk liegen haben und das Menüprogramm bereits auf Ihrem Bildschirm zu sehen ist, haben Sie es sicher bemerkt: Wir haben der PC Games-CD ein neues Gewand verpaßt. Erfahrene Computerbenutzer werden sich auf der neuen Oberfläche spielend zu rechtfinden. Falls Sie dennoch ein Problem mit dem einem oder anderen Icon haben sollten, beachten Sie bitte den Kasten "Neue Kleider" weiter unten auf diesen Seiten. Am Umfang der PC Games-CD hat sich ansonsten nichts geändert: wieder bieten wir Ihnen eine CD-ROM mit ALLEN Demos, Updates und Shareware-Spielen, die wir für Sie finden konnten.

ZUM SAMMELN!

Mit den CD-Inlays zum Ausschneiden können Sie die PC Games-CD-ROM auch im CD-Schrank oder -Rack aufbewahren.

UND SO GEHEN SIE VOR

Legen Sie die CD-ROM in Ihr Laufwerk ein und wechseln Sie auf den entsprechenden Laufwerksbuchstaben. In den meisten Fällen reicht es, jetzt einfach das File "START.BAT" aufzurufen. Sollte das Menüprogramm nicht einwandfrei laufen, liegt dies wahrscheinlich an Ihrer Grafikkarte und deren VESA-Kompatibilität. Falls Ihre Grafikkarte über keinen fest eingebauten VESA-Treiber verfügt, starten Sie die Datei VESA_INS.BAT, die selbsttätig den Typ Ihrer Grafikkarte analysiert. Sollten Sie mit den Demos auf der CD-ROM Probleme haben, was sich zum Beispiel dadurch äußern kann, daß ein Spiel nicht richtig startet oder Ihr System beim Start abstürzt, so beachten Sie bitte die jeweiligen Mindestanforderungen der einzelnen Demos im Menüprogramm (EMS, XMS, RAM usw.). Wenn Sie nicht wissen,



Gewand

wie sich die Einstellungen in Ihrer CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT den Anforderungen entsprechend verändern lassen, so starten Sie bitte die Datei HILFE.BAT im Hauptverzeichnis der CD-ROM und lesen die dort zu findenden Hinweise oder schlagen Sie in den Handbüchern zu Ihrem Computersystem nach. Sollte das grafische Menüprogramm in sehr seltenen Fällen nicht auf Ihrem Computersystem laufen, lassen sich die meisten Demo-Programme auf der CD-ROM auch "von Hand", das heißt vom DOS-Prompt aus, installieren oder starten.

Wenn es trotzdem nicht geht...

Da die Demoprogramme auf unserer CD-ROM meist sehr frühe Versionen der jeweiligen Spiele sind, kann es zu Inkompatibilitäten mit "exotischer" Hardware kommen. Sollte ein Demo in Ihrer Standard-Konfiguration nicht auf Anhieb starten, so sollten Sie die Menü-Beschreibung ein erneutes Mal gut durchlesen. Falls auch eine Änderung Ihrer Konfigurationsdateien (z. B. mit EMS-Speicher) keine Abhilfe schafft, könnte es sein, daß Sie eine Grafik- oder Soundkarte in Ihrem Computersystem haben, die mit dem Demo nicht richtig zusammenarbeitet. In diesem Fall handelt es sich um keine Beschädigung der CD-ROM. Bitte haben Sie Verständnis dafür, daß wir keine Gewähr dafür übernehmen können, daß sich jedes Demo auf jedem beliebigen Rechner starten läßt. Bei Fehlern, die eindeutig auf eine Beschädigung der CD-ROM hinweisen ("Lesefehler von Laufwerk D:" oder ähnliche), bekommen Sie aber selbstverständlich Ersatz.

Des Kaisers neue Kleider

Das "elektronische" Impressum

Hinter diesem Button verbergen sich die selbstlaufenden Demos

Im PC Games-Shop finden Sie interessante Bestellangebote für aktuelle Spiele

Aktuelle Hinweise zur PC Games-Mailbox

Eine Seite zurückblättern

Eine Seite nach vorne blättern

Slideshow ein-/ausschalten

Schickt Bestellungs-/Beschreibungstext an Drucker (LPT1)

Dieser Button führt Sie in das Menü mit den spielbaren Demos

Welches Original-Spiel bietet die PC Games-CD-ROM in diesem Monat (Hinweis: die PC Games CD-ROM mit Originalspiel ist für DM 19,80 bei Ihrem Zeitschriftenhändler erhältlich)

Dieser Menüpunkt führt Sie zu den Bugfixes und Updates

Hier finden Sie die neuesten Shareware-Spiele

Zurück ins Hauptmenü

Infos zum jeweiligen Programm

Startet/installiert das aktuelle Programm

Zurück zu DOS

Die elektronische Online-Hilfe gibt Ihnen weitere Hinweise



PC Games Coverdisk

Um Virtual Pool und Fußball Total! zu installieren, gehen Sie folgendermaßen vor.

Legen Sie die Diskette in Ihr Laufwerk, wechseln Sie auf dieses mit A: bzw. B: und starten Sie das File INSTALL, um die Demoversion von Fußball Total! zu installieren. Wenn Sie hingegen Virtual Pool installieren möchten, dann wechseln Sie auf der Diskette mit CD POOL in das entsprechende Verzeichnis und starten Sie ebenfalls INSTALL. Bei beiden Demos müssen Sie lediglich die Installationsanweisungen befolgen. Außerdem funktionieren beide Programme mit folgender Konfiguration:

AUTOEXEC.BAT
PATH=C:\DOS
PROMPT \$P\$G

CONFIG.SYS
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DOS=HIGH
BUFFERS=30
FILES=30

Wichtig! Bei Virtual Pool muß zusätzlich ein Maustreiber geladen werden, das File README.FT gibt weitere Informationen zu Fußball Total!



INHALT

RUBRIKEN

Charts	84
Coming Up!	146
Coupons	62
Coverdisk	4
Demoservice	62
Insertenverzeichnis	66
Impressum	66
Kleinanzeigen	88
Lesestoff	64
News	8
Postscript	59
Tips & Tricks	67
What's up	3

PREVIEWS

Heart of Darkness	22
Frankenstein	28
Prisoner of Ice	30
Command & Conquer	32
Conquest of the New World	34

REVIEWS

Die total verrückte Rallye	40
Hodj'n'Podj	44
Frontier: 1st Encounters	46
Flight of the Amazon Queen	48
Stardust	50

Als sich vor drei Jahren einige Programmierer von Delphine Software (Another World, Flashback) lösten und Amazing Studios gründeten, waren die Herrschaften in Virgins Führungsetage von den ersten Demos so begeistert, daß sie das noch junge Label sofort verpflichteten. Ab diesem Zeitpunkt wurde das Projekt unter oberste Geheimhaltung gestellt - man wollte mit einem markerschütternden Paukenschlag an die Öffentlichkeit treten. Ende März wurde

das Geheimnis auf der ECTS in London gelüftet, Heart of Darkness in einem speziellen Vorführraum gezeigt. Rund 20 Minuten dauerte die atemberaubende Anima-

tionssequenz, die durchaus aus einem revolutionären Zeichentrickfilm hätte stammen können.

Ob das Spiel das hält, was die Präsentation versprach, können wir erst Ende des Jahres beurteilen - dann soll Heart of Darkness nämlich spätestens auf dem Markt sein.



Flamingo Tours	54
Burning Steel 3	56
Tank Commander	92
Zeppelin	94
Mad News: Extrablatt	94
Links 386pro Prairie Dunes	94
Master of Magic	94
Maabus	102
Super Street Fighter 2 Turbo	98
Pyrotechnica	100
Jump Raven	96
Transport Tycoon World Editor	96
Fußball Total!	111
Magic Carpet: Hidden Worlds	112
Lemmings for Windows	112
Lost Signals	114
Jewels of the Oracle	116
Lost Eden	118
Future Dimension	120
Biing!	122

PD & SHAREWARE

Teen Agent	126
Crosso	126
Funball	127
Boulderoid	128
DRAK	128
Viren-Programme	129

SPECIAL

Interview: Bill Stealey	36
ECTS Spring 1995	12

MULTIMEDIA

CompuServe via Internet	130
Leserfragen	142
News	136
Was bringt Windows 95?	132
Support: Elsa	144

COMPETITION

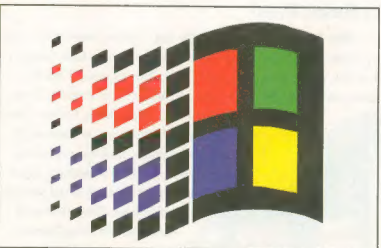
Pinball Illusions	11
-------------------	----



12 Ende März war London wieder Dreh- und Angelpunkt der Softwarebranche. Auf der ECTS sollte es endlich die phantastischen neuen Spiele geben, die auf der CES in Las Vegas so gut versteckt waren. Wir haben sie gefunden und stellen sie in unserem Messeartikel ausführlich vor.



122 Die ausgefuchsten Entwickler bei reLINE haben mit Biing! eine abgefahrene Krankenhaussimulation geschaffen, die neben enormem Unterhaltungswert auch jede Menge Spielspaß garantiert. Konservative Gemüter müssen aufpassen: Biing! ist sowohl bitterböse Satire als auch Spiel!



132 Die OS/2-Euphorie hat sich mittlerweile eher im Sand verlaufen, und unzufriedene MS-DOS-Benutzer warten nun gespannt auf das „Allheilmittel“ Windows 95. Wir haben die „Final Beta“ unter die Lupe genommen und berichten über das neue 32 Bit-System!

UPDATE

Strife

id Software mit neuem Kulttitel?

Strife ist der Titel des neuen Actionspiels aus id's 3D-Schmiede. Es wird hauptsächlich von Rogue Software entwickelt und soll etwas stärker in Richtung Rollenspiel tendieren. Einzelne Levels



Vor allem an den Waffensystemen und der Spieltiefe wurde bei id und Rogue kräftig gefeilt.



Die Grafik-Engine macht einen noch besseren Eindruck als die bereits bekannten Produkte von id Software.

werden zu einer Gesamtkarte zusammengefügt, wobei man immer wieder zu einem bereits besuchten Ort zurückkehren kann, um beispielsweise Waffen oder andere Ausrüstungsgegenstände zu erwerben. Die Engine von Strife baut zwar auf vorhandenen Programmen auf, wurde aber weiter verbessert und sieht ein wenig detaillierter aus.

Die Spiele-Hotlines in Deutschland

Hersteller Telefon Uhrzeit

Attic	0 74 31/5 43 23	Montag bis Freitag, 8:00 bis 18:00 Uhr
Blue Byte	02 08/4 50 88 88	Montag bis Freitag, 14:30 bis 17:30 Uhr
Bomico	0 61 07/80 81 82	Montag bis Freitag, 15:00 bis 18:00 Uhr
Electronic Arts	0 52 41/2 60 24Mo, Mi, Fr, 14:00 bis 17:00 Uhr
Ikarian	02 41/91 19 71Mo, Fr, 14:00 bis 17:00 Uhr
Max Design	00 43/3 68 72 41 47	Montag bis Freitag, 15:00 bis 18:00 Uhr
Neo	00 43/16 07 40 80	Montag bis Freitag, 15:00 bis 18:00 Uhr
Softgold	0 21 31/96 51 11Mo, Mi, Fr, 16:00 bis 18:00 Uhr
Virgin	0 40/39 11 13	Montag bis Donnerstag, 14:00 bis 18:00 Uhr

CHECKPOINT USA

by Markus Krichel

+++ Bei Magnet ist die Hölle los. Magnet Interactive Studios, einer der größten Multimedia Publisher in den USA, wagt nun den Schritt zum Computer-Game. Für das erste Produkt sicherte man sich gleich die Lizenzrechte für Clive Barkers Filmserie Hellraiser und damit auch gleichzeitig für den sympathischen Massenmörder Pinhead. In diesem CD-ROM-Abenteuer gilt es, Pinhead und seine Kameraden dingfest zu machen, bevor

er aus seiner VR-Welt in die Realität schlüpfen kann. Entwickelt wird das Spiel von Doug Barnett, der unter anderem für Return to Zork und Lords of the Rising Sun verantwortlich zeichnete.

Delphine und Menschen arbeiten Hand in Hand in Bluestar, dem zweiten Produkt, das zur Zeit von Magnet Interactive entwickelt wird. Im Inneren der "Watersphere", einem aquatischen Forschungslabor, arbeiten die Delphine und Wissenschaftler mit Hilfe eines biotronischen Supercomputers an der neuen Micro-G-Biotronics-Technologie.



beiten Hand in Hand in Bluestar, dem zweiten Produkt, das zur Zeit von Magnet Interactive entwickelt wird. Im Inneren der "Watersphere", einem aquatischen Forschungslabor, arbeiten die Delphine und Wissenschaftler mit Hilfe eines biotronischen Supercomputers an der neuen Micro-G-Biotronics-Technologie.



It's One World

Die virtuelle Edutainment-Nacht

Unter Edutainment sollte man im Zusammenhang mit dieser Veranstaltung nicht „Lernen mit dem PC“ verstehen. Vielmehr handelt es sich um eine riesige Party, die konzeptionell von Sony Music, Megacult und Britta Steilmann entwickelt wurde und bei der an das Umweltbewußtsein appelliert wird. Mit von der Partie sind unter anderem die schon erwähnte Britta Steilmann (bekannt für ihre schicken Öko-Moden), Marc Spoon (Frankfurter DJ), DJ Dog (Dance II Trance).

Außerdem wird auf 10 x 5 m großen Leinwänden virtuelle Kunst präsentiert, geschaffen von Horst Wackerbarth, der Kölner Jellypics-Crew und virtuellen Korrespondenten aus aller Welt. Veranstaltungsort ist das Stahlwerk in Düsseldorf (Ronsdorfer Str. 134) am 27. Mai 1995 ab 22 Uhr. Karten kosten an der Abendkasse DM 36,-.

Kooperation

Software 2000 und Digital Integration

Software 2000 kooperiert in Zukunft mit dem englischen Simulationsexperten Digital Integration. Als erstes Produkt wird die Helikopter-Simulation Apache Longbow von Software 2000 in Deutschland vertrieben. Im Gegenzug nehmen die Engländer einige Titel von Software 2000 ins Programm.

Apache Longbow soll in den nächsten Wochen fertiggestellt werden. Die detaillierte Polygongrafik in SVGA-Auflösung läuft selbst auf langsameren Systemen erstaunlich flüssig ab. In Bezug auf das Gameplay kann man eigentlich nur auf Tornado verweisen, das ebenfalls von Digital Integration stammt.

Info: 386, CD-ROM, Software 2000, 2. Quartal



Apache Gunship ist ein Helikoptersimulator mit Polygongrafik.

+++ D&D im Kino. Anlässlich der World Toys Fair (Spielwarenmesse) in New York gab TSR bekannt, daß man die Filmrechte an Dungeons and Dragons an Sweetpea Entertainment verkauft hat. Gerüchten zufolge soll Spezialeffektguru Stan Winston an dem geplanten 50 Millionen-Dollar-Projekt beteiligt sein. Die Story konzentriert sich auf die Charaktere Ridley und Marina, die sich auf der Suche nach den goldenen Drachen gegen einen bösen Zauberer zur Wehr setzen müssen. TSR ließ außerdem durchsickern, daß man die Hauptrollen nicht mit Superstars besetzen würde. Wenn überhaupt, würde der eine oder andere große Name in einer Gastrolle vertreten sein. Der Großteil des Budgets wird stattdessen für spektakuläre Spezialeffekte eingesetzt. Geplanter Kinostart in den USA ist der Sommer nächsten Jahres.

+++ Neuer 3D Online-Service. User in aller Welt werden sich in dem für Oktober dieses Jahres geplanten Online-Service The Interactive World's Fair einloggen können, da dieser virtuelle Amusement Park über das Internet zugänglich sein wird. Knowledge Adventure, samt Teilhaber Steven Spielberg, ent-



AUF ZU DATÄ BERLIN

* Bei Drucklegung noch nicht erschienen, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Listen- und Versandpreise für Software weichen um DM 5,- voneinander ab.

GAMES

	CD	Disk
Across the Rhine*	90,-	90,-
Albion*	60,-	
Alone in the Dark II	85,-	
Amazona Queen*	69,-	
Apache Longbow*		63,-
Baulöwe		79,-
Blind*	79,-	
Bio Forge	90,-	90,-
Blackhawk	79,-	74,-
Bureau 13	69,-	
Cannon Fodder 2		70,-
Caribbean Disaster*	95,-	95,-
Chariotbreaker*	80,-	85,-
Cyberis	49,-	
Dark Forces	69,-	
Das Amt	85,-	
Death of Glory		74,-
Descent	79,-	
Desert Strike	70,-	74,-
Die Große Railey*	69,-	
Diskworld*	79,-	
Dungeon Master II	65,-	
Earth Siege	94,-	
Frontier - First Encounter*		79,-
Hammer of the Gods	89,-	89,-
Hatriot*	89,-	89,-
Höhlenwelt Saga	84,-	
Hokum KA 90	65,-	69,-
Iron Assault*	69,-	
Inferno	45,-	
Legend of Kyrandia 3	90,-	
Lemmings 3	64,-	
Little Big Adventure	90,-	
Loche Runner	69,-	
Löcher Methus 3 Super Soccer		82,-
Magic Carpet	84,-	
Master of Magic	90,-	90,-
Megacrese	90,-	
Nascar Racing	64,-	
NBA Live '95	79,-	
Nootropolis	85,-	
Odyssey	85,-	85,-
Pinball Fantasies Deluxe	79,-	79,-
Pinball Illusions*	54,-	
Poiventure	79,-	
Psycho Pinball*	85,-	
Rabal Assault	84,-	
Renegade*	79,-	
Rise of the Triad	69,-	
Sensible Golf*	79,-	79,-
Sim Tower*	89,-	
Super Karts*	79,-	
System Shock Enhanced	64,-	
The Last Eden*	95,-	
Transport Tycoon World Editor* 3.5	99,-	
Wacky Wheels	54,-	
Wings of Glory	79,-	
Woodruff (Dobkins 4)	79,-	
X-Con (Ufo 2)	85,-	

Konfigurationen:

Mainboard VLB AND
486 DX4-100 Mhz
 Prozessor mit Kühler, 256 KB Cache VLB-Controller, 540 MB Festplatte Seagate, Teag ET 4000/W32P VLB Grafikkarte 1MB, 3.5" Floppy-Laufwerk, Big Tower Gehäuse Cherry Tastatur, 8 MB RAM, Preis ohne Monitor

DM 2.099,-

Mainboard 3x PCI
3x ISA, 2x VLB
 Intel Pentium 90 Mhz Prozessor mit Kühler, 256 KB Cache aufrüstbar bis 1 MB, Local Bus Enhanced-IDE Controller, 540 MB Festplatte Seagate, Teag ET 4000/W32P PCI Grafikkarte 1 MB, 3.5" Floppy-Laufwerk, Big Tower Gehäuse, Cherry Tastatur, 8 MB RAM PS/2

DM 3.099,-

Mainboards & CPU's

CPU Cytix 486DX-40	259,-
CPU Cytix 486DX-66	210,-
CPU Intel 486DX2-66	410,-
CPU AMD 486DX4-100	350,-
Mainboard 486DX2-66	
VLB Green	396,-
Mainboard 486 VLB, Simm/PS2 DX4 / 100	536,-
Mainboard Pentium 90 + CPU + Kühler	1.590,-
Mainboard VLB, OPTI, PS/2 + Simm	169,-

Laufwerke

Festpl. 540 MB IBM SCSI	489,-
Festpl. 420 MB Connor	359,-
Festpl. 1 GB Seagate	500,-
Festpl. 1,1 GB Connor	900,-
Streamr Cdr 250 MB 298,-	
Festplatte 730 MB Quantum Enhanced IDE	459,-
Festplatte 540 MB Seagate AT-BUS EIDE	339,-
Mitware CD-Rom Quick-Speed	499,-
CD Rom Double-Speed Sony	249,-

Monitore & Karten

ATI Mech 04 2 MB VRAM PCI	399,-
Cadent ET 4000/W32P VLB 1 MB	199,-
Cadent ET 4000/W32P PCI 1 MB	249,-
Monitor MAG 15" 15" MPR II	719,-
Monitor MAG 17" 17" MPR II 1.599,-	

Versand & Laden

Der Newcomer in Berlin
 Sachsendamm 2
 10559 Berlin
 Am S-BHl. Schöneberg
 0 30 / 787 02 100
 0 30 / 788 01 191
 Täglich neue Angebote!
 Katalog anfordern!

Sound

Lautsprecher
 Soundware 20/30 69,-
 Soundblaster 16
 ASP Multi-CD 299,-

Zubehör

Streamr Bänder QIC 80 format.	22,-
Pentium kompatibel	56,-
3DO Blaster-Karte mit 2 Games	799,-
MS Maus Defender	30,-
Simm 1 MB 90 ns	65,-
Simm 4 MB 70 ns	249,-
Gravis PC-Game Pad	249,-
Gravis Phoenix Joystick	249,-
Joystick Flightstick Pro	199,-
Joystick Virtual Pilot	199,-
Joystick Mech 3	75,-

AUF ZU DATÄ
Roskoden & Partner OHG

Competition Pinball Illusions

Tolle Preise von 21st Century

Im Vorfeld der Veröffentlichung von Pinball Illusions verlost 21st Century tolle Preise. Pinball Illusions wird über noch ausgeklügeltere Tische und Features verfügen wie die beiden legendären Vorgänger Pinball Dreams und Pinball Fantasies - magnetische Bahnen, Multiball und acht verschiedene Tische natürlich eingeschlossen.



Zu gewinnen gibt es:

3x Pinball Illusions
Baseballjacke (mit
Logo, streng limitiert)

Schicken Sie uns einfach eine Postkarte mit Ihrem Namen und Ihrer Adresse, und schon können Sie an diesem tollen Gewinnspiel teilnehmen. Unsere Anschrift:



15x Pinball Dreams Deluxe
CD-ROM

Computec Verlag - Redaktion: PC Games
Kennwort: Pinball Illusions
Isarstr. 32-34 - 90451 Nürnberg
Einsendeschluß ist der 1. Juni 1995

Cleanman

Vollversion jetzt verfügbar

Die spannenden Abenteuer von Mike M. Miller alias Cleanman sorgten in den vergangenen Wochen für reichlich Trubel. Viele Leser wollten unbedingt die Vollversion von Cleanman bestellen und den guten Saubermann bei der Suche nach dem verschollenen Professor Tinker unterstützen bzw. dem üblen Dr. Dirty das Handwerk legen. Aufgrund dieser zahlreichen Leseranfragen



haben wir uns entschlossen, die Bestelladresse für dieses packende Adventure zu veröffentlichen. Bestellen können Sie die Vollversion des grafisch hervorragenden Adventures (SVGA) bei:



Softplay • Kinkelstr. 12 • 90482 Nürnberg
Fax: 09120/6790

Cleanman kostet als Vollversion DM 49,95 zzgl. DM 6,- Versandkosten (zahlbar per Nachnahme oder Verrechnungsscheck)

wickelte zusammen mit Landmark Entertainment den ersten Online-Dienst mit dreidimensionalem User-Interface. Via Jetpack bewegt sich der Internet-User ("Netizen") von einem Bereich zum andern. Diese Bereiche, Länder genannt, repräsentieren die Kontinente und den Welt-raum, wobei jedes Land wiederum aus verschiedenen Pavillons besteht. Beispiel: Angenommen Sie wollen sich die Ringe des Saturn aus der Nähe betrachten. Steigen Sie einfach in das nächste Raumschiff, navigieren Sie selbiges durch den dreidimensionalen Raum zu dem gewünschten Planeten. Voilà - perfekter Anschauungsunterricht. Wer jetzt bereits mal einen kleinen Blick in die Interactive



World's Fair werfen will, kann dies via Internet World Wide Web kostenlos tun. Die Adresse lautet:
<http://www.kaworlds.com>. Ab Oktober kostet's dann aber richtig Kohle!



+++ **Acclaim geht wieder ins Kino.** Acclaim Entertainment gab bekannt, daß man sich mit Comic-Gigant Marvel über die Lizenzen für deren Superhelden Spiderman, The Fantastic Four, X-Men, Wolverine, The Hulk, Luke Cage, Blade und Ghost Rider geeinigt hat. Mit der Entwicklung von auf diesen Figuren basierender interaktiver Software soll sofort begonnen werden. Die ersten beiden Titel sollen auf den zur Zeit von James Cameron (Terminator, Aliens) gedrehten Filmen Spiderman und The Fantastic Four von Chris Columbus (Home Alone) basieren.

NEXUS Computer Congress 95

Große Party in der Stadthalle Düren

In der Stadthalle Düren (bei Aachen) findet am 20. Mai 1995 ab 19 Uhr eine Spieleparty statt. Hintergrund dieser Veranstaltung ist die Zusammenführung von Industrie, Szene und Otto-Normalverbraucher. Im Hauptraum werden eine 70.000 Watt Licht- und 12.000 Watt Soundanlage für Stimmung sorgen, während in den separaten Nebenräumen zahlreiche Wettbewerbe ausgetragen werden. Außerdem haben folgende Firmen/Personen bereits fest zugesagt, am 20. Mai in der Stadthalle aufzukreuzen: Factor 5, Chris Hülsbeck, Sony, Mitarbeiter der Konami-Hotline und viele mehr. Hauptteil der Veranstaltung ist jedoch der Szene-Wettbewerb, bei dem die besten Demos (nicht unbedingt Spieledemos) prämiert werden. Wer also ein tolles Demo programmiert hat und es der Öffentlichkeit zeigen möchte, bekommt auf dem NEXUS Computer Congress 95 ausgiebige Gelegenheit.

Frontlines

Sorry, Impressions

Die Vollversion von Frontlines hat sich gegenüber der von uns in Ausgabe 3/95 getesteten Beta-Version ein klein wenig verändert. hinzugekommen ist eine spannende Introsequenz, die hervorragend auf das Spiel einstimmt, und das optische Outfit einiger Menüs wurde verändert. Außerdem wurde das Spiel in der CD-ROM-Version mit deutscher Sprachausgabe und deutschen Bildschirmtexten versehen. Das eigentliche Spielsystem und das Gameplay ist aber im großen und ganzen gleich geblieben, so daß das Spiel in der Gesamtwertung auf 63% aufgewertet wird.

Info: 386, CD-ROM, Impressions, erhältlich

+++ Top Gun mit Stars, aber

ohne Cruise. Ohne die Superstars Kelly McGillis und Tom Cruise schickt Spectrum Holobyte seinen neuen Action-Flugsimulator Top Gun ins Luftrennen. Statt dessen heuerte man James Tolkan an, der im Film als Hondo zu sehen war und im Spiel eine ähnliche Rolle übernehmen wird. Tolkan war u. a. in allen drei Back to the Future-Filmen zu sehen. Schauspielerin Julie Carmen, bekannt aus *Die Malagro Beanfield War*, übernimmt die weibliche Hauptrolle.

Kommentare, Kritik und Fragen

zu Checkpoint USA können Sie entweder in
CompuServe an die

Adresse: 73233.742

(Internet 73233.742@compuserve.com)

oder mit einem Brief an die Redaktion, Stichwort Checkpoint USA, loswerden.

[illegible]

Okay Soft AM GRABEN 2 92557 WEIDING
Tel. 09674 1279 FAX 1294

Neue eins 0967145405 *Singles*

Acts of the Deaf	
1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20
11	21
12	22
13	23
14	24
15	25
16	26
17	27
18	28
19	29
20	30
21	31
22	32
23	33
24	34
25	35
26	36
27	37
28	38
29	39
30	40
31	41
32	42
33	43
34	44
35	45
36	46
37	47
38	48
39	49
40	50
41	51
42	52
43	53
44	54
45	55
46	56
47	57
48	58
49	59
50	60
51	61
52	62
53	63
54	64
55	65
56	66
57	67
58	68
59	69
60	70
61	71
62	72
63	73
64	74
65	75
66	76
67	77
68	78
69	79
70	80
71	81
72	82
73	83
74	84
75	85
76	86
77	87
78	88
79	89
80	90
81	91
82	92
83	93
84	94
85	95
86	96
87	97
88	98
89	99
90	100

Spiele auf CD-Rom	
1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20
11	21
12	22
13	23
14	24
15	25
16	26
17	27
18	28
19	29
20	30
21	31
22	32
23	33
24	34
25	35
26	36
27	37
28	38
29	39
30	40
31	41
32	42
33	43
34	44
35	45
36	46
37	47
38	48
39	49
40	50
41	51
42	52
43	53
44	54
45	55
46	56
47	57
48	58
49	59
50	60
51	61
52	62
53	63
54	64
55	65
56	66
57	67
58	68
59	69
60	70
61	71
62	72
63	73
64	74
65	75
66	76
67	77
68	78
69	79
70	80
71	81
72	82
73	83
74	84
75	85
76	86
77	87
78	88
79	89
80	90
81	91
82	92
83	93
84	94
85	95
86	96
87	97
88	98
89	99
90	100

Musik	
1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20
11	21
12	22
13	23
14	24
15	25
16	26
17	27
18	28
19	29
20	

ECTS Spring 95

Software-Frühl



London im März 1995. Im Stundentakt gaben sich Schnee, Regen und Sonnenschein die Hand. Das war allerdings nur den vielen Touristen und Wochenendurlaubern ein Dorn im Auge. Spielefans zog es nämlich geradewegs in die Grand Olympia Hall, zur ECTS!

von Oliver Menne

Zum ersten Mal fand die ECTS nicht im Business Design Centre, sondern in der wesentlich größeren Olympia Hall statt. Besucher und Hersteller waren den Veranstaltern gleichermaßen dankbar, denn obwohl die einzelnen Stände nun merklich größer waren, hielt sich das übliche Gedränge in Grenzen. Für viele überraschend war die vehemente Präsenz der deutschen Softwareindustrie. Selbst kleinere Label ließen es sich nicht nehmen, auf dieser Messe ihre neuesten Produkte zu präsentieren. Ein erfreulicher Trend, der auf eine ähnliche Veranstaltung in Deutschland hoffen läßt.

Ascon

Mit Elisabeth I. auf dem Hockenheimring. Ascon präsentierte zur Überraschung vieler Messebesucher das eigentlich schon abgeschriebene Produkt Elisabeth I. Sie müssen bei dieser Handelssimulation versuchen, durch geschickte Transaktionen die Aufmerksamkeit der Königin von England auf sich zu ziehen, um schließlich zu ihrem persönlichen Berater aufzusteigen.



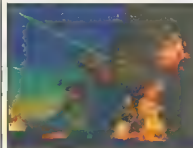
Außerdem arbeitet Ascon an der Formel 1-Simulation Pole Position, bei der man die Leitung eines Rennstalls übernehmen muß. Ob hier auch kolumnnützige Tricks à la Benetton möglich sind, wird sich noch zeigen. Auf alle Fälle handelt es sich aber um eine originelle Idee. Für staunende Gesichter sorgte außerdem ein Videoband mit den ersten Flugszenen eines Helikoptersimulators, der echte Comanche-Qualitäten zu haben scheint. Auf einen Titel wollte man sich aber noch nicht festlegen.

Elisabeth I. ist eine astreine Handelssimulation, die actiongeladenen Grafiken gehören lediglich zur stimmungsvollen Untermalung.

Blue Byte

Strategie und Abenteuer im Weltraum. Blue Bytes heißestes Eisen im Feuer ist sicherlich Schatten des Imperiums, der dritte Teil der Battle Isle-Saga. Das Spiel läuft diesmal komplett unter Windows (WinG) und ist um ein Vielfaches schneller als der direkte Vorgänger. Besonders gelungen ist der kernige Heavy Metal-Soundtrack, der von einer erfolgreichen Lokalband eingespielt wurde. Außerdem sehr hitverdächtig ist das im klassischen Adventure-Stil gehaltene Chewy, an dem Stargrafiker Carsten Wieland momentan eifrig werkelt. Nach den abgedrehten Zeichnungen im Co-

In Kürze



Mechwarrior 2 in Sicht. Nach knapp zwei Jahren Entwicklungszeit wird das offizielle BattleTech-Spiel Mechwarrior 2 nun endlich fertiggestellt. Auf der ECTS konnte es schon ausgiebig gespielt werden. Fazit: optisch ein wenig schlechter als Earthsiege, spielerisch ein Traum.

UBI-Soft sorgt für Action. Leidenschaftliche Fußballfans bekommen nach FIFA Soccer und Lothar Matthäus nun endlich wieder Futter für ihren PC. Action Soccer erinnert aufgrund der ausgezeichneten Spielbarkeit ein wenig an das Automatenpiel Super Sidekicks. Durch ein ausgeklügeltes System werden Traumpässe und satte Torschüsse zum Kinderspiel. Außerdem erscheinen in Kürze das Edutainmentprodukt Kiyeko und eine Umsetzung des Jaguar-Jump & Run Rayman.

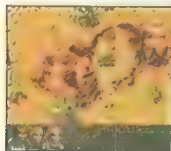


ing

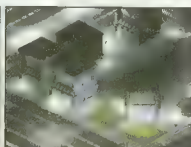


Windows 95

Windows 95 stößt bei den meisten Programmierern und Softwareeschmieden auf helle Begeisterung. Vor allem im Bereich der Grafik- und Soundkartenroutinen sehen sie eine enorme Verbesserung, da keine Treiber mehr eingebunden und tagelang getestet werden müssen. Deshalb werden die meisten Hersteller sofort mit der Spiele-Entwicklung für Microsofts neues Betriebssystem beginnen - zumindest sobald genügend Exemplare von Windows 95 verkauft wurden. Fast alle Spiele, die für Windows 3.1 entwickelt wurden, liefen auf der Messe bereits unter Windows 95 - nur zeigen durfte es natürlich offiziell niemand.



Albion wird genauso wie Amberstar über 2D- und 3D-Persektiven verfügen.



Zwei brandheiße Fortsetzungen: Magic Carpet 2 soll noch in diesem Jahr, Syndicate Wars erst Anfang 1996 fertiggestellt werden.

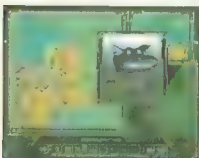
Bullfrog

Klasse und Masse. Sieben Spiele stehen bei Bullfrog innerhalb der nächsten 18 Monate zur Veröffentlichung an. Hinter Theme Hospital verbirgt sich eine Krankenhausimulation, die sich im Gegensatz zur deutschen Produktion Biingl eher seriös mit diesem Thema beschäftigt. Das Spiel beginnt im tiefsten Mittelalter und endet schließlich in der fernen Zukunft.

Creation spielt auf einem fernen Unterwasserplaneten. Als Hüter des ökologischen Gleichgewichts müssen Sie in

einem Mini-U-Boot gegen eine seltsame Pilzart kämpfen, die die gesamte Fauna zu befallen droht. Als Mitstreiter stehen Ihnen dabei Delphine, Wale und andere Meeresbewohner zur Seite. Unter dem vorläufigen Arbeitstitel M.I.S.T. (My Incredible Superhero Team) scheint für viele Comicfans ein Wunschtraum wahr zu werden. Mit Hilfe eines Editors können Sie einen Superhelden erschaffen und ihm verschiedene Fähigkeiten, wie z. B. Superpuste oder Röntgenblick, zuweisen. Grundlage für das Spiel bildet eine verbesserte Magic Carpet-Engine, wobei diesmal beliebig weit nach

oben und unten geflogen werden kann. M.I.S.T. ist selbstverständlich multiplayerfähig und kann von acht „Bildschirmhelden“ im Netz gespielt werden. Mit Biosphere erweitert Bullfrog seine Reihe an Strategiespielen. Vier unterschiedliche Rassen bekämpfen sich in einer fernen Galaxis nicht mit Lasergeschützen oder Nuklearbomben, sondern mit mutierten Tieren. Die dazu erforderliche Armee muß sich der Spieler aber erst selbst schaffen und aus braven Kaninchen kalt-



Zweimal Weltraum: Chewy spielt genauso wie Schatten des Imperiums in der Zukunft.



Creation und M.I.S.T. machen exzessiven Gebrauch von Bullfrogs einzigartigen Magic Carpet-Engine.

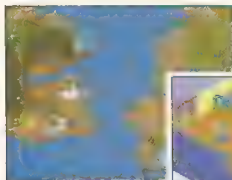


Fantasy Solitare Teil 2. Adventure Soft schickt in den nächsten Wochen seinen herangewachsenen Zauberehrlehn Simon in das zweite Abenteuer. Neben den tollen Grafiken überzeugen natürlich einmal mehr die amüsanten Bildschirmtexte, die bei der CD-ROM-Version wieder durch Sprachausgabe ersetzt werden.

Prügelspiel mit Sauriern. Time Warner Interactive setzt nun den Spielhallenhit Primal Rage für alle Computer- und Konsolensysteme um. Ein

bis zwei Spieler dürfen sich mit prähistorischen Ungeheuern gegenseitig auf die Mütze geben. Außerdem soll bis Ende des Jahres der Nachfolger zu Rise of the Robots auf dem Markt sein - diesmal auch mit Gameplay! Warner Interactive bringt in Zukunft alle Produkte von Renegade, Bit Brothers und Accolade heraus. Als nächstes Spiel steht Chaos Engine 2 an.



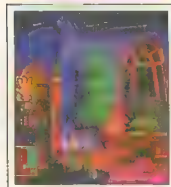


Theme Hospital ist technisch natürlich auf dem neuesten Stand: die lupenreinen SVGA-Grafiken können sich sehen lassen.

blütige Killersaurier werden lassen. Außerdem in der Machete: Syndicate Wars (beim heißersehten Nachfolger zu Syndicate wird man diesmal das Spielfeld rotieren lassen können) und Magic Carpet 2, das mit einer verbesserten, 75% (!) schnelleren Game-Engine aufwarten kann.

Codemasters

Mit Tennisschlägern und Karabollagen. Nach ihrem Riesenhit Psycho Pinball verlegt sich Codemasters zunächst einmal auf die Umsetzung von bereits existierenden Konsolenprodukten. Als erste Konvertierungen stehen Pete Sampras Tennis und MicroMachines 2



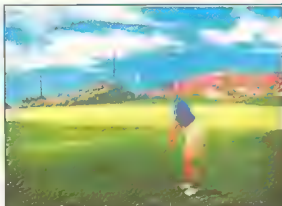
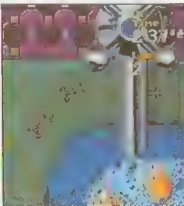
Eine exzellente Mischung aus SimLife, Populous und Dune 2 scheint Biosphere zu werden.



ins Haus, wobei vor allem das actiongeladene Tennisspiel eine echte Bereicherung für den in dieser Beziehung bislang eher stiefmütterlich behandelten PC-Markt darstellen wird.

Infogrames

Kooperation mit Focus und n-tv. Mit Prisoner of Ice (Preview: Seite 30) und A4 Network\$ hat Infogrames zwei potentielle Hits in der Machete. Für die deutsche Version von A4 ist Infogrames ein Riesendeal geglückt: alle auf dem Bildschirm zu sehenden Fernseh- und Zeitungsausschnitte werden unter der Schirmherrschaft von n-tv und Focus präsentiert, d. h. in deren eigenem, individuellen



Mit The Skins at Bighorn hat nun auch Interplay ein Golfspiel im Programm.

Stil. Atmosphärisch eine gelungene Sache. Darüber hinaus stehen einige CD-i-Umsetzungen ins Haus, wie beispielsweise Asterix, Marco Polo und Chaos Control.

Interplay

Stonekeep im September. Allen Versprechungen zum Trotz, wurde Stonekeep wieder einmal verschoben: diesmal soll es im September soweit sein. Das gilt auch für Dungeon Master 2 und Virtual Pool, für das nun die Snooker-Asse Steve Davis und Ronnie O'Sullivan engagiert werden konnten. The Skins Golf at Bighorn ist eine weitere Golfsimulation, die mit PGA und Links um Birdies kämpfen möchte und Conquest

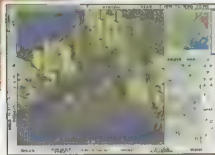
of the New World (Preview: Seite 34) orientiert sich an Sid Meiers Colonization.

Merit Studios

Classic and Multimedia Adventures. Obwohl das multimediale Gruselabenteuer Harvester, das bereits vor Monaten erscheinen sollte, immer noch in der Entwicklung steckt, kündigt Merit das nächste Adventure an. Double Trouble erinnert an die frühen LucasArts-Adventures und handelt vom Pizzeria-Lieferanten Bud Tucker, der einen verschollenen Professor retten möchte. Darüber hinaus wird fieberhaft an F1 Manager gearbeitet - Bedenken wegen Ascons Pole Position? Universal Warrior ist hin-



Stonekeep wird von Messe zu Messe beindruckender. Es stellt sich jedoch die Frage, ob es jemals erscheinen wird.

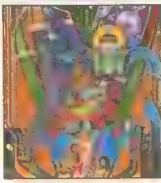


A4 Network\$ vereint Komponenten aus SimCity 2000 und Transport Tycoon.

Kino- und Gangstermanager. Mit Dime City versetzt Starbyte den Spieler in die Rolle eines kleinen Mafiosi, der durch durchsichtige Geschäfte ein Vermögen aufbauen muß, um anschließend Bürgermeister einer Kleinstadt zu werden. Hollywood Pictures wird eine reizvolle Simulation im Kinobereich. Hier gilt es, Filme richtig zu plazieren, Werbepartner und zusätzliche Einnahme-

quellen zu finden. Die Grafiken von beiden Programmen stammen einmal mehr von Carsten Wieland. Ach ja, Bazooka Sue wurde ein letztes Mal (!!) verschoben: Sommer 1995!

Neue Flipper. 21st Century bleibt seinem Genre treu. Mit Pinball World und Pinball Illusions stehen gleich zwei neue Flipper zur Veröffentlichung an.



Das Auge



raucht



mit!



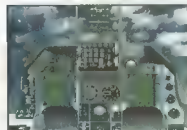
Javaanse Jongens Mild. Im Stoffbeutel. Für kurze Zeit beim Tabakhändler.

gegen ein futuristisches Action-Sportspiel, bei dem mit hartgesottene Methoden gekämpft wird.

MicroProse

Drei neue Flugsimulationen.

Mit weltweit über 700.000 verkauften Einheiten ist Falcon wohl die erfolgreichste militärische Flugsimulation aller Zeiten. Mit Falcon 4.0 wird im Januar 1996 der vierte Teil die-



Darauf haben alle Flugsimulationsfans gewartet: Falcon 4.0 wird eine konsequente Fortsetzung der Serie.

ser Serie erscheinen - ausgestattet mit herausragender künstlicher Intelligenz. Der Pilot fliegt zwar einzelne Missionen, im Hintergrund wird jedoch der gesamte Krieg berechnet: einschließlich diversen Veränderungen, die aus den Aktio-

Sowohl bei Navy Strike als auch bei Top Gun startet man auf einem Flugzeugträger.



nen des Piloten resultieren.

Top Gun wird sich vor allem durch zahlreiche Videosequenzen und einem integrierten Storymode von bisherigen MicroProse-Produktionen unterscheiden; die dritte Flugsimulation Navy Strike richtet sich hingegen an flugbegeisterte Taktiker, die vor einer guten Portion Strategie nicht zurückschrecken.

Across the Rhine, Star Trek: TNG, Magic the Gathering und Sid Meiers Multiplayer-Civilization bleiben für dieses Jahr angekündigt...

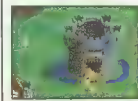
Mindscape

Kampf- und Rennsport. In der Hotelsuite von Mindscape gab es ein Prügelspiel zu sehen, das sich auf den ersten Blick leicht mit Super Street Fighter 2 vergleichen lässt. Warriors wurde von noch unbekannten, französischen Programmierern entwickelt und bietet neben satter SVGA-Grafik auch fabelhaftes Gameplay.

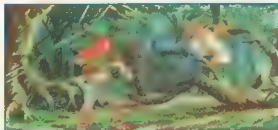
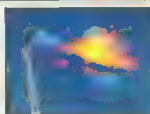
Auf einem PowerMac durfte Al



Dragon's Lair-Nachfolger. Empire ist nun auch für die europaweite Distribution von Readysoft zuständig. Brain Dead 13 ist der offizielle Nachfolger zu Space Ace und Dragon's Lair und verfügt über die abgefahrensten Comicanimationen, die die Computerwelt je gesehen hat. Die Strategiespiele Cyberudas und Civil War (das in Deutschland Amerika heißen wird), stehen auch kurz vor der Veröffentlichung.



Glazköpfige Siedler. Gametek konnte lediglich vorangeschrittene Versionen ihrer bereits bekannten Titel präsentieren. Baldies erinnert mehr und mehr an Die Siedler, ist aber ein wenig actionlastiger. Fairway to



Butterweiche Animationen und hochauflösende Grafik zeichnen Warriors aus.

Origin

Nichts Neues von Ultima. Am neunten Teil des Paraderollenspiels Ultima wird bei Origin weiter mit Hochdruck gearbeitet, da die Game Engine wieder einmal komplett umgestellt wurde. Zu sehen gab es davon auf der ECTS jedoch noch nichts. Dafür konnte Cybermaga, ein 3D-Action-Adventure, das auf einer gleichnamigen Comicserie basiert und den Spieler gegen übernatürliche Kräfte kämpfen läßt, in Erscheinung genommen werden. Crusader spielt ebenfalls in der Zukunft und wird allem Anschein nach ein Actionspiel mit Puzzle-Elementen. Die isometrische SVGA-Darstellung erinnert ein wenig an Bioforce.

Crusader wird Origins neues Action-Puzzle-Spiel und ist mit SVGA-Grafik und 90 Min. Film ausgestattet.



NovaLogic

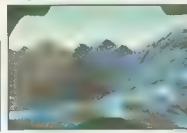
Comanche im Netz. Was auf der letzten ECTS angekündigt wurde, konnte jetzt bereits gespielt werden. Allerdings können bereits erworbene Comanche-Versionen bei Werewolf vs. Comanche nicht verwendet werden; dafür werden beide Spiele aber zum moderaten Preis in einer Packung ausgeliefert.



Mit Cybermaga soll eine neue Qualität im Bereich der 3D-Spiele erreicht werden. Beide Spiele sollen noch bis zur Jahresmitte veröffentlicht werden.

Heaven hat als Golfspiel mit harter Konkurrenz zu kämpfen, genauso wie Paws of Fury, in dem sich witzige Kung Fu-Tiere asiatischen Kampfsporttechniken bedienen

Zu Lande und in der Luft. Looking Glass stellten natürlich ihren Dauer-Messehit Flight Unlimited vor - diesmal machte der Flugsimulator allerdings einen bedeutend schnelleren und flüssigeren Eindruck als auf den



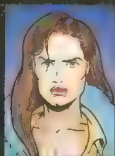
letzten Präsentationen. Darüber hinaus konnten schon einige Sequenzen von Terra Nova unter die Lupe genommen werden. Besonders beeindruckend war hier natürlich die neuentwickelte und verblüffend schnelle Game-Engine.



NEU
KOMPLETT IN
DEUTSCH

PRISONER OF ICE

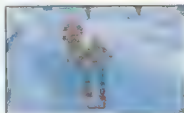
- Das phantastische, interaktive Action-Adventure in Anlehnung an das Werk H.P. Lovecrafts!
- Erfahren Sie die Paradoxe der Zeit und lernen Sie Kreaturen kennen, die länger als der Mensch auf der Erde wandeln
- Unter dem ewigen Eis des Südpoles erwarten Sie kunstvoll gestaltete virtuelle Schauplätze
- 150 Szenarien sind zu erkunden, 40 verschiedenen Charakteren können Sie im interaktiven Dialog begegnen
- Die über 60 000 Animationsphasen, erzeugt mit Rotoskopie und 3D-Technik, und das Rendering der Spielfiguren bieten eine Augenweide in VGA und SVGA
- Anrufen und informieren: Infoline 0190/36 20 40 (1 Einheit = 12 sec.)



Erhältlich für
IBM PC-Kompatible
CD-ROM ab Mitte Mai 1991

Psygnosis

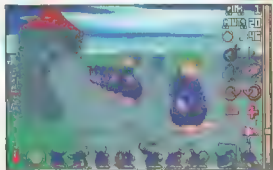
Lemmings - die vierte. Psygnosis schickt seine Lemmings in die vierte Runde und zahlt damit dem Trend zum 3D-Spiel Tribut. Diesmal spielt man in einer scroll- und zoombaren 3D-Umgebung, was nicht nur ein völlig neues Spielgefühl vermittelt, sondern auch optisch einen ausgezeichneten Eindruck macht. Darüber hinaus wird im August das Rollenspielabenteurer Tir Na Nog und noch im Juni Mike



Singletons Ring Cycle, das auf dem Ring der Nibelungen basiert, erscheinen. Das Hauptaugenmerk wird Psygnosis allerdings auf Sonys PlayStation legen. 25 Spiele



Lemmings 3D verspricht ein völlig neues Spielerlebnis.



Die Game-Engine von Ring Cycle sieht der von Lords of Midnight 3 sehr ähnlich.

sind für Sonys 32 Bit-Konsole bereits in Planung, zehn davon sollen noch 1995 auf den Markt kommen - und früher oder später für den PC umgesetzt werden.

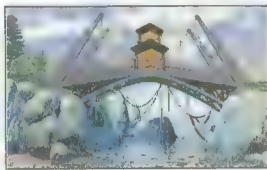
Sierra

Phantasmagoria auf sieben CDs. Auf den sechsten Teil der Saga um Weltraumrowdy Roger Wilco müssen sich Fans noch bis Juni warten. Dafür wurden Space Quest 6 aber



Roger Wilco soll ab Juni wieder für beste Unterhaltung sorgen - hier sehen Sie schon einmal das neue Benutzeroberfläche.

auch ein komplett neues Benutzeroberfläche und feine SVGA-Grafik verpaßt. The Last Dynasty soll noch in diesem Monat auf den Markt kommen; alles Wissenswerte konnten Sie bereits in zahlreichen Previews



Phantasmagoria ist fast fertig, es fehlen lediglich noch einige Filmaufnahmen, da die Hauptdarstellerin zwischenzeitlich eine andere Rolle angeboten bekommen hatte.

CD-ROMance



Frauenstr. 15 Tel. 089-290 00 62
80469 München Fax 089-290 00 59

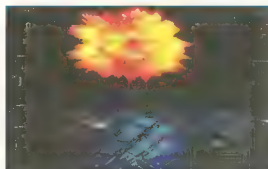
CD-ROMs

CD-ROMance



Frauenstr. 15 Tel. 089-290 00 62
80469 München Fax 089-290 00 59

- **Wir** sind der erste **CD-ROM-Fachhandel** in München
- **Wir** bieten die Möglichkeit die CD-ROM bei uns **im Laden** zu **testen**
- **Wir** haben eine **große Auswahl** und ein **breites Sortiment**:
 - Lexikas
 - Lernsoftware
 - Wirtschaft u. Recht
 - Multimedia
 - Shareware u. Public Domain
 - Abenteuer u. Reisen
 - Spiel u. Spaß
 - Kunst u. Literatur etc.
- **Wir** nehmen **auf Wunsch** auch **Bestellungen** entgegen, per Telefon, besser aber noch per Fax
- **Wir** freuen uns, **Sie** kennenzulernen



The Last Days verspricht satte Welt-raum-Action - unter Windows!

erfahren, ein spielbares Demo finden Sie auf der Cover-CD ROM. Wenig Neues gibt es jedoch von Phantasmagoria zu berichten. Außer daß der Psycho-Thriller nun im August und dann auf sieben (!) CD ROMs

ausgeliefert werden soll. Neben diesen heißersehten Produkten freuen sich Fans natürlich auf die Expansion-Disks zu Aces of the Deep und Earthsiege, die beide Spiele erheblich erweitern sollen



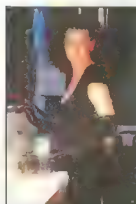
U.S. Gold

Sanctuary Woods gibt Vollgas. Das von Adventure Fans mit Sehnsucht erwartete The Riddle of Master Lu konnte auf

der ECTS bereits probegespielt werden, d. h. mit dem geplanten Veröffentlichungstermin Mai scheint es keine Probleme zu geben. Außerdem steht Buried in Time, der offizielle Nachfolger zu Journeyman Project, kurz vor der Fertigstellung. Sanctuary Woods scheinen aus ihren Fehlern beim ersten Teil gelernt zu haben, denn Buried in Time macht einen wesentlich flotteren und spannenderen Eindruck als der Vorgänger. Bei Wolf übernimmt der Spieler die Führung eines Wolfsrudels. Eine Ihrer Aufgaben ist es, Gefahren für die schwachen Tiere im Rudel sofort zu erkennen und aus dem Weg zu räumen.

Viacom

Kindgerechte Software. Are you Afraid of the Dark? und Director's Lab sind die beiden



Das filmähnliche Lost in Town läßt weiter auf sich warten; man ist mit dem Gameplay noch nicht zufrieden.



Schon gehört ...

Datalux

Das absolute Klangerlebnis



▲ **SBC 610 STEREO LAUTSPRECHER-SATZ**
Magnetschall abgestimmt
2 x 10 Watt 50 - 15000 Hz
220 Volt/9-10A Steckernetzteil
Bass-/Hörsprenger
Betriebskontrollanzeige
79,95*



◀ **SBC 630 STEREO LAUTSPRECHER-SATZ**
2 x 15 Watt 50 - 15000 Hz
Frequenzbereich
90 - 20000 Hz
13 mV/m
Balanceregler
Bass-/Hörsprenger
Kopierschutzschneide
179,-*

▲ **SV 720 AEROSPACE**
Integrierter
2 x 15 Watt Verstärker
Basspreziser Kantenfilterordnung
a x Low Impedanz Ultra Filter H acht
Frequenzbereich von
170 - 18000 Hz
Der Klang der drei
Ohren verzaubert
79,95*

Jöllenbeck

GmbH FarFast Import-Export
27404 Weertzen - Tel. (0 42 87) 12 51 - Fax (0 42 87) 5 07

Vertrieb nur über den Fachhandel



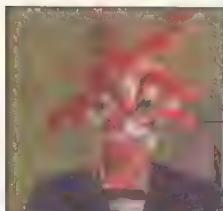
Director's Lab ist ein kinderleicht zu bedienendes Multimedia-Studio. Filme, Bilder, Klänge und Texte können durch wenige Mausklicks zusammengefügt werden.

nächsten Produkte des zweitgrößten Medienkonzerns der Welt. Beide Programme richten sich eher an das jüngere Publikum und werden gerade deshalb auch komplett ins Deutsche umgesetzt. Besonders reizvoll scheint das Director's Lab zu sein, handelt es sich doch um ein kinderleicht zu bedienendes Multimedia-Studio.



Virgin

Vielversprechende Neuentwicklungen und Terminverschiebungen. Bei Virgin wurden die mittlerweile überfälligen Produkte 11th Hour, Command & Conquer (Preview: Seite 32), Lands of Lore 2, Daedalus Encounter (Review: Seite



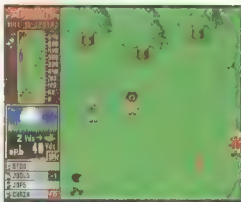
11th Hour und Lands of Lore 2 lassen weiter auf sich warten.



Bei Tilt haben die Entwickler mit verschiedenen Lichtverhältnissen gearbeitet. So wirkt der geradete Flipperspiel noch realistischer.

116) zwar noch einmal ausführlich präsentiert, jedoch gab es auch einige Neuentwicklungen zu entdecken. Der absolute Abtrümmel und streng geheim war natürlich Heart of Darkness (Preview: Seite 22): es wurde nur in einem speziellen Vorführraum Teilen der Öffentlichkeit zugänglich gemacht. Darüber hinaus wurden Sensible Golf, das natürlich wieder durch umfangreiche Statistiken und

ausgezeichnete Spielbarkeit überzeugen kann, und Tilt gezeigt. Tilt ist eine Flippersimulation, die mit gerenderten Grafiken, VGA- und SVGA-Darstellung und einem fetzigen Soundtrack von Tommy Tallarico der Konkurrenz das Leben schwer machen möchte.



Von der konsolenartigen Grafik darf man sich nicht abschrecken lassen. Sensible Software steht für gutes Gameplay.

Dungeon Keeper

Schon auf der Computer 94 in Köln ließ Peter Molyneux durchsickern, daß Bullfrog gerade an einem Rollenspiel arbeitet. Daß es sich dabei nicht um ein konventionelles Rollenspiel à la Dungeon Master oder Might & Magic handeln würde, war schon damals nicht schwer zu erraten. Im Gegensatz zu allen bisherigen Produkten dieses Genres übernehmen Sie bei Dungeon Keeper die Rolle eines Spielleiters, d. h. Sie müssen sich allerlei Gemeinheiten einfallen lassen, um einer Abenteurergruppe das Leben schwer zu machen. Sie sehen dabei das Spielfeld aus einer Syndicate-ähnlichen Perspektive und können nach Belieben das Design des Dungeons veranornern, diese Fallen aufstellen und der Truppe kaltblütige Monster entgegenstellen. Das Spiel wäre natürlich relativ nutzlos, wenn niemand die mühsam erarbeiteten Dungeons spielen würde. Also entschloß man sich das Spiel netzwerkfähig zu machen, bis zu 16 Spieler können nun an dem Abenteuer teilnehmen - und zwar aus der 3D-Perspektive, mit Hilfe einer verbesserten Magic Carpet-Engine! Als Zauberer, Krieger, Klenker oder Dieb können Sie sich nun entscheiden, ob Sie mit der Gruppe oder gegen die Gruppe spielen möchten. Dem Spielspaß sind keine Grenzen gesetzt - zumindest, wenn Peter und sein Team alle Ideen so verwirklichen können.





Heart of Darkness

Dunkle Seite der Macht

Die Amazing Studio-Mannschaft macht es mächtig spannend: Unter höchster Geheimhaltungsstufe werkten die Entwickler aus Paris in den letzten drei Jahren an ihrem Debüt Heart of Darkness, das von Medienmulti Virgin Interactive Entertainment veröffentlicht wird. Auf der Londoner ECTS sind erstmals genauere Informationen über das bahnbrechende Mammutprojekt durchgesickert. Werfen Sie mit PC Games einen Blick hinter die Kulissen des gerenderten Cartoon-Epos.

Alone in the Dark, Goblins und Little Big Adventure (LBA) haben eines gemeinsam - es sind Computerspiele aus französischer Produktion. Auch Inca, Flashback, Shadow of the Comet und Another World zählen zu den internationalen Erfolgen, die die drei maßgeblichen Publisher Coktel Vision (eine Tochterfirma von Sierra), Infogrames und Delphine vorweisen können. Nachdem bereits Frédéric Raynal und einige Kollegen Infogrames den Rücken gekehrt haben und unter dem Label Adeline für Electronic Arts LBA programmierten, verließ 1992 eine Reihe maßgeblicher Grafiker und Programmierer Delphine. Das rührige Softwarehaus wurde

mit Programmen wie dem Jump & Shoot-Klassiker Flashback, dessen Vorgänger Another World und einigen Adventures (Cruise for a Corpse) bekannt. Seit der Loslösung vom ehemaligen Brötchengeber wird unter dem Namen Amazing Studio fieberhaft an Heart of Darkness gearbeitet, das als Mischung aus Plattform Spiel und Action-Adventure gedacht ist; eine Handvoll Puzzles und massenhaft Geschicklichkeits-Einlagen bilden den spielbaren Teil des Programms. Während die eigentlichen Levels in der gewohnt zweidimensionalen Jump & Run-Machart designt sind, wird der Spieler zwischendurch mit aufwendigen 3D-Sequenzen bei Laune gehalten.

Das ECTS-Messehighlight

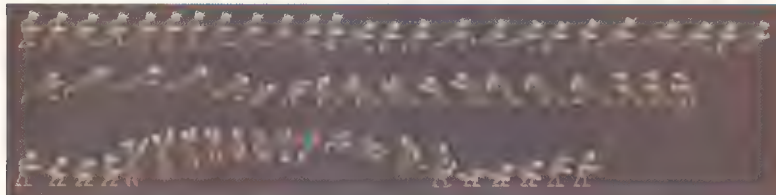
Zu diesem Zweck wurde eine Grafik-Engine aus der Taufe gehoben, die alles bisher Dagewesene in den Schatten stellen dürfte. Allein für die Ani-

Erster Eindruck

Da kommt was auf uns zu - die ersten Preview-Bilder und -Animationen sehen sehr vielversprechend aus und rechtfertigen eine euphorische Erwartungshaltung der Jump & Run-begeisterten PC-Spieler. Drücken wir die Daumen, daß die pompose Optik nicht für ein minderwertiges Gameplay verheizt wird - es gibt schon viel zu viele Grafik-Demos mit lachhaft wenig Interaktions-Möglichkeiten. Sollte Heart of Darkness mit einer ähnlichen Spielbarkeit aufwarten wie beispielsweise Flashback, könnte daraus ein Programm von der Bedeutung eines 7th Guest, Rebel Assault oder Wing Commander 3 werden, die ja allesamt eine neue Generation von CD-ROM-Spielen einläuteten. Virgins Neuzugang im Entwicklerlager nutzt die Möglichkeiten moderner PCs bis zum letzten Bit. Und das läßt doch hoffen - schließlich mußte man sich bis jetzt mit zugegebenermaßen sehr gelungenen 1:1-Umsetzungen der Modulfassungen (u. a. Aladdin, The Lion King, Cool Spot) zufriedengeben.



Mit der selbstkonstruierten Laserkanone geht Andy gegen die Schergen des Bösen vor (oben). Andy muß sich nicht nur als wagemutiger Freikletterer (links) beweisen, im dichten Dschungel muß er sich auch von Liane zu Liane schwingen (rechts).



Mit viel Liebe zum Detail schufen die Amazing Studio-Künstler die einzelnen Animationsphasen der Sprites - in diesem Beispiel tobt Andy in verschiedenen Positionen über das Bild. Das Resultat sind absolut fließende Bewegungen.

mation der Hauptfigur Andy liegen 1.600 Animations-Phasen pro Richtung vor, während die meisten Videospiel-Module gerade mal 1.200 im gesamten Spiel verwenden. Dies ist auch der Grund, warum die Aktionen der einzelnen Figuren im typischen Cartoon-Stil so lebensecht aussehen - teilweise hat man tatsächlich den Eindruck, einen Disney-Zei-

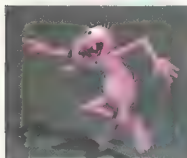
chenrickfilm vor sich zu haben. Eine solch perfekte Illusion wird durch die sechs übereinanderliegenden Ebenen noch verstärkt, denn sie ermöglichen erst, daß eine Figur z. B. „hinter“ einem Felsen laufen kann. Das Management dieser enormen Datenmenge übernimmt eine neuartige „Ursache und Folge“-Technologie, die nicht nur für den nahtlosen Übergang von einer Phase in die andere sorgt, sondern vor- sorglich alle theoretisch möglichen Bewegungen in den Hauptspeicher lädt. Die Konsequenz: Alle Animationen sind wunderbar flüssig und ruckelnde Sprites gehören wohl endgültig der Vergangenheit an.

Apropos Sprites: Andy kann nicht nur laufen und springen, sondern auch mit einem kraft-



vollen Blaster seine Widersacher zerbröseln, sich mit Lianen über Abgründe schwingen, schwimmen und klettern. Besonderen Wert legte man darauf, daß der Spieler jederzeit volle Kontrolle über den kleinen rothaarigen, sommersprossigen Jungen mit der Ba-

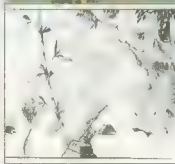
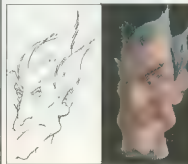
seballkappe hat, der sich zusammen mit seinem Hund Whisky der „dunklen Seite der Macht“ stellt.



Der knuffige Blob wird eine Hauptrolle in dem phantasievollen Jump & Run spielen.

Vorher - Nachher

Am Anfang stand die Bleistiftzeichnung. Sowohl die Vorlagen als auch die fertigen colorierten Grafiken zeigen, daß die Jungs bei Amazing Studio ihr Handwerk verstehen.





Ebingerstr.33 72393 Burladingen
Telefon & Fax = 07475 / 67 10
Montag bis Freitag von 9Uhr-20 Uhr, Sa von 9-15 Uhr
restliche Zeit Anrufbeantworter, Vorbestellung möglich!

Herz-Schmerz

Rund eine halbe Stunde mit fix und fertig gerenderten Animationen werden im Lauf der Handlung abgefeuert, wobei es ein spezielles Packverfahren ermöglicht, daß die überwältigenden Kamerafahrten und Perspektiven im RAM vorliegen und nicht erst zeitraubend von der CD-ROM nachgeladen werden müssen. Die vorbereiteten Sequenzen laufen im Fullscreen-Modus (256 x 192 Pixel) in 256 leuchtenden Farben ab. Für die zahllosen Cut-Szenes wurde jedoch keine der sündteuren Silicon Graphics-Maschinen eingesetzt, sondern das gute alte 3D-Studio. Eric Chahi, einer der maßgeblichen Entwickler, hat dafür eine einfache Erklärung parat: „Natürlich haben wir darüber nachgedacht, uns so eine Silicon Graphics-Anlage hinzustellen - und wir haben sie auch ausprobiert. Aber sowohl Hard- als auch Software kosten ein Heidengeld, auch wenn die Geräte wirklich sehr gut sind. Als wir sie Ende 1993 testeten, waren die Dinger voller Bugs, und das ist bei DEN Preisen einfach nicht akzeptabel. Zu dem Zeitpunkt haben wir bereits mit 3D Studio herumexperimentiert, und daher war es für uns praktikabler, einfach damit weiterzumachen als noch einmal komplett von vorne anzufangen. Wir hatten zuvor noch nie mit irgendwelchen 3D-Grafikpaketen gearbeitet. Es war nicht so simpel, wie man sich das anfangs vorstellen - im Gegenteil: Es war ein mühsamer Prozeß, aber das Ergebnis rechtfertigt den Aufwand. Wenn eine neue Sequenz fertig ist, versammelt sich das Team vor dem Monitor und bestaunt die Arbeit. In unserem Büro herrscht eine Aufregung und Begeisterung, wie man sie bei einem 12-Mann-Team nur selten findet.“

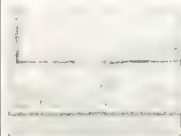
Bildschön

Einige Ausschnitte aus diversen Animationen als kleiner Vorkeschmack auf Heart of Darkness. Die Zwischensequenzen laufen absichtlich mit 15 Frames pro Sekunde ab, um einen cartoonähnlichen Effekt zu erzielen. Bei einer höheren Ableseschwindigkeit würden die Bewegungen zu weich wirken und der eigentliche Charme des Spiels wäre verloren.

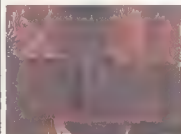


CD-ROM		U.S.O.		Sonderpreis	
1943 Gold	DA 79,95	U.S. Navy Fighter	DA 49,95	CD-ROM 2292	DA 39,95
7th Guest	DA 29,95	Unleash a Killing Machine	DA 104,95	Formen aus Dunkelheit	DA 39,95
Zone of the Dead	DA 49,95	Windy Wishes	DA 49,95	1.375 Action-Video-Games	DA 39,95
Alone in the Dark 1	DA 79,95	Wizards	DA 79,95	117 Flying Fortresses	DA 39,95
Alone in the Dark 1.5	DA 79,95			Armada 4: Last Sky	DA 39,95
Armored Fleet	DA 49,95			Armada 5: Last Sky	DA 39,95
Battle Rage	DA 49,95			Armada 6: Last Sky	DA 39,95
Battle Rage 2	DA 49,95			Armada 7: Last Sky	DA 39,95
Battle Rage 3 - Sonnet	DA 49,95			Armada 8: Last Sky	DA 39,95
Blag	DA 49,95			Armada 9: Last Sky	DA 39,95
Black Wings (Single)	DA 49,95			Armada 10: Last Sky	DA 39,95
Bratling Steel	DA 49,95			Armada 11: Last Sky	DA 39,95
Colossus & Conquest	DA 49,95			Armada 12: Last Sky	DA 39,95
Conquest & Conquest	DA 49,95			Armada 13: Last Sky	DA 39,95
Cyberia	DA 49,95			Armada 14: Last Sky	DA 39,95
Debris	DA 49,95			Armada 15: Last Sky	DA 39,95
Dark Forces	DA 49,95			Armada 16: Last Sky	DA 39,95
Dark Forces original	DA 49,95			Armada 17: Last Sky	DA 39,95
Dark Forces 2	DA 49,95			Armada 18: Last Sky	DA 39,95
Dark Forces 2: The Darkening	DA 49,95			Armada 19: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction	DA 49,95			Armada 20: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 2	DA 49,95			Armada 21: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 3	DA 49,95			Armada 22: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 4	DA 49,95			Armada 23: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 5	DA 49,95			Armada 24: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 6	DA 49,95			Armada 25: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 7	DA 49,95			Armada 26: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 8	DA 49,95			Armada 27: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 9	DA 49,95			Armada 28: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 10	DA 49,95			Armada 29: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 11	DA 49,95			Armada 30: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 12	DA 49,95			Armada 31: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 13	DA 49,95			Armada 32: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 14	DA 49,95			Armada 33: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 15	DA 49,95			Armada 34: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 16	DA 49,95			Armada 35: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 17	DA 49,95			Armada 36: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 18	DA 49,95			Armada 37: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 19	DA 49,95			Armada 38: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 20	DA 49,95			Armada 39: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 21	DA 49,95			Armada 40: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 22	DA 49,95			Armada 41: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 23	DA 49,95			Armada 42: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 24	DA 49,95			Armada 43: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 25	DA 49,95			Armada 44: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 26	DA 49,95			Armada 45: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 27	DA 49,95			Armada 46: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 28	DA 49,95			Armada 47: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 29	DA 49,95			Armada 48: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 30	DA 49,95			Armada 49: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 31	DA 49,95			Armada 50: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 32	DA 49,95			Armada 51: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 33	DA 49,95			Armada 52: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 34	DA 49,95			Armada 53: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 35	DA 49,95			Armada 54: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 36	DA 49,95			Armada 55: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 37	DA 49,95			Armada 56: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 38	DA 49,95			Armada 57: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 39	DA 49,95			Armada 58: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 40	DA 49,95			Armada 59: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 41	DA 49,95			Armada 60: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 42	DA 49,95			Armada 61: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 43	DA 49,95			Armada 62: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 44	DA 49,95			Armada 63: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 45	DA 49,95			Armada 64: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 46	DA 49,95			Armada 65: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 47	DA 49,95			Armada 66: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 48	DA 49,95			Armada 67: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 49	DA 49,95			Armada 68: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 50	DA 49,95			Armada 69: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 51	DA 49,95			Armada 70: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 52	DA 49,95			Armada 71: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 53	DA 49,95			Armada 72: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 54	DA 49,95			Armada 73: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 55	DA 49,95			Armada 74: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 56	DA 49,95			Armada 75: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 57	DA 49,95			Armada 76: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 58	DA 49,95			Armada 77: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 59	DA 49,95			Armada 78: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 60	DA 49,95			Armada 79: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 61	DA 49,95			Armada 80: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 62	DA 49,95			Armada 81: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 63	DA 49,95			Armada 82: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 64	DA 49,95			Armada 83: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 65	DA 49,95			Armada 84: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 66	DA 49,95			Armada 85: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 67	DA 49,95			Armada 86: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 68	DA 49,95			Armada 87: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 69	DA 49,95			Armada 88: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 70	DA 49,95			Armada 89: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 71	DA 49,95			Armada 90: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 72	DA 49,95			Armada 91: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 73	DA 49,95			Armada 92: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 74	DA 49,95			Armada 93: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 75	DA 49,95			Armada 94: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 76	DA 49,95			Armada 95: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 77	DA 49,95			Armada 96: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 78	DA 49,95			Armada 97: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 79	DA 49,95			Armada 98: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 80	DA 49,95			Armada 99: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 81	DA 49,95			Armada 100: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 82	DA 49,95			Armada 101: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 83	DA 49,95			Armada 102: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 84	DA 49,95			Armada 103: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 85	DA 49,95			Armada 104: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 86	DA 49,95			Armada 105: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 87	DA 49,95			Armada 106: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 88	DA 49,95			Armada 107: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 89	DA 49,95			Armada 108: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 90	DA 49,95			Armada 109: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 91	DA 49,95			Armada 110: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 92	DA 49,95			Armada 111: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 93	DA 49,95			Armada 112: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 94	DA 49,95			Armada 113: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 95	DA 49,95			Armada 114: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 96	DA 49,95			Armada 115: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 97	DA 49,95			Armada 116: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 98	DA 49,95			Armada 117: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 99	DA 49,95			Armada 118: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 100	DA 49,95			Armada 119: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 101	DA 49,95			Armada 120: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 102	DA 49,95			Armada 121: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 103	DA 49,95			Armada 122: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 104	DA 49,95			Armada 123: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 105	DA 49,95			Armada 124: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 106	DA 49,95			Armada 125: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 107	DA 49,95			Armada 126: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 108	DA 49,95			Armada 127: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 109	DA 49,95			Armada 128: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 110	DA 49,95			Armada 129: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 111	DA 49,95			Armada 130: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 112	DA 49,95			Armada 131: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 113	DA 49,95			Armada 132: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 114	DA 49,95			Armada 133: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 115	DA 49,95			Armada 134: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 116	DA 49,95			Armada 135: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 117	DA 49,95			Armada 136: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 118	DA 49,95			Armada 137: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 119	DA 49,95			Armada 138: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 120	DA 49,95			Armada 139: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 121	DA 49,95			Armada 140: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 122	DA 49,95			Armada 141: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 123	DA 49,95			Armada 142: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 124	DA 49,95			Armada 143: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 125	DA 49,95			Armada 144: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 126	DA 49,95			Armada 145: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 127	DA 49,95			Armada 146: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 128	DA 49,95			Armada 147: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 129	DA 49,95			Armada 148: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 130	DA 49,95			Armada 149: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 131	DA 49,95			Armada 150: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 132	DA 49,95			Armada 151: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 133	DA 49,95			Armada 152: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 134	DA 49,95			Armada 153: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 135	DA 49,95			Armada 154: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 136	DA 49,95			Armada 155: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 137	DA 49,95			Armada 156: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 138	DA 49,95			Armada 157: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 139	DA 49,95			Armada 158: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 140	DA 49,95			Armada 159: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 141	DA 49,95			Armada 160: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 142	DA 49,95			Armada 161: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 143	DA 49,95			Armada 162: Last Sky	DA 39,95
Day of Destruction 144	DA 49,95				

Die Vorbereitung: Von der Idee zur 3D-Studio-Animation



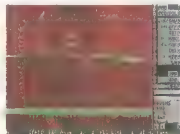
Wie bei einem Kinofilm wird zunächst per Storyboard die Abfolge der Handlung festgelegt. Die ersten groben Skizzen entstehen und helfen den Grafikern bei der visuellen Umsetzung einer Szene.



Nach dieser Vorstufe werden die immer noch kahlen Flächen mit realistisch wirkenden Texturen „beklebt“. Speziell für Heart of Darkness hat die Amazing Studio-Crew eigene „Schichten“ entworfen, um das Spiel gegenüber anderen, gewöhnlichen 3D-Studio-Projekten aufzuwerten. Das ist den Entwicklern auch gelungen.



Mit spitzem Bleistift fertigen die Künstler eine Zeichnung eines Schauplatzes an. Schon jetzt erkennt man viele Details, die auch in der fertigen Grafik enthalten sind. Derartige Vorlagen entstanden vor etwa drei Jahren.



Einen intimen Blick in die bestgeheimtesten Mysterien eines Spiel-Programmierers gewährt dieses Bild: Wie bei einem semiprofessionellen Mal- und Animationsprogramm legt der Grafiker mit diversen Buttons fest, wann welches Sprite wohin laufen darf und welche Reaktionen dies zur Folge hat.



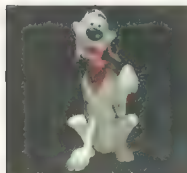
Jetzt kommt zum ersten Mal der Computer ins Spiel. Die Grafiksoftware 3D-Studio rendert das Bild, sorgt für Licht und Schatten sowie für Reflexionen und Spiegelungen. Attraktiv sieht das Ganze in diesem Stadium noch nicht aus.



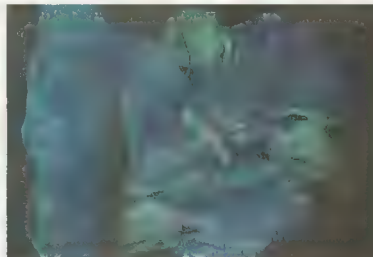
Und so sieht die fertige Szene aus: Mehrere Figuren tummeln sich gleichzeitig auf dem Bild und beeinflussen sich gegenseitig. Wenn Andy beispielsweise einen seiner Angreifer mit einem gezielten Schuß ausschaltet, könnten die anderen die Flucht ergreifen oder ihn verstärkt attackieren.

Pixel-Pracht

Die Animationen entstanden zunächst auf einem 486 DX/2-66, während inzwischen ein 90 MHz-Pentium-PC mit traumhaften 64 (!) MB RAM die zeitraubende Berechnung übernimmt. Und wie ist es den Grafikern gelungen, daß ihre Sequenzen trotzdem nicht diesen typischen, manchmal recht sterilen und unnatürlichen 3D-Studio-Look aufweisen, wie man ihn von unzähligen Programmen kennt? Eric Chahi und Chris Delaporte haben nicht - wie die meisten anderen Softwarehäuser - auf die Bibliothek des Autodesk-Programms zurückgegriffen, sondern sämtliche Texturen selbst gestaltet. Tatsächlich hebt sich die Grafikqualität von Heart of Darkness schon in den Vorabversionen deutlich von vielen Konkurrenzprodukten ab - das Fachpublikum der ECTS zeigte sich jedenfalls sehr angetan und quittierte den Virgin-Stand mit permanenter Belagerung.



Whisky ist nicht der 101. Dalmatiner, sondern der treue Gefährte von Andy. Er muß aus den Händen des dunklen Fürsten befreit werden.



Ähnlichkeiten mit Another World lassen sich nicht von der Hand weisen.



Freuen darf man sich jetzt schon auf den Soundtrack, für den der Hersteller den Komponisten Bruce Broughton (u. a. „Liebling, wir haben ein Riesenbaby“, „Bernard und Bianca: Die Mäusepolizei in Australien“) gewinnen konnte. Die Musik wird von einem richtigen Orchester eingespielt und nicht - wie sonst gemeinhin üblich - vom Synthesizer eines hoffnungsvollen Nachwuchskünstlers.

Frankenstein: Through the Eyes of a Monster

It's Monster Time

Es ist Nacht. Durch den Sturm sieht man auf dem Berg das unheimliche Schloß, das seit Jahren von den Dorfbewohnern furchtsam gemieden wird. Durch das erleuchtete Turmfenster erkennt man die Umriss des Mannes, den man hier nur als den wahnsinnigen Doktor kennt: Dr. Frankenstein!

Wer immer bei Interplay die Idee hatte, die Rolle des Viktor Frankenstein mit Tim Curry zu besetzen, verdient einen Innovationspreis. Als androgyner Dr. Frank'n Furter in dem Kultklassiker The Rocky Horror Picture Show schaffte er sich eine Fangemeinde in der ganzen Welt. Und diejenigen unter unseren Lesern, die mit Rocky vertraut sind, werden es sicher zu schätzen wissen, wenn Curry in der Introszene in die Kamera grinst und die Worte "I have

made a man" spricht. In Frankenstein: Through the Eyes of the Monster verleiht Curry seinem Charakter genau die richtige Mischung aus Komik und Wahnsinn, die nicht ganz ernst gemeinte Horrorfilme so unterhaltsam macht. Weniger unterhaltsam ist das Spiel für den Spieler, der sich hier nicht etwa von Tim Curry verkörpert findet, sondern, wie der Titel bereits andeutet, die Rolle des Monsters übernimmt. Und dem geht der übergeschnappte Frankie ganz schön auf die Nerven!



Wie das gesamte Spiel, sieht man auch die Erschaffungszeremonie aus der Sicht des Monsters.



Tim Curry spielt die Rolle des verrückten Dr. Frankenstein.



Auf diesem Tisch wurde das Monster zusammengesetzt und schließlich durch einen Blitzschlag ins Leben gerufen - diese Szene kennt man auch aus diversen Filmen.

Gedächtnislücken

Dabei fängt alles so nett an. Frankenstein ist ganz aus dem Häuschen, daß sein Lebenswerk endlich vollendet ist, und beginnt erstmal mit einer langwierigen Erklärung, wie dieses Meisterstück zustandekam. Da das Monster früher selbst ein Wissenschaftler war, sind ihm die Theorien durchaus verständlich. Überhaupt scheint sein Gedächtnis noch gut zu funktionieren. So erinnert er sich beispielsweise daran, daß er eine Tochter hat und daß er wegen eines Verbrechens, das er nicht begangen hatte, gehängt wurde. Seine Aufgabe besteht nun darin, herauszufinden, was mit

seiner Tochter passiert ist, und seine eigene Unschuld zu beweisen. Hierzu ist es zunächst wichtig, sich in der neuen Umgebung zurechtzufinden und die Aufzeichnungen und Papiere des guten Doktors zu finden. Zum Schloß gehören ein Garten, das Labor, Katakomben und eine Plutonium-Mine. Natürlich gefällt es Dr. Frankenstein ganz und gar nicht, wenn jemand in seinen Aufzeichnungen rumschnüffelt, daher sollte man versuchen, ihm tunlichst aus dem Weg zu gehen. Andernfalls bekommt man kurzerhand eine Spritze verpaßt, von der sich der Doktor auch gerne mal eine Portion gönnt. Dieser Frankenstein hat mit dem mitfühlenden, sensitiven



me

Gegenstück aus dem letztjährigen Film absolut nichts gemeinsam. In Mary Shelleys Original wandte sich Frankenstein, den das Monster als seinen Vater betrachtete, von seiner Schöpfung ab und floh in Angst. Hierdurch wurde die alleingelassene Kreatur gefährlich und unberechenbar. In Frankenstein: Through the Eyes of the Monster hingegen stellt der Wissenschaftler eine ständige Gefahr dar. Die Grafiken sind gerendert und erstaunlich realistisch. Di-

gitale Videoaufnahmen von Tim Curry werden über den Hintergrund gelegt und in die Requisiten integriert. Ein Point & Click-Interface sorgt dafür, daß keine störenden Icons die Illusion des Films zerstören. Laut Hersteller Interplay wird die Story bei jedem Spiel anders ablaufen, wobei sich auch die Dialoge und Handlungsabläufe verändern.

Außerdem richtet sich das Ende des Spiels nach den Handlungen, die während des Spiels durchgeführt wurden.

Curry Rules!

Was sich jedoch anfangs wie eine Satire ausnimmt, entpuppt sich als durchaus ernstzunehmendes Spiel. Soll das Monster



Tim Curry in einer für ihn typischen Pose. Vor allem die betont antiquierte Sprache sorgt für eine tolle Atmosphäre (links); das Labor ist der Ausgangsort der schauerhaften Entdeckungsreise (unten).



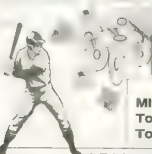
seine Wiederauferstehung als ein Wunder ansehen und versuchen, all das wiederzuerlangen, was ihn als Menschen klassifiziert? Oder ist er nichts weiter als ein lebender Toter, dessen bloße Existenz ihn gefangen hält? Kaum ein Buch wurde so oft verfilmt wie Mary Shelleys Frankenstein: The Modern Prometheus, und kaum ein Film erschien in so vielen verschiedenen Varianten. Obwohl die CD-

ROM-Version viele Elemente der Originalvorlage enthält, wird - nicht zuletzt aufgrund von Tim Currys hervorragenden schauspielerischen Fähigkeiten - auch munter darauflos improvisiert. Frankenstein: Through the Eyes of the Monster wird im Sommer oder Herbst dieses Jahres erscheinen. Ganz schön lange, wenn man weiß, daß der komplette Roman in nur zwei Tagen entstand...

Markus Krichel ■



Nach diesen Skizzen baute Dr. Frankenstein die Gerätschaften für die Erschaffung seines persönlichen Monsters. Im Spiel müssen die diversen Geräte verstanden und schließlich auch verwendet werden.



MicroFun

Unterhaltungs- und hardware

CD - Laufwerke

Mitsumi FX400 4-fach IDE	295,00
Toshiba XM 5302B 4-fach IDE	315,00
Toshiba XM 3601B 4,4-fach SCSI	545,00

Joystick

Gravis Game Pad	39,95
Gravis Phoenix	199,95
Pro Pedals	125,95
Virtual Pilot Pro	157,95
Flightstick Pro	148,95

MPEG-Board

Orchid Katrin MPEG 1MB	838,95
Orchid Katrin MPEG 2MB	716,95
Creative VideoBlaster MP400	499,95

Wave Table

Orchid WaveBooster 2	189,95
Orchid WaveBooster4	259,95
Orchid WaveBooster4 fx	349,95
Creative WaveBlaster II	257,95

Intel 486 DX2 66 Mhz	228,90
Intel 486 DX4 100 Mhz	425,90
AMD 486 DX4 100 Mhz	282,90
Intel Pentium 75 Mhz	525,90
Intel Pentium 90 Mhz	883,90
Intel Pentium 100 Mhz	1153,90

Mainboards

VLB-Board 256KB Cache	167,90
PCI-Board 256KB Cache	204,90
Intel Batman/PCI Mercury Chipset	361,90
Intel Plato/PCI Neptun Chipset	421,90
Intel Zappa/PCI Triton Chipset Intel 2 1/2 MB EDO	952,90

VGA-Karten

Hercules Stingray Pro 1MB PCI oder VLB	169,95
Hercules Power Dynamite 2MB PCI oder VLB	329,95

Soundkarten

Sound Blaster 16 Value Edition	172,95
Sound Blaster 16 Pro	235,95
Sound Blaster 16 Multi CD	235,95
Sound Blaster 16 Pro ASP	295,95
Sound Blaster 16 Multi CD ASP	275,95
Sound Blaster AWE32 Value Edition	539,95
Sound Blaster AWE 32	436,95
Gravis UltraSound Max	305,95
Orchid SoundWave 32 plus	258,95
Orchid SoundWave 32 pro	344,95
Orchid SoundWave32 pro SCSI	448,95

Software

Game Runner	115,00
Quaterdeck	115,00
QEMM 7.5	209,95
MS - Space Simulator	115,00
MS - FS Scenery Japan	35,00
MS - FS Scenery NewYork	35,00
MS - FS Scenery Paris	35,00

Bestellung: Mo-Fr 10.00-12.00 14.00-18.00

Samstag 10.00-12.30

Vorauszahlung, Nachnahme 10,00 DM

Vorauszahlung, Nachnahme 7,50 DM

Ausland 20,00 DM

ritium und Preisänderungen vorbehalten

Telefon: 08131/5 51 28

Telefax: 08131/5 52 18

BTX: Microfun#

Versand: Heimgartenstraße 40 85221 Dachau

Prisoner of Ice

Eisige

Entdeckungen

Die Zeit um 1933 paßte einigen Film- und Spieleproduzenten schon immer gut, um Abenteuerfilme und -spiele dort anzusiedeln. Das berühmteste Beispiel für einen Computerhelden, der sich gegen das Nazireich auflehnte, ist Indiana Jones. Prisoner of Ice erinnert stellenweise an diesen Klassiker von LucasArts.



Prisoner of Ice hebt sich durch seine tollen Grafiken von zahlreichen Konkurrenzprodukten ab.



Prisoner of Ice ist zum Teil im besten Comicstil gehalten. Hier sehen Sie zwei der vier Hauptcharaktere.

Das Jahr 1937, irgendwo am Südpol: Björn Hamsun, der Sohn eines berühmten Polarforschers, entkommt mit Hilfe eines Agenten der Royal Navy von einer versteckten Militärbasis der Nazis. Die beiden Fliehenden bedienen sich eines deutschen Flugzeuges, um aus der Reichweite der Nazis zu kommen. An Bord des seltsamen Flugzeuges befinden sich außer den Männern auch drei Kisten mit der Aufschrift „Streng Geheim“. Als sich Hamsun und der Engländer O'Leary ihrem Zielpunkt, einem englischen U-Boot, nähern, werden sie plötzlich von einem Nazi-

Jagdflugzeug eingeholt. Bei dem darauffolgenden Luftkampf fällt eine der drei geheimnisvollen Kisten aus der Ladeluke und landet im ewigen Eis.

Wahre Begebenheiten?

Bis dahin hört sich die Hintergrundgeschichte von Prisoner of Ice noch relativ weltlich an.

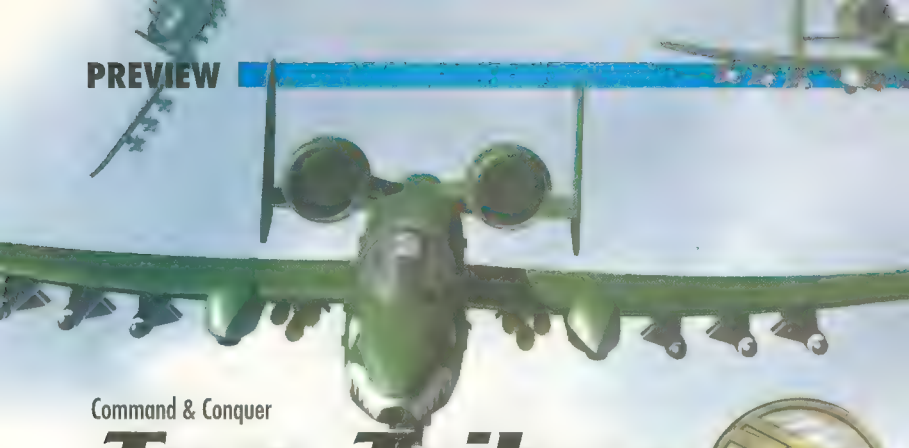
Übersinnlich wird es erst, als aus jener Holzkiste ein mit Tentakeln bewaffnetes Ungeheuer steigt und mit O'Leary im Schlepptau unter die Eisdecke verschwindet. Fans von H. P. Lovecraft werden sich bei Prisoner of Ice an eine Novelle des großen Gruselstory-Autors erinnern. „At the Mountains of Madness“ diente als Literaturvorlage für den dritten Teil der Call of Cthulhu-Reihe, den Infogrames vor zwei Jahren mit Alone in the Dark begonnen hatte. Nach Angaben von Infogrames basiert der ganze Stoff sogar auf wahren Begebenheiten: Eine Gruppe von deutschen Forschern (die geheime Sektion: „Ahnenerbe“) soll sich

nach vor dem Zweiten Weltkrieg mit der Erforschung okkulten Praktiken beschäftigt haben.

Echter Adventure-Spaß!

Die ersten Animationen und Spielsequenzen lassen auf ein beachtliches Multimedia-Spektakel schließen. Neben den aufwendigen Zwischensequenzen besteht auch das eigentliche Spiel aus spektakulären SuperVGA-Animationen. Um die einzelnen Spielfiguren möglichst realistisch wirken zu lassen, wurden zunächst einige Schauspieler gefilmt und jede einzelne ihrer Bewegungsstufen digital nachbearbeitet - das fertige Spiel enthält über 50.000 solcher Sprites. Spieltechnisch erwartet uns (hoffentlich) ein handfestes Adventure und kein interaktiver Spielfilm. Mit insgesamt 150 verschiedenen Locations, die der Spieler aufsu-





Command & Conquer

Two Tribes



Obwohl es sich bei den Westwood Studios immer noch um ein relativ kleines Unternehmen handelt, wird es mittlerweile von vielen in einem Atemzug mit LucasArts und Origin genannt. Perfekt konzeptionierte Spielabläufe und erstklassige Grafiken machen ihre Werke zu Meilensteinen.

Dune 2 - The Battle for Arrakis war der erste große Hit für Westwood. Die mitreißende Hintergrundstory und das actiongeladene, aber dennoch strategisch anspruchsvolle Gameplay konnte bei fast allen Spielern für helle Begeisterung sorgen. In diesem neu geborenen Genre wilderten fortan zahlreiche Softwarehersteller; die meisten allerdings nur mit mäßigem Erfolg.

Mit Command & Conquer zeigt Westwood jetzt allen Mitbewerbern, wie man einen richtigen Clone produziert. Die ambitionierten Entwickler aus Las Vegas schnappten sich die schon vorhandene Dune 2-Engine, strickten eine nette Hintergrundstory und verpaßten dem Spiel eine einzigartige Optik.

Dune 2 auf der Spur

Schon die Story erinnert stark an das zum Klassiker herangereifte Dune 2. In ferner Zu-

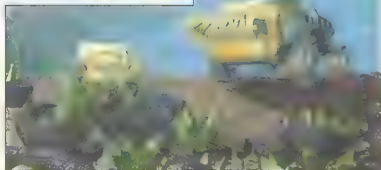


Westwood achtete bei den zahlreichen Animationen vor allem auf die verschiedenen Lichtverhältnisse.

kunft wird ein auf der Erde lange unbekanntes und deshalb äußerst kostbares Mineral entdeckt: das Tiberium. Die Weltwirtschaft steht Kopf, jeder möchte natürlich möglichst viel Profit aus dieser frisch gewonnenen Einnahmequelle schlagen. Nach erbarmungslosen und verlustreichen Kriegen haben sich Jahre später zwei große Parteien herauskristallisiert: die Bruderschaft von

gerechte Verteilung des Tiberiums ein.

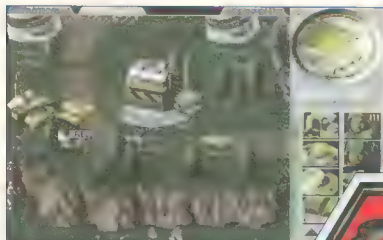
Nachdem Sie sich entschieden haben, für welche Seite Sie nun Partei ergreifen möchten, erhalten Sie ein kurzes Missionbriefing. Das wird im Zeitalter der CD-ROM natürlich multimedial aufbereitet, d. h.



Das Tiberium wird mit diesen futuristischen „Mähdreschern“ abgebaut. Hier handelt es sich um eine der besten Zwischensequenzen.

Nod möchte sich das Tiberium-Monopol sichern und die Allianz des Friedens stellt sich diesem Vorhaben tapfer entgegen, steht sie doch für eine

echte Schauspieler tragen theatralisch die Ziele der Mission auf und beschriftete Teile der Landkarte werden zoomt bzw. gedreht; optisch

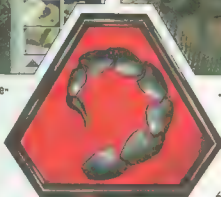


Es empfiehlt sich natürlich, zunächst die teuren Industrieanlagen in Schutt und Asche zu legen, bevor man die...

beeindruckend und der Atmosphäre ungemein zuträglich. Das eigentliche Schlachtgetümmel unterscheidet sich nur unwesentlich von dem Treiben in Dune 2. Zunächst muß mit einer kleinen Landungsgruppe die nähere Umgebung des Einsatzgebiets gesichert werden, um eine gefahrlose Anknüpfung der mobilen Konstruktionsstation zu gewährleisten. Mit deren Hilfe lassen sich jetzt Minikernkraftwerke, Kasernen und Tiberiumraffinerien errichten, die zusammen den Grundstein einer Basisstation darstellen. Erst im weiteren Spielverlauf bekommt man das nötige technologische Wissen, um aufwendigere Einrichtungen produzieren zu können - dann stehen aber auch schwere Geschütze, wie zum Beispiel Panzer und Raketenwerfer, zur Verfügung. Errichtet werden Einrichtungen ebenfalls nach dem altbekannten Dune 2-Prinzip: auswählen, wenige Sekunden warten und dann auf einer freien Fläche platzieren. Einfacher geht's nicht. Das ist wohl auch der Grund, warum die Entwickler die alte Engine nahezu unverändert übernommen haben!

Den Einheiten kann man genauso leicht Befehle geben: einmal klicken, um die Aufmerksamkeit des Soldaten oder Piloten zu bekommen, und noch ein Mausklick, um ihn an

eine bestimmte Stelle auf der Karte zu schicken. Kinderleicht zu bedienen und in Anbetracht des rasanten Spielablaufs auch noch angenehm schnell. Einzige Veränderung



Standards setzen wird. Über 60 Minuten an gerenderten Animationen sind bei modernen Spielen sicherlich keine Seltenheit mehr, jeder zweitklassige Produzent bringt das mittler-

...nähere Umgebung der Basis mit Panzern oder Raketenwerfern unter Beschuß nimmt.

eine perfekte Mixtur aus digitalisierten und gezeichneten Grafiken - dadurch wirken alle Szenen natürlich ausgesprochen realistisch. Auch im eigentlichen Spiel wurde sehr auf Details geachtet: jede Einrichtung ist wunderschön animiert, und die verschiedenen Fahrzeuge wirken äußerst plastisch.

Command & Conquer wird sicherlich der Strategiehammer des Jahres. Daß es sich in puncto Gameplay nur wenig von Dune 2 unterscheidet, fällt aufgrund der Genialität des direkten Vorgängers kaum ins Gewicht. Außerdem wird C&C



Wie bei Dune 2 muß die Landkarte erst einmal erforscht werden, sonst tappen Sie im Dunkeln.

zum bekannten System: es können jetzt auch mehrere Einheiten gleichzeitig auf ein bestimmtes Ziel gezogen werden.

Grafikschlacht

Ob die Missionen nun besonders ausgefeilt und durchdacht sind, läßt sich natürlich in diesem Produktionsstadium nur schwer beurteilen - von Westwood ist man aber bisher in puncto Leveldesign noch nie enttäuscht worden. Fest steht jedoch, daß Command & Conquer rein atmosphärisch neue



Sobald man große Mengen an Tiberium abbaut, sollte man ein Lager errichten, damit der überschüssige Rohstoff nicht verloren geht.

weile auf die Beine. Die Qualität ist aber hier der ausschlaggebende Punkt und genau hier kann Westwood neue Zeichen setzen. Die meisten Zwischensequenzen, die bei passender Gelegenheit im Spiel aufgerufen werden, sind



über einen Netzwerk- bzw. Null/modem-Modus verfügen, so daß das Spiel auch für eine ganz andere Käuferschicht interessant wird. Erscheinen wird Westwoods neues Werk Ende Juli auf zwei CD-ROMs mit deutscher Sprachausgabe.

Conquest of the New World

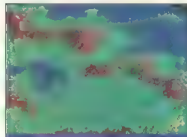
Graphic Colonization

Mit Conquest of the New World ist es Interplay gelungen, einen langegehegten Wunsch vieler Fans von Sid Meiers Colonization zu erfüllen. Ein Spiel mit demselben Thema, aber gekoppelt mit zeitgemäßen Grafiken.

Strategiespiele sind nun einmal wie geschaffen für den PC, wobei viele ausgezeichnete Produkte im Bereich der grafischen Gestaltung doch etwas zu wünschen übrig lassen. Interplay-Designer Vince de Nardo und das Entwicklerteam Quicksilver wollten mit Conquest of the New World beweisen, daß es möglich ist, ein ausgeklügeltes, komplexes Strategiespiel mit modernen Grafiktechnologien zu verknüpfen. Die Eroberung der neuen Welt beginnt im Jahre 1492 mit der Entdeckung Amerikas. Der Spieler kann alleine gegen den Com-

puter oder - via Modem - gegen zwei bis fünf menschliche Mitspieler antreten. Durch die Auswahl der Nationalität wird die Strategie für den weiteren Verlauf bereits zu Beginn festgelegt. Engländer genießen Vorteile beim Aufbau von Kolonien, Spanier im militärischen Bereich, Frankreich kommt gut mit den Eingeborenen zurecht, die Holländer sind die besten Händler und Portugiesen sind erfolgreiche Entdecker.

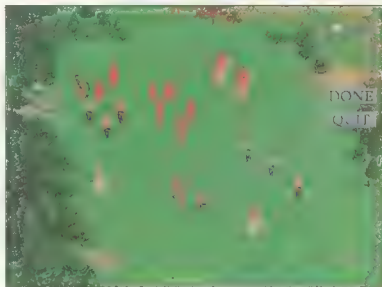
Sobald das eigentliche Spiel beginnt, werden die Unterschiede zu Colonization deutlich. Aus einer isometrischen Perspektive präsentieren sich gerenderte 3D-Grafiken in saten Farben. Dieser Blickwinkel wird während des gesamten Spiels, also auch während der Schlachten, beibehalten. Hier werden weitere Ähnlichkeiten zu erfolgreichen Spielen aus der Vergangenheit deutlich, da diese Ansicht sehr stark an



Auf der Übersichtskarte lassen sich die verschiedenen Gebiete auswählen.



Colonization mit isometrischer Darstellung - darauf haben alle Fans gewartet. Conquest of the new World spielt sich SimCity-ähnlich.



Schlachten werden bei Conquest of the new World auf diesem schachbrettähnlichen Spielfeld ausgetragen.

Spiele wie SimCity 2000 oder Populous erinnert

Business comes first

Conquest of the New World ist in erster Linie eine Wirtschaftssimulation, daher wurde auch auf großangelegte Kriegsszenen verzichtet. Das heißt jedoch nicht, daß man nicht auch auf militärischer Basis gewinnen kann. Das Schlachtfeld ist schachbrettartig angelegt, wobei jeder Einheit Bewegungen und Feuerkraftpunkte zugeteilt sind. Ausschlaggebend für die Feuerkraft ist die Erfahrung, die der Heerführer mit sich bringt. Auch hier wurden historische Gegebenheiten integriert, da das Anheuern von Söldnern in der Kolonialzeit durchaus üblich war. So

war z. B. der preußische General von Steuben für die Ausbildung von George Washingtons siegreicher Kontinentalarmee verantwortlich. Conquest of the New World scheint alles zu haben, was ein gutes Strategiespiel auszeichnet: Die immense Spielbarkeit von Colonization und den grafischen Glanz und Glitter, den wir von Interplay gewohnt sind. Die Modemplay-Funktion ist sicherlich auch ein großes Plus, insbesondere wenn man bedenkt, daß alle Spieler gleichzeitig und unabhängig voneinander agieren können und somit lange Wartezeiten entfallen. Wir warten nun gespannt auf den von Interplay angegebenen Erscheinungstermin: Sommer 1995!

Markus Krichel ■

Die Colonial Gazette informiert den Spieler über Ereignisse in der neuen Welt. Nicht ganz ernstnehmen darf man Meldungen wie „Ship falls off Edge of World.“ A Survivor's Tale! - so war eben das damalige Weltbild.

The Colonial Gazette

Complete 100
 Details of the
 an island's
 with Native
 American
 history and
 culture. The
 Gazette is a
 must-read for
 anyone who
 wants to know
 more about the
 new world.

Portuguese Find Highest Mountain

Portuguese explorers, led by Vasco da Gama, have discovered the highest mountain in the world, Mount Everest. The mountain is located in the Himalayas and is over 29,000 feet high. The discovery was made in 1498, the same year that Christopher Columbus discovered America.

Ship Falls Off Edge of World

A large ship, the Santa Maria, has fallen off the edge of the world. The ship was carrying a large amount of gold and silver, and it is believed that the treasure is still there. The ship was discovered by a Portuguese explorer, and it is now being searched for by a team of explorers.

A Survivor's Tale!

A survivor of a shipwreck has written a book about his experiences. The book is titled "A Survivor's Tale!" and it tells the story of how he survived the shipwreck and how he found his way back to civilization. The book is a must-read for anyone who is interested in the history of exploration.

CD-ROM

Das CD-ROM-Magazin von COMING **Deutschlands führender PC-Spielmagazin mit Diskette.**

Einmal mit der Vollversion, mal nehmen Sie teil an der bedeutendsten Ara europäischer Handelsgeschichte.

PLUS Spielberichte

Warriors Bioforce Jetstrike Russell Total Project Paradise Battle Race Pinball Wizard 2000 Abandon User

außerdem: Bugfixes/Updates & Shareware

FÜR NUR 19,80 DM

noch höherer Preis Rückzahl

Jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

SOFT & SOUND SHOP

Fach- und Versandhandel für aktuellste COMPUTER SPIELE und HARDWARE. In Ihrer Nähe.

Traum-PC

ab 45,-

Komplett - Systeme ab DM 45,- monatlich.

Aktuelle Software Hits auf PC 3.5" - CD-ROM - AMIGA

kostenlos zu Hause testen!

- tollster Einkauf
- bestmöglicher Service
- Demo-Spiele abrufen
- tolle Tips

Jetzt neu!

TWC-Service-Line
0180-5347247

Nimm's mit!

Gutschein
Einlösen in jedem Soft & Sound Shop

2 TOP-GAMES kostenlos zu Hause testen!

in der Nähe

SOFT & SOUND SHOPS

52064 Aachen Marktstr. 10 0439140	40239 Düsseldorf Ahlstedtstr. 62 0211-613084	50995 Wagon Jungferndamm 10 0212-4000	39112 Hagenberg Hagenbergweg 17 0430-4000	27121 Rietzhausen Rietzhausen 10 0430-4000
50755 Aachen-Weh Lange Wende 30 0430-4000	18225 Barmstedt Schiffarmer Str. 9 0430-4000	24133 Kassel Lange Str. 10 0561-4000	68159 Mannheim Jungferndamm 10 0621-4000	66576 Saarweller Gartenstr. 18 06831-4000
91047 Bamberg Friedenstraße 5 0931-4000	21054 Barmstedt Lange Str. 10 0430-4000	24115 Bielefeld Lange Str. 10 0521-4000	66538 Heimbach Heimbachstr. 10 06831-4000	29525 Uelzen Lange Str. 10 05141-4000
10551 Berlin Niedrigstr. 10 030-4000	45228 Essen Alte Marktstr. 10 0201-4000	50670 Köln Lange Str. 10 0221-4000	41460 Neuss Marktstr. 10 02131-4000	38200 Wolfenbüttel Lange Str. 10 05361-4000
33074 Bielefeld Daufer Str. 13 0521-4000	78106 Freiburg Lehrstr. 24 0761-4000	50776 Köln Weydenstr. 55 0221-4000	37520 Osterode Marktstr. 10 05271-4000	24038 Plön Lange Str. 10 04191-4000
53275 Bonn Lange Str. 10 0228-4000	37085 Göttingen Daufer Str. 13 0551-4000	04539 Hagenberg Hagenbergweg 17 0430-4000	04522 Hagenberg Hagenbergweg 17 0430-4000	

SOFT & SOUND SHOPS

Bestellen Sie bargetroffen per Telefon bei Ihrem SHOP

Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert

Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie

Werden Sie SOFT & SOUND Partner

Je nach Shop ein Shopkupon - über SOFT & SOUND ENTERTAINMENT
Ahlstedtstraße 62 • 40239 Düsseldorf • Tel. 0211-613084 • Fax 0211-613113

Mediatheken + Videos

49555 Bismarck Lange Str. 10 0430-4000	81475 München Lange Str. 10 089-75678
39623 Bismarck Lange Str. 10 0430-4000	75177 Pfaffenweiler Schwarzenstr. 10 07141-4000
76577 Garmisch Lange Str. 10 07623-4000	74523 Schwäbisch-Hall Lange Str. 10 07141-4000
52525 Hagenberg Lange Str. 10 0430-4000	49469 Weismann Lange Str. 10 0430-4000
47656 Kierschenhausen Lange Str. 10 0430-4000	71638 Ludwigsburg Lange Str. 10 0314-4000

Der MicroProse-Gründer Bill Stealey

Silent Service

Bill Stealey, zusammen mit Sid Meier einer der größten Köpfe des Softwaremarkts, kommt nun wieder zurück! Wir trafen Bill Stealey bei Software 2000 und lassen mit ihm die letzten 15 Jahre Revue passieren.

von Hans Ippisch

Bill Stealey zählt zweifellos zu den renommiertesten Köpfen der Branche. Er durchlebte sämtliche Höhen und Tiefen des Softwaregeschäfts und brachte es dabei zum wohlhabenden Mann, dessen Privatvermögen auf rund 80 Millionen Dollar geschätzt wird. Nach seinem Ausstieg bei MicroProse war er zwei lange Jahre verpflichtet, nicht in der Softwarebranche tätig zu sein. Im Juni sind die zwei Jahre vorüber, und Bill bereitet mit großen Schritten sein Comeback vor. Anlässlich einer Kooperationsvereinbarung war Bill Stealey bei Software 2000 zu Gast, wo wir in einer trauten Runde zusammen mit Marc Wardenga über die Welt der Spiele philosophierten und diskutierten.

PCG: Mr. Stealey, wie fühlt man sich als eine der legendärsten Personen der Softwarebranche?

Bill: Legendär, das hört sich ja an, als ob man furchtbar alt ist.

Fast als ob Sie über mich sprechen und ich gar nicht hier bin.

PCG: Was versprechen Sie sich von der Zusammenarbeit mit Software 2000? Wollen Sie länger mit ihnen zusammenarbeiten?

Bill: Nun, ich habe die Braut gerade zweimal geküßt. Haben Sie schon ein Mädchen geheiratet, das Sie nur zweimal geküßt haben? Augenblicklich muß man das Ganze noch so sehen, oder Marc?

Marc: Ja! Das Interessante an dieser Kooperation ist, daß Software 2000 und Interactive Magic die gleiche Philosophie haben und flexibel sind. Es ist nicht wie bei großen Firmen wie beispielsweise E. A., wo es sechs Monate dauert, bis man eine Entscheidung fällen kann. Außerdem ist es eine Kooperation in zwei Richtungen. Wir wollen internationale Titel machen und wissen, was auf den deutschen Markt paßt, und In-

teractive Magic will für den deutschen Markt produzieren und weiß, welche internationalen Anforderungen gestellt werden.

Bill: Was in der Zukunft passiert, hängt von der Zusammenarbeit ab und wie sich die Märkte entwickeln. Ich will, daß Interactive Magic in drei Jahren eine 30 Millionen-Dollar-Company ist.

PCG: Kolumbus ist das erste Ergebnis der Zusammenarbeit zwischen Software 2000 und Ihrer neuen Firma Interactive Magic. Wieso wurde es für die USA in Exploration umbenannt?

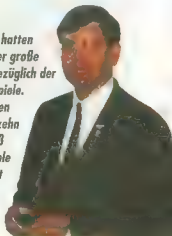
Bill: Dafür gibt es zwei Gründe, die im Bereich des Marketing liegen und nichts mit dem Produkt zu tun haben. Zum einen gab es in den vergangenen Jahren zwei Kolumbus-Filme, von denen keiner besonders erfolgreich war. Der Titel Kolumbus wäre deshalb nicht sonder-

lich attraktiv. Es gab jedoch ein Spiel namens Civilization, das extrem erfolgreich war - und genau hier wollen wir uns annähern. Das Hauptthema des Spiels Kolumbus liegt beim Erforschen und nicht bei der Titelperson. Deshalb haben wir uns entschieden, das Spiel in Exploration umzubenennen - was das Spiel grundsätzlich für eine größere Zielgruppe interessanter machen wird.

PCG: Glauben Sie, daß sich die Spiele in den letzten zehn Jahren grundsätzlich verändert haben?

Bill: Es haben sich nur wenige Dinge geändert: Die Grafiken sind aufwendiger geworden und die Programmierung künstlicher Intelligenz ist vorangeschritten. Ansonsten sind jedoch alle neuen Spiele nur Updates

Sid und ich hatten schon immer große Visionen bezüglich der Computerspiele. Wir glaubten schon vor zehn Jahren, daß Online-Spiele die Zukunft sein würden...



von älteren Spielen. Es gibt generell nur drei oder vier Spiele in der Welt, und jedes neue Spiel präsentiert diese Herausforderungen nur ein wenig anders. Bei Simulationen ändert sich vielleicht das Thema, es geht immer noch darum, Flugzeuge zu fliegen oder Autos zu steuern, bei Rollen- oder Strategiespielen hat man jedoch grundsätzlich das gleiche Spiel.

PCG: Haben Sie ein Geheimrezept, wie man gute Spiele macht?

Bill: Die Spiele von Software 2000 und Interactive Magic sind grundsätzlich folgendermaßen aufgebaut: man muß Entscheidungen aufgrund begrenzter Informationen fällen, man weiß nie alle Fakten. Dazu spielt die Zeit noch eine große Rolle. Man muß schnell handeln, da sich sonst die Begebenheiten ändern. Und nicht zuletzt sind die Entscheidungen von großer Wichtigkeit. Wenn man die Regel nimmt, daß wichtige Entscheidungen trotz fehlender Informationen schnell gefällt werden müssen, kann man daraus ein gutes Spiel machen!

PCG: Zu welchem Thema könnte man kein Spiel machen?

Bill: Viele Freunde boten mich, ein Space Shuttle-Game zu machen. Das geht aber nicht! Ich meine, man muß in einem Spiel einfach Entscheidungen fällen können. Wenn man diese getroffen hat, dann muß man sich gut fühlen, ob man nun ein Auto fährt oder eine Welt erforscht. All diese Spiele haben das gleiche Konzept, nur werden sie unterschiedlich gut präsentiert, und manche Spiele bieten mehr Tiefe.

PCG: Dann hat sich eigentlich das Grundprinzip der Spiele in

den letzten Jahren nicht verändert.

Bill: Nein. Als wir mit Spielen angefangen haben, waren die Grafiken einfach furchtbar, doch die Vorstellung hat alle Grafiken ersetzt. Nun sind die Grafiken zwar wesentlich besser, doch man muß immer noch in das Spiel eintauchen. Die Drahtgittermodelle im ersten F15 Strike Eagle sehen nun nicht gerade wie Flugzeuge aus, doch wenn man wirklich daran glauben wollte, dann konnte man sich tatsächlich wie ein Pilot fühlen. Ich weiß nicht, ob es ein deutsches Äquivalent zu Walter Mittee gibt. Er hat einen normalen Beruf, aber den Rest seiner Zeit verbringt er in einer Traumwelt, wo er ein großer General, Präsident, König und toller Fußballspieler ist. Er kann das alles in seinen Gedanken tun, und genau das können Spiele auch ermöglichen.

PCG: Im Gegensatz zu früher lesen die Kids jedoch nicht mehr Bücher oder beschäftigen sich mit Spielen, die der Phantasie förderlich sind. Sie sehen fern oder spielen Games, die...

Bill: Vergleichen Sie niemals Fernsehen und Computerspiele, denn beim Fernsehen sieht man einfach nur stupide zu...

PCG: Viele neue CD-ROM-Spiele unterscheiden sich jedoch kaum mehr davon, man sieht nur noch zu und drückt ab und zu eine Taste.

Bill: Ich glaube nicht, daß diese Titel auf Dauer sehr erfolgreich sein werden, sie sind es im Augenblick nur aufgrund der interessanten Grafiken. Wenn man sie zweimal gesehen hat, interessieren sie nicht mehr. Es sind keine Spiele, es sind Erfahrungen. Meine Vor-

stellung vom perfekten Computerspiel ist, daß ich morgens in das Büro gehen kann, „Good morning, Hal“ (Anm. d. Red.: Hal ist der Bordcomputer bei Stanley Kubricks 2001 - Odyssee im Weltraum) rufe, und er sagt „Good morning, Bill!“ - es soll alles der Realität entsprechen. Ich will, daß Computerspiele lebendig sind. Ich will aber nicht, daß Computerspiele und Fernsehen verglichen werden.

PCG: Wie erklären Sie sich das Negative-Image der Computerspiele?

Bill: Die Leute beschweren sich, daß man zu viele Spiele spielt. Ich denke aber, daß es einige Spiele gibt, die keinen sozialen

über sie, und die Firmen investieren riesige Budgets, womit sie den Markt für alle Spiele größer machen. Ich will solche Spiele jedoch nicht entwickeln!

PCG: Und was ist mit den Videosequenzen?

Marc: Es gibt Spiele, die jedesmal eine neue Erfahrung bringen, wenn man sie spielt, wie beispielsweise Strategiespiele. Es gibt aber auch Spiele mit Videosequenzen wie bei Wing Commander 3, die man sich nur zweimal ansieht.

PCG: 3DO, PlayStation, Saturn und Ultra 64 wollen den PC Marktanteile streitig machen. Wird es ihnen gelingen?



Mit dem Hubschrauber ging's vom Hamburger Flughafen aus Richtung Eutin, das ungefähr 100 km nördlich der Hansestadt liegt.

Wert haben, wie beispielsweise Mortal Kombat, aber sie verkaufen sich. Solche Spiele wollen wir und Software 2000 nicht machen. Wir wollen, daß der Spieler einbezogen wird, daß er denken muß. In allen guten Computerspielen muß man denken, ein Puzzle lösen oder etwas aktivieren.

PCG: Sollten Spiele wie Mortal Kombat Ihrer Meinung nach verschwinden?

Bill: Nein, ich will, daß es diese Spiele gibt, denn jeder spricht

Bill: Derzeit haben diese Maschinen als Spielgeräte bestimmte Vorteile, doch wenn Windows 95 das kann, was versprochen wird, dann sind auch die PCs unnötige Dinge wie „AUTOEXEC.BAT“ los.

PCG: Derzeit bezeichnet man Konsolen als Plug & Play-Maschinen, während viele Lärstärker beim PC von „Plug & Pray“ reden.

Bill: Da stimme ich überein, doch ich glaube, beim PC wird es immer einfacher und immer

billiger werden. Irgendwann treffen sich die Preise von Konsolen und PCs - und der PC wird dann wesentlich stärker sein, da es immer neue Chips gibt. Es wird nächstes Jahr von Intel so schöne 3D-Render-Chips geben, die die Spielwelt revolutionieren werden. Ich habe die Benchmarks gesehen, und sie sind unglaublich!

PCG: Haben Sie nun eigentlich andere Pläne als Sie sie bei der Gründung von MicroProse hatten?

Bill: Ja, damals wollte ich mir einfach nur ein Auto leisten können. Als Sid Meier und ich unser erstes Spiel veröffentlichten, wußten wir nicht, daß es da draußen so einen großen Markt gibt. Sid und ich hatten schon immer große Visionen bezüglich der Computerspiele. Wir glaubten schon vor zehn Jahren, daß Online-Spiele die Zukunft sein würden, doch wir haben damit zu früh angefangen, und die Hardware war nicht weit genug. Aber wenn man sich jetzt vorstellt, daß Sie in Deutschland sitzen, ich bin in Florida, und dann spielen wir einfach so gegeneinander... Das ist die Zukunft!

PCG: Bei MicroProse kam es am Ende zu einigen Schwierigkeiten, was waren die Gründe dafür?

Bill: Die Probleme begannen, als ich mich von der Produktentwicklung entfernte. Das werde ich diesmal ändern. Ich will, daß jedes Produkt von Interactive Magic Spielspaß garantiert.

PCG: Was halten Sie von den aktuellen Spectrum Holobyte-Games?

Bill: Die Falcon-Spiele werden als Flugsimulationen verkauft, tatsächlich sind sie aber Adven-

tures und keine fertigen Produkte. Die Kunden dürfen die Fehler herausfinden...

PCG: Bei welchem Produkt begannen denn die Probleme?

Bill: Ich glaube, das war gleich nach F14. Mit Rex Nebular und Darklands hatte ich mich nicht mehr beschäftigt. Da wir eine kreative Industrie sind, neigen

man. Wenn Sid drei Monate an einem Spiel gearbeitet hat, würden Sie in Anbetracht dessen laut schreien das Weiße suchen, aber man kann etwas spielen. Bei Interactive Magic haben wir 20 Spiele, die wir machen wollen, vielleicht brauchen wir dazu fünf Jahre, aber wir werden sie machen.



Die Kooperation zwischen Interactive Magic und Software 2000 wurde in Eutin unter Dach und Fach gebracht. Andreas Wardenga, Bill Stealey, Papa und Marc Wardenga nach den Verhandlungen (v.l.n.r.)

wir dazu, viel zu kreativ zu sein. Bei Darklands kam es zu solchen Schwierigkeiten, irgendwann werden die Spiele immer größer und undurchschaubarer, und man läßt die Programmierer immer weiter arbeiten, weil man sie mag. Allgemein muß man die Produzenten aber ganz genau kennen, um sich auf sie verlassen zu können. Als MicroProse expandierte, wurde es immer schwieriger, ein schlechtes Produkt einfach sterben zu lassen, weil ja schon so viel Geld drin steckt. Es wäre jedoch vernünftiger gewesen, sie einzustellen.

PCG: Was zeichnet Sid Meier aus?

Bill: Das Besondere an Sid Meier ist, daß er von seinen Spielen Prototypen macht, die man dann spielt, um festzustellen, ob sie überhaupt Spaß

PCG: Dafür braucht man jedoch Programmierer wie beispielsweise Geoff Crammond, der Spiele wie Stunt Car Racer oder Formula 1 Grand Prix entwickelte.

Bill: Geoff Crammond ist ein besonderer Mann, leider arbeitet er derzeit für MicroProse, aber ich spiele mit ihm Golf, und vielleicht wird er etwas für uns machen. Derzeit haben wir 15 Leute, und im September sollen es 30 sein. Wenn am 26. Juni die vertraglichen Beschränkungen mit MicroProse enden und ich wieder voll aktiv werden darf, werde ich ein wahres Einstellungsfeiern feiern.

PCG: Glauben

Sie, daß die Leute IM-Spiele kaufen werden, nur weil Bill Stealey dahintersteht?

Bill: Nein, vielleicht werden die Leute sagen, 'Wild Bill ist zurück, und ich habe die Chance, die Produkte zu zeigen, jedoch müssen die Produkte auf ihren eigenen Füßen stehen. Zuerst kommen die Spiele und dann erst das Marketing! Die Leute fragen mich immer, was ich ohne Sid Meier tue, da er ja die ersten sechs, sieben Jahre die meisten Spiele gemacht hat. Er ist großartig, aber vier Jahre lang hat Sid nur Civilization entwickelt. Als Sid mein Partner war, hatte er größeren kommerziellen Druck, Produkte rauszubringen. Nun wird er gut bezahlt, ob er Produkte hat oder nicht. Sid hat immer, und das meine ich nicht negativ, an acht oder neun Spielen gearbeitet, an denen er das Interesse verliert, wenn er sie zu zwei Drittel fertiggestellt hat. An Civil War hat er lange gearbeitet, aber es wurde nie fertig. Das ist das Problem, wenn Leute berühmt werden.

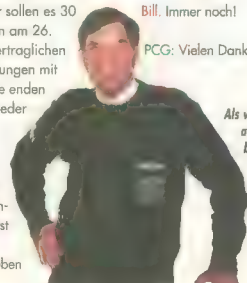
PCG: Wie würden Sie Ihre derzeitige Konstitution beschreiben?

Bill: Ich bin hungrig nach Erfolg!

PCG: Wieder?

Bill: Immer noch!

PCG: Vielen Dank!



Als wir mit Spielen angefangen haben, waren die Grafiken einfach furchtbar, doch die Vorstellung hat alle Grafiken ersetzt.



NEU
KOMPLETT IN
DEUTSCH

TV NETWORKS

- Die revolutionäre, absolut realitätsnahe Wirtschaftssimulation!
- Gestaltet nach der betriebswirtschaftlichen Realität moderner Großunternehmen.
- Weltumspannende Szenarien mit Börsen- und Geldgeschäften angepaßt an die existierenden Wirtschaftssysteme.
- Excellente Spielbarkeit durch Maussteuerung, isometrische 3D-Darstellung und die Möglichkeit, alle Dokumente und Bilanzen jederzeit über einen Drucker auszugeben

• **AtV Networks-Hotline 0190/36 10 06 (1 Einheit = 12 sec.):**
kostenlos unter 0190/36 10 06 (1 Einheit = 12 sec.)
Sony-MiniDisc-Radiorecordern zu gewinnen!

SONY



IN
PARTNERSCHAFT
MIT

FOCUS

n-tv
Der Nachrichten-Sender

RTL
Der Oldie-Sender

Erhältlich für
IBM PC-Kompatible
CD-ROM im Juni 1995
3,5" Disk Version ab
Mai 1995

Die total verrückte Rallye

Kein Brett vor dem Kopf

Die Würfel sind gefallen: Was in Form eines Brettspiels auch heute noch ganze Generationen um den Wohnzimmertisch versammelt, wird von Blue Byte auf die Windows-Plattform portiert. Bestückt mit Maus, Game-Pad und Joystick gehen junge und junggebliebene Spieler bei der total verrückten Rallye (DTR) an den Start.



In einer Londoner Kneipe beginnt das Intro: Ein Zeitungsverleger ruft zur europaweiten Rallye auf.

Die Grundidee dieses Programms ist derart angestaubt, daß man sie bei renommierten Gesellschaftsspiel-Herstellern wie Ravensburger, Schmidt oder MB längst ausgemustert hat. Bestimmt kennen Sie auch eine dieser recht unterhaltsamen Varianten, bei denen mehrere Spieler versuchen, auf einer

vereinfachten Deutschland-, Europa- oder Weltkarte möglichst schnell von A nach B zu kommen - inklusive Sightseeing-Tour und Lerneffekt. Bei der Computerfassung erfolgt der Startschuß in London: Bis zu fünf Teilnehmer sollen sich gemäß der Vorstellung von Thomas Friedmann und seiner Crew bei Chips und Co-

la vor dem Monitor drängeln; fehlende Akteure werden auf Wunsch vom PC simuliert. Ausgerüstet mit Oldtimer oder Doppeldecker läßt man seine Figur anschließend etappenweise durch ganz Europa reisen. Wie weit man jeweils vorrücken darf (1 bis 6 Felder), legt eine Slotmaschine fest. Verschiedenfarbige Punkte be-



Unabhängig von der Auflösung bietet das Spiel zwei Zoom-Stufen.

deuten entweder einen Geldgewinn oder -verlust; eine gelbe Station signalisiert z. B., daß man eine Karte ziehen darf, die dann bei passender Gelegenheit gegen einen Mitspieler oder zum eigenen Wohl eingesetzt werden kann.

sucht lassen, um Sie vom rechten Weg abzubringen. Eine gelegentlich platzierte Ereigniskarte kann Sie beispielsweise unfreiwillig ins hinterste Katalonien beamten, auch wenn Sie schon kurz vor Stockholm standen. Diese schadenfreudige Kompo-

Erlaubtes Glücksspiel

Vor jeder Runde wird das nächste Ziel per Zufall ermittelt. Mit dem Cursor klickt man nun einfach auf die nächstgelegene Station, und das Vehikel rutscht automatisch auf dieses Feld. Plötzliche Ereignisse (Wolkenbrüche, Erdbeben, Schneestürme, Steinschlag etc.) zwingen einen des öfteren zur Wahl einer anderen Route oder gar zum Umkehren. Natürlich werden die Mitstreiter nicht unver-



Die Slotmaschine ersetzt den Würfel; Inhaber spezieller Karten können auch fünf-Walzen-Automaten reflektieren lassen.



Auf der Europakarte erläutert der Spielleiter, wozu die Reise gehen soll.

Computersoftware Schneider

Carola & Michael S. (030) 3043156

Reichsstr. 50 - 14052 Berlin - Fax (030) 305 17 03

Mo/Mi 16.30-19.00

Di/Do 19.00-20.00

Fr 16.00-18.00

Titel	Disc	CD	Titel	Disc	CD
7th Guest dt.	29,98		Hornst Deutschland dt.	59,98	59,98
11th hour dt.	119,98		Inferno dt.	59,98	69,98
Aces of the deep dt.	89,98		Indy Car Racing dt.	59,98	
Aladdin dt.	69,98		Iron Assault dt.	89,98	
Alien Logo dt.	89,98		Ishar 3 dt.	74,98	64,98
Alone in the dark dt.	49,98		Kings Quest 7 dt.	69,98	99,98
Alone in the dark 1 & 2 dt.	89,98		Landes of Lore dt.	49,98	
Alone in the dark 3 dt.	99,98		Legend of Kyrandia 2 dt.	89,98	
Archon Ultra dt.	89,98		Legend of Kyrandia 3 dt.	89,98	
Armored Fleet dt.	74,98		Little Big Adventure dt.	74,98	99,98
Battle Chess Collection	79,98		Madagascar Super Soccer	59,98	89,98
Bang dt.	89,98		Mad News dt.	59,98	89,98
Beoforge dt.	99,98		Master of Magic dt.	99,98	99,98
Bundesliga Manager Hall dt.	89,98		Megamania dt.	49,98	
Bureaucracy 1 dt.	89,98		Mega Tower dt.	89,98	
Burning Steel & Masson dt.	49,98		NHL Hockey 95 dt.	89,98	
Chaos Engine dt.	79,98		NHL Hockey 96 dt.	89,98	
Comanche & Masson dt.	49,98		Oldtimer dt.	69,98	69,98
Creature Shock dt.	99,98		Panzer General dt.	84,98	84,98
Cybernet dt.	89,98		Penball Dream Deluxe dt.	89,98	89,98
Cybernet dt.	49,98		Psycho Penball dt.	89,98	89,98
Dark Forces dt.	99,98		Ravenhill dt.	69,98	69,98
Dark Lagoon dt.	59,98		Rebel Assault dt.	59,98	59,98
Das Amt dt.	74,98		Saint Team dt.	59,98	
Das schwarze Auge dt.	99,98		Shadow Caster dt.	49,98	
Das schwarze Auge 2 dt.	99,98		Software Manager dt.	49,98	
Dawn Patrol dt.	99,98		Son of the Sun dt.	69,98	69,98
Descent dt.	89,98		SSN 21 Seasonal dt.	74,98	
Diaword dt.	89,98		Strike Commander dt.	79,98	79,98
Der Clown dt.	59,98		Super Karts dt.	99,98	99,98
Der Panther dt.	49,98		Synthetic dt.	69,98	69,98
Die Schöne & das Biest dt.	59,98		System Shock dt.	69,98	69,98
Die Seidler dt.	74,98		System Shock 2 dt.	99,98	99,98
Doom & 2 Duhnos/Cobras	34,98		The Complete Chess System	59,98	99,98
Dr. Franken dt.	49,98		Ultima 8 dt.	69,98	69,98
Flight of the Amazon queen	84,98		Ultima 8 dt.	69,98	69,98
First Encounters (Duke 3) dt.	84,98		Ultima 8 dt.	69,98	69,98
Flungo Tours dt.	69,98		Ultima 8 dt.	69,98	69,98
Flight Unlimited dt.	89,98		Ultima 8 dt.	69,98	69,98
Frontlines dt.	74,98		Ultima 8 dt.	69,98	69,98
Hohelint Saga dt.	99,98		Ultima 8 dt.	69,98	69,98
Hugo dt.	59,98		Ultima 8 dt.	69,98	69,98
Hall dt.	89,98		Ultima 8 dt.	69,98	69,98

VERSANDKOSTENFREI

für Selbstholer - nur nach Vereinbarung - Kein Laden

LÖSUNGSHFTE Je 19,90 DM - 3 Stück = 49,50 DM

Al Qadim	Indiana Jones 3 oder 4	Return of the phantom
Alone in the dark 1, 2 oder 3	Indiana Jones 3 oder 4	Return of the phantom
Ambermoon	Indiana Jones 3 oder 4	Return of the phantom
Ambermoon	Indiana Jones 3 oder 4	Return of the phantom
Ambermoon	Indiana Jones 3 oder 4	Return of the phantom
Ambermoon	Indiana Jones 3 oder 4	Return of the phantom
Ambermoon	Indiana Jones 3 oder 4	Return of the phantom
Ambermoon	Indiana Jones 3 oder 4	Return of the phantom
Ambermoon	Indiana Jones 3 oder 4	Return of the phantom
Ambermoon	Indiana Jones 3 oder 4	Return of the phantom

10 SPIELE PAKET "nach unserer Wahl" 180,- DM

PC - Diskette: jedes Spiel 29,90 - 3 Stück 75,- DM

4D Sports Boxing, Advanced Tactical Fighter, Archangel (Dreyer), Alchemist, Betrayal, Bignose, Caverna, Boulderdash 2, Cadaver, Cursed Souls (Probi), Chamber of Secrets, Chuck Yeager, Chuck Yeager 2, Chuck Yeager 3, Chuck Yeager 4, Chuck Yeager 5, Chuck Yeager 6, Chuck Yeager 7, Chuck Yeager 8, Chuck Yeager 9, Chuck Yeager 10, Chuck Yeager 11, Chuck Yeager 12, Chuck Yeager 13, Chuck Yeager 14, Chuck Yeager 15, Chuck Yeager 16, Chuck Yeager 17, Chuck Yeager 18, Chuck Yeager 19, Chuck Yeager 20, Chuck Yeager 21, Chuck Yeager 22, Chuck Yeager 23, Chuck Yeager 24, Chuck Yeager 25, Chuck Yeager 26, Chuck Yeager 27, Chuck Yeager 28, Chuck Yeager 29, Chuck Yeager 30, Chuck Yeager 31, Chuck Yeager 32, Chuck Yeager 33, Chuck Yeager 34, Chuck Yeager 35, Chuck Yeager 36, Chuck Yeager 37, Chuck Yeager 38, Chuck Yeager 39, Chuck Yeager 40, Chuck Yeager 41, Chuck Yeager 42, Chuck Yeager 43, Chuck Yeager 44, Chuck Yeager 45, Chuck Yeager 46, Chuck Yeager 47, Chuck Yeager 48, Chuck Yeager 49, Chuck Yeager 50, Chuck Yeager 51, Chuck Yeager 52, Chuck Yeager 53, Chuck Yeager 54, Chuck Yeager 55, Chuck Yeager 56, Chuck Yeager 57, Chuck Yeager 58, Chuck Yeager 59, Chuck Yeager 60, Chuck Yeager 61, Chuck Yeager 62, Chuck Yeager 63, Chuck Yeager 64, Chuck Yeager 65, Chuck Yeager 66, Chuck Yeager 67, Chuck Yeager 68, Chuck Yeager 69, Chuck Yeager 70, Chuck Yeager 71, Chuck Yeager 72, Chuck Yeager 73, Chuck Yeager 74, Chuck Yeager 75, Chuck Yeager 76, Chuck Yeager 77, Chuck Yeager 78, Chuck Yeager 79, Chuck Yeager 80, Chuck Yeager 81, Chuck Yeager 82, Chuck Yeager 83, Chuck Yeager 84, Chuck Yeager 85, Chuck Yeager 86, Chuck Yeager 87, Chuck Yeager 88, Chuck Yeager 89, Chuck Yeager 90, Chuck Yeager 91, Chuck Yeager 92, Chuck Yeager 93, Chuck Yeager 94, Chuck Yeager 95, Chuck Yeager 96, Chuck Yeager 97, Chuck Yeager 98, Chuck Yeager 99, Chuck Yeager 100, Chuck Yeager 101, Chuck Yeager 102, Chuck Yeager 103, Chuck Yeager 104, Chuck Yeager 105, Chuck Yeager 106, Chuck Yeager 107, Chuck Yeager 108, Chuck Yeager 109, Chuck Yeager 110, Chuck Yeager 111, Chuck Yeager 112, Chuck Yeager 113, Chuck Yeager 114, Chuck Yeager 115, Chuck Yeager 116, Chuck Yeager 117, Chuck Yeager 118, Chuck Yeager 119, Chuck Yeager 120, Chuck Yeager 121, Chuck Yeager 122, Chuck Yeager 123, Chuck Yeager 124, Chuck Yeager 125, Chuck Yeager 126, Chuck Yeager 127, Chuck Yeager 128, Chuck Yeager 129, Chuck Yeager 130, Chuck Yeager 131, Chuck Yeager 132, Chuck Yeager 133, Chuck Yeager 134, Chuck Yeager 135, Chuck Yeager 136, Chuck Yeager 137, Chuck Yeager 138, Chuck Yeager 139, Chuck Yeager 140, Chuck Yeager 141, Chuck Yeager 142, Chuck Yeager 143, Chuck Yeager 144, Chuck Yeager 145, Chuck Yeager 146, Chuck Yeager 147, Chuck Yeager 148, Chuck Yeager 149, Chuck Yeager 150, Chuck Yeager 151, Chuck Yeager 152, Chuck Yeager 153, Chuck Yeager 154, Chuck Yeager 155, Chuck Yeager 156, Chuck Yeager 157, Chuck Yeager 158, Chuck Yeager 159, Chuck Yeager 160, Chuck Yeager 161, Chuck Yeager 162, Chuck Yeager 163, Chuck Yeager 164, Chuck Yeager 165, Chuck Yeager 166, Chuck Yeager 167, Chuck Yeager 168, Chuck Yeager 169, Chuck Yeager 170, Chuck Yeager 171, Chuck Yeager 172, Chuck Yeager 173, Chuck Yeager 174, Chuck Yeager 175, Chuck Yeager 176, Chuck Yeager 177, Chuck Yeager 178, Chuck Yeager 179, Chuck Yeager 180, Chuck Yeager 181, Chuck Yeager 182, Chuck Yeager 183, Chuck Yeager 184, Chuck Yeager 185, Chuck Yeager 186, Chuck Yeager 187, Chuck Yeager 188, Chuck Yeager 189, Chuck Yeager 190, Chuck Yeager 191, Chuck Yeager 192, Chuck Yeager 193, Chuck Yeager 194, Chuck Yeager 195, Chuck Yeager 196, Chuck Yeager 197, Chuck Yeager 198, Chuck Yeager 199, Chuck Yeager 200, Chuck Yeager 201, Chuck Yeager 202, Chuck Yeager 203, Chuck Yeager 204, Chuck Yeager 205, Chuck Yeager 206, Chuck Yeager 207, Chuck Yeager 208, Chuck Yeager 209, Chuck Yeager 210, Chuck Yeager 211, Chuck Yeager 212, Chuck Yeager 213, Chuck Yeager 214, Chuck Yeager 215, Chuck Yeager 216, Chuck Yeager 217, Chuck Yeager 218, Chuck Yeager 219, Chuck Yeager 220, Chuck Yeager 221, Chuck Yeager 222, Chuck Yeager 223, Chuck Yeager 224, Chuck Yeager 225, Chuck Yeager 226, Chuck Yeager 227, Chuck Yeager 228, Chuck Yeager 229, Chuck Yeager 230, Chuck Yeager 231, Chuck Yeager 232, Chuck Yeager 233, Chuck Yeager 234, Chuck Yeager 235, Chuck Yeager 236, Chuck Yeager 237, Chuck Yeager 238, Chuck Yeager 239, Chuck Yeager 240, Chuck Yeager 241, Chuck Yeager 242, Chuck Yeager 243, Chuck Yeager 244, Chuck Yeager 245, Chuck Yeager 246, Chuck Yeager 247, Chuck Yeager 248, Chuck Yeager 249, Chuck Yeager 250, Chuck Yeager 251, Chuck Yeager 252, Chuck Yeager 253, Chuck Yeager 254, Chuck Yeager 255, Chuck Yeager 256, Chuck Yeager 257, Chuck Yeager 258, Chuck Yeager 259, Chuck Yeager 260, Chuck Yeager 261, Chuck Yeager 262, Chuck Yeager 263, Chuck Yeager 264, Chuck Yeager 265, Chuck Yeager 266, Chuck Yeager 267, Chuck Yeager 268, Chuck Yeager 269, Chuck Yeager 270, Chuck Yeager 271, Chuck Yeager 272, Chuck Yeager 273, Chuck Yeager 274, Chuck Yeager 275, Chuck Yeager 276, Chuck Yeager 277, Chuck Yeager 278, Chuck Yeager 279, Chuck Yeager 280, Chuck Yeager 281, Chuck Yeager 282, Chuck Yeager 283, Chuck Yeager 284, Chuck Yeager 285, Chuck Yeager 286, Chuck Yeager 287, Chuck Yeager 288, Chuck Yeager 289, Chuck Yeager 290, Chuck Yeager 291, Chuck Yeager 292, Chuck Yeager 293, Chuck Yeager 294, Chuck Yeager 295, Chuck Yeager 296, Chuck Yeager 297, Chuck Yeager 298, Chuck Yeager 299, Chuck Yeager 300, Chuck Yeager 301, Chuck Yeager 302, Chuck Yeager 303, Chuck Yeager 304, Chuck Yeager 305, Chuck Yeager 306, Chuck Yeager 307, Chuck Yeager 308, Chuck Yeager 309, Chuck Yeager 310, Chuck Yeager 311, Chuck Yeager 312, Chuck Yeager 313, Chuck Yeager 314, Chuck Yeager 315, Chuck Yeager 316, Chuck Yeager 317, Chuck Yeager 318, Chuck Yeager 319, Chuck Yeager 320, Chuck Yeager 321, Chuck Yeager 322, Chuck Yeager 323, Chuck Yeager 324, Chuck Yeager 325, Chuck Yeager 326, Chuck Yeager 327, Chuck Yeager 328, Chuck Yeager 329, Chuck Yeager 330, Chuck Yeager 331, Chuck Yeager 332, Chuck Yeager 333, Chuck Yeager 334, Chuck Yeager 335, Chuck Yeager 336, Chuck Yeager 337, Chuck Yeager 338, Chuck Yeager 339, Chuck Yeager 340, Chuck Yeager 341, Chuck Yeager 342, Chuck Yeager 343, Chuck Yeager 344, Chuck Yeager 345, Chuck Yeager 346, Chuck Yeager 347, Chuck Yeager 348, Chuck Yeager 349, Chuck Yeager 350, Chuck Yeager 351, Chuck Yeager 352, Chuck Yeager 353, Chuck Yeager 354, Chuck Yeager 355, Chuck Yeager 356, Chuck Yeager 357, Chuck Yeager 358, Chuck Yeager 359, Chuck Yeager 360, Chuck Yeager 361, Chuck Yeager 362, Chuck Yeager 363, Chuck Yeager 364, Chuck Yeager 365, Chuck Yeager 366, Chuck Yeager 367, Chuck Yeager 368, Chuck Yeager 369, Chuck Yeager 370, Chuck Yeager 371, Chuck Yeager 372, Chuck Yeager 373, Chuck Yeager 374, Chuck Yeager 375, Chuck Yeager 376, Chuck Yeager 377, Chuck Yeager 378, Chuck Yeager 379, Chuck Yeager 380, Chuck Yeager 381, Chuck Yeager 382, Chuck Yeager 383, Chuck Yeager 384, Chuck Yeager 385, Chuck Yeager 386, Chuck Yeager 387, Chuck Yeager 388, Chuck Yeager 389, Chuck Yeager 390, Chuck Yeager 391, Chuck Yeager 392, Chuck Yeager 393, Chuck Yeager 394, Chuck Yeager 395, Chuck Yeager 396, Chuck Yeager 397, Chuck Yeager 398, Chuck Yeager 399, Chuck Yeager 400, Chuck Yeager 401, Chuck Yeager 402, Chuck Yeager 403, Chuck Yeager 404, Chuck Yeager 405, Chuck Yeager 406, Chuck Yeager 407, Chuck Yeager 408, Chuck Yeager 409, Chuck Yeager 410, Chuck Yeager 411, Chuck Yeager 412, Chuck Yeager 413, Chuck Yeager 414, Chuck Yeager 415, Chuck Yeager 416, Chuck Yeager 417, Chuck Yeager 418, Chuck Yeager 419, Chuck Yeager 420, Chuck Yeager 421, Chuck Yeager 422, Chuck Yeager 423, Chuck Yeager 424, Chuck Yeager 425, Chuck Yeager 426, Chuck Yeager 427, Chuck Yeager 428, Chuck Yeager 429, Chuck Yeager 430, Chuck Yeager 431, Chuck Yeager 432, Chuck Yeager 433, Chuck Yeager 434, Chuck Yeager 435, Chuck Yeager 436, Chuck Yeager 437, Chuck Yeager 438, Chuck Yeager 439, Chuck Yeager 440, Chuck Yeager 441, Chuck Yeager 442, Chuck Yeager 443, Chuck Yeager 444, Chuck Yeager 445, Chuck Yeager 446, Chuck Yeager 447, Chuck Yeager 448, Chuck Yeager 449, Chuck Yeager 450, Chuck Yeager 451, Chuck Yeager 452, Chuck Yeager 453, Chuck Yeager 454, Chuck Yeager 455, Chuck Yeager 456, Chuck Yeager 457, Chuck Yeager 458, Chuck Yeager 459, Chuck Yeager 460, Chuck Yeager 461, Chuck Yeager 462, Chuck Yeager 463, Chuck Yeager 464, Chuck Yeager 465, Chuck Yeager 466, Chuck Yeager 467, Chuck Yeager 468, Chuck Yeager 469, Chuck Yeager 470, Chuck Yeager 471, Chuck Yeager 472, Chuck Yeager 473, Chuck Yeager 474, Chuck Yeager 475, Chuck Yeager 476, Chuck Yeager 477, Chuck Yeager 478, Chuck Yeager 479, Chuck Yeager 480, Chuck Yeager 481, Chuck Yeager 482, Chuck Yeager 483, Chuck Yeager 484, Chuck Yeager 485, Chuck Yeager 486, Chuck Yeager 487, Chuck Yeager 488, Chuck Yeager 489, Chuck Yeager 490, Chuck Yeager 491, Chuck Yeager 492, Chuck Yeager 493, Chuck Yeager 494, Chuck Yeager 495, Chuck Yeager 496, Chuck Yeager 497, Chuck Yeager 498, Chuck Yeager 499, Chuck Yeager 500, Chuck Yeager 501, Chuck Yeager 502, Chuck Yeager 503, Chuck Yeager 504, Chuck Yeager 505, Chuck Yeager 506, Chuck Yeager 507, Chuck Yeager 508, Chuck Yeager 509, Chuck Yeager 510, Chuck Yeager 511, Chuck Yeager 512, Chuck Yeager 513, Chuck Yeager 514, Chuck Yeager 515, Chuck Yeager 516, Chuck Yeager 517, Chuck Yeager 518, Chuck Yeager 519, Chuck Yeager 520, Chuck Yeager 521, Chuck Yeager 522, Chuck Yeager 523, Chuck Yeager 524, Chuck Yeager 525, Chuck Yeager 526, Chuck Yeager 527, Chuck Yeager 528, Chuck Yeager 529, Chuck Yeager 530, Chuck Yeager 531, Chuck Yeager 532, Chuck Yeager 533, Chuck Yeager 534, Chuck Yeager 535, Chuck Yeager 536, Chuck Yeager 537, Chuck Yeager 538, Chuck Yeager 539, Chuck Yeager 540, Chuck Yeager 541, Chuck Yeager 542, Chuck Yeager 543, Chuck Yeager 544, Chuck Yeager 545, Chuck Yeager 546, Chuck Yeager 547, Chuck Yeager 548, Chuck Yeager 549, Chuck Yeager 550, Chuck Yeager 551, Chuck Yeager 552, Chuck Yeager 553, Chuck Yeager 554, Chuck Yeager 555, Chuck Yeager 556, Chuck Yeager 557, Chuck Yeager 558, Chuck Yeager 559, Chuck Yeager 560, Chuck Yeager 561, Chuck Yeager 562, Chuck Yeager 563, Chuck Yeager 564, Chuck Yeager 565, Chuck Yeager 566, Chuck Yeager 567, Chuck Yeager 568, Chuck Yeager 569, Chuck Yeager 570, Chuck Yeager 571, Chuck Yeager 572, Chuck Yeager 573, Chuck Yeager 574, Chuck Yeager 575, Chuck Yeager 576, Chuck Yeager 577, Chuck Yeager 578, Chuck Yeager 579, Chuck Yeager 580, Chuck Yeager 581, Chuck Yeager 582, Chuck Yeager 583, Chuck Yeager 584, Chuck Yeager 585, Chuck Yeager 586, Chuck Yeager 587, Chuck Yeager 588, Chuck Yeager 589, Chuck Yeager 590, Chuck Yeager 591, Chuck Yeager 592, Chuck Yeager 593, Chuck Yeager 594, Chuck Yeager 595, Chuck Yeager 596, Chuck Yeager 597, Chuck Yeager 598, Chuck Yeager 599, Chuck Yeager 600, Chuck Yeager 601, Chuck Yeager 602, Chuck Yeager 603, Chuck Yeager 604, Chuck Yeager 605, Chuck Yeager 606, Chuck Yeager 607, Chuck Yeager 608, Chuck Yeager 609, Chuck Yeager 610, Chuck Yeager 611, Chuck Yeager 612, Chuck Yeager 613, Chuck Yeager 614, Chuck Yeager 615, Chuck Yeager 616, Chuck Yeager 617, Chuck Yeager 618, Chuck Yeager 619, Chuck Yeager 620, Chuck Yeager 621, Chuck Yeager 622, Chuck Yeager 623, Chuck Yeager 624, Chuck Yeager 625, Chuck Yeager 626, Chuck Yeager 627, Chuck Yeager 628, Chuck Yeager 629, Chuck Yeager 630, Chuck Yeager 631, Chuck Yeager 632, Chuck Yeager 633, Chuck Yeager 634, Chuck Yeager 635, Chuck Yeager 636, Chuck Yeager 637, Chuck Yeager 638, Chuck Yeager 639, Chuck Yeager 640, Chuck Yeager 641, Chuck Yeager 642, Chuck Yeager 643, Chuck Yeager 644, Chuck Yeager 645, Chuck Yeager 646, Chuck Yeager 647, Chuck Yeager 648, Chuck Yeager 649, Chuck Yeager 650, Chuck Yeager 651, Chuck Yeager 652, Chuck Yeager 653, Chuck Yeager 654, Chuck Yeager 655, Chuck Yeager 656, Chuck Yeager 657, Chuck Yeager 658, Chuck Yeager 659, Chuck Yeager 660, Chuck Yeager 661, Chuck Yeager 662, Chuck Yeager 663, Chuck Yeager 664, Chuck Yeager 665, Chuck Yeager 666, Chuck Yeager 667, Chuck Yeager 668, Chuck Yeager 669, Chuck Yeager 670, Chuck Yeager 671, Chuck Yeager 672, Chuck Yeager 673, Chuck Yeager 674, Chuck Yeager 675, Chuck Yeager 676, Chuck Yeager 677, Chuck Yeager 678, Chuck Yeager 679, Chuck Yeager 680, Chuck Yeager 681, Chuck Yeager 682, Chuck Yeager 683, Chuck Yeager 684, Chuck Yeager 685, Chuck Yeager 686, Chuck Yeager 687, Chuck Yeager 688, Chuck Yeager 689, Chuck Yeager 690, Chuck Yeager 691, Chuck Yeager 692, Chuck Yeager 693, Chuck Yeager 694, Chuck Yeager 695, Chuck Yeager 696, Chuck Yeager 697, Chuck Yeager 698, Chuck Yeager 699, Chuck Yeager 700, Chuck Yeager 701, Chuck Yeager 702, Chuck Yeager 703, Chuck Yeager 704, Chuck Yeager 705, Chuck Yeager 706, Chuck Yeager 707, Chuck Yeager 708, Chuck Yeager 709, Chuck Yeager 710, Chuck Yeager 711, Chuck Yeager 712, Chuck Yeager 713, Chuck Yeager 714, Chuck Yeager 715, Chuck Yeager 716, Chuck Yeager 717, Chuck Yeager 718, Chuck Yeager 719, Chuck Yeager 720, Chuck Yeager 721, Chuck Yeager 722, Chuck Yeager 723, Chuck Yeager 724, Chuck Yeager 725, Chuck Yeager 726, Chuck Yeager 727, Chuck Yeager 728, Chuck Yeager 729, Chuck Yeager 730, Chuck Yeager 731, Chuck Yeager 732, Chuck Yeager 733, Chuck Yeager 734, Chuck Yeager 735, Chuck Yeager 736, Chuck Yeager 737, Chuck Yeager 738, Chuck Yeager 739, Chuck Yeager 740, Chuck Yeager 741, Chuck Yeager 742, Chuck Yeager 743, Chuck Yeager 744, Chuck Yeager 745, Chuck Yeager 746, Chuck Yeager 747, Chuck Yeager 748, Chuck Yeager 749, Chuck Yeager 750, Chuck Yeager 751, Chuck Yeager 752, Chuck Yeager 753, Chuck Yeager 754, Chuck Yeager 755, Chuck Yeager 756, Chuck Yeager 757, Chuck Yeager 758, Chuck Yeager 759, Chuck Yeager 760, Chuck Yeager 761, Chuck Yeager 762, Chuck Yeager 763, Chuck Yeager 764, Chuck Yeager 765, Chuck Yeager 766, Chuck Yeager 767, Chuck Yeager 768, Chuck Yeager 769, Chuck Yeager 770, Chuck Yeager 771, Chuck Yeager 772, Chuck Yeager 773, Chuck Yeager 774, Chuck Yeager 775, Chuck Yeager 776, Chuck Yeager 777, Chuck Yeager 778, Chuck Yeager 779, Chuck Yeager 780, Chuck Yeager 781, Chuck Yeager 782, Chuck Yeager 783, Chuck Yeager 784, Chuck Yeager 785, Chuck Yeager 786, Chuck Yeager 787, Chuck Yeager 788, Chuck Yeager 789, Chuck Yeager 790, Chuck Yeager 791, Chuck Yeager 792, Chuck Yeager 793, Chuck Yeager 794, Chuck Yeager 795, Chuck Yeager 796, Chuck Yeager 797, Chuck Yeager 798, Chuck Yeager 799, Chuck Yeager 800, Chuck Yeager 801, Chuck Yeager 802, Chuck Yeager 803, Chuck Yeager 804, Chuck Yeager 805, Chuck Yeager 806, Chuck Yeager 807, Chuck Yeager 808, Chuck Yeager 809, Chuck Yeager 810, Chuck Yeager 811, Chuck Yeager 812, Chuck Yeager 813, Chuck Yeager 814, Chuck Yeager 815, Chuck Yeager 816, Chuck Yeager 817, Chuck Yeager 818, Chuck Yeager 819, Chuck Yeager 820, Chuck Yeager 821, Chuck Yeager 822, Chuck Yeager 823, Chuck Yeager 824, Chuck Yeager 825, Chuck Yeager 826, Chuck Yeager 827, Chuck Yeager 828, Chuck Yeager 829, Chuck Yeager 830, Chuck Yeager 831, Chuck Yeager 832, Chuck Yeager 833, Chuck Yeager 834, Chuck Yeager 835, Chuck Yeager 836, Chuck Yeager 837, Chuck Yeager 838, Chuck Yeager 839, Chuck Yeager 840, Chuck Yeager 841, Chuck Yeager 842, Chuck Yeager 843, Chuck Yeager 844, Chuck Yeager 845, Chuck Yeager 846, Chuck Yeager 847, Chuck Yeager 848, Chuck Yeager 849, Chuck Yeager 850, Chuck Yeager 851, Chuck Yeager 852, Chuck Yeager 853, Chuck Yeager 854, Chuck Yeager 855, Chuck Yeager 856, Chuck Yeager 857, Chuck Yeager 858, Chuck Yeager 859, Chuck Yeager 860, Chuck Yeager 861, Chuck Yeager 862, Chuck Yeager 863, Chuck Yeager 864, Chuck Yeager 865, Chuck Yeager 866, Chuck Yeager 867, Chuck Yeager 868, Chuck Yeager 869, Chuck Yeager 870, Chuck Yeager 871, Chuck Yeager 872, Chuck Yeager 873, Chuck Yeager 874, Chuck Yeager 875, Chuck Yeager 876, Chuck Yeager 877, Chuck Yeager 878, Chuck Yeager 879, Chuck Yeager 880, Chuck Yeager 881, Chuck Yeager 882, Chuck Yeager 883, Chuck Yeager 884, Chuck Yeager 885, Chuck Yeager 886, Chuck Yeager 887, Chuck Yeager 888, Chuck Yeager 889, Chuck Yeager 890, Chuck Yeager 891, Chuck Yeager 892, Chuck Yeager 893, Chuck Yeager 894, Chuck Yeager 895, Chuck Yeager 896, Chuck Yeager 897, Chuck Yeager 898, Chuck Yeager 899, Chuck Yeager 900, Chuck Yeager 901, Chuck Yeager 902, Chuck Yeager 903, Chuck Yeager 904, Chuck Yeager 905, Chuck Yeager 906, Chuck Yeager 907, Chuck Yeager 908, Chuck Yeager 909, Chuck Yeager 910, Chuck Yeager 911, Chuck Yeager 912, Chuck Yeager 913, Chuck Yeager 914, Chuck Yeager 915, Chuck Yeager 916, Chuck Yeager 917, Chuck Yeager 918, Chuck Yeager 919, Chuck Yeager 920, Chuck Yeager 921, Chuck Yeager 922, Chuck Yeager 923, Chuck Yeager 924, Chuck Yeager 925, Chuck Yeager 926, Chuck Yeager 927, Chuck Yeager 928, Chuck Yeager 929, Chuck Yeager 930, Chuck Yeager 931, Chuck Yeager 932, Chuck Yeager 933, Chuck Yeager 934, Chuck Yeager 935, Chuck Yeager 936, Chuck Yeager 937, Chuck Yeager 938, Chuck Yeager 939, Chuck Yeager 940, Chuck Yeager 941, Chuck Yeager 942, Chuck Yeager 943, Chuck Yeager 944, Chuck Yeager 945, Chuck Yeager 946, Chuck Yeager 947, Chuck Yeager 948, Chuck Yeager 949, Chuck Yeager 950, Chuck Yeager 951, Chuck Yeager 952, Chuck Yeager 953, Chuck Yeager 954, Chuck Yeager 955, Chuck Yeager 956, Chuck Yeager 957, Chuck Yeager 958, Chuck Yeager 959, Chuck Yeager 960, Chuck Yeager 961, Chuck Yeager 962, Chuck Yeager 963, Chuck Yeager 964, Chuck Yeager 965, Chuck Yeager 966, Chuck Yeager 967, Chuck Yeager 968, Chuck Yeager 969, Chuck Yeager 970, Chuck Yeager 971, Chuck Yeager 972, Chuck Yeager 973, Chuck Yeager 974, Chuck Yeager 975, Chuck Yeager 976, Chuck Yeager 977, Chuck Yeager 978, Chuck Yeager 979, Chuck Yeager 980, Chuck Yeager 981, Chuck Yeager 982, Chuck Yeager 983, Chuck Yeager 984, Chuck Yeager 985, Chuck Yeager 986, Chuck Yeager 987, Chuck Yeager 988, Chuck Yeager 989, Chuck Yeager 990, Chuck Yeager 991, Chuck Yeager 992, Chuck Yeager 993, Chuck Yeager 994, Chuck Yeager 995, Chuck Yeager 996, Chuck Yeager 997, Chuck Yeager 998, Chuck Yeager 999, Chuck Yeager 1000, Chuck Yeager 1001, Chuck Yeager 1002, Chuck Yeager 1003, Chuck Yeager 1004, Chuck Yeager 1005, Chuck Yeager 1006, Chuck Yeager 1007, Chuck Yeager 1008, Chuck Yeager 1009, Chuck Yeager 1010, Chuck Yeager 1011, Chuck Yeager 1012, Chuck Yeager



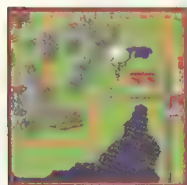
... and the winner is: Beim Zieleinlauf wird der Etappensieger euphorisch gefeiert.

nente dürfte vor allem bei Kindern großen Anklang finden, weil sie den „Großen“ ungestraft eins auswischen können. Auch Anleihen bei Monopoly konnte man sich nicht ganz verkneifen: In Städten kaufen Sie Grundstücke, Fabriken und Geschäfte, die im Lauf des Spiels eine ansehnliche Rendite dank regelmäßiger Mieteinnahmen

abwerfen. Wer am Ende einer vorher festzulegenden Zahl von Runden das meiste Geld besitzt, geht nach der alles entscheidenden Master-Rallye Richtung Brüssel als Sieger hervor.

Familienduell

Ganz offensichtlich haben die Grafiker die „Aufmachung“ des Spiels den gängigen Brettspielen angepaßt: Sympathische Charaktere, der obligatorische Bösewicht (Dr. Drago verfolgt hartnäckig einzelne Akteure und schikaniert sie) und viele niedliche Mini-Animationen auf dem liebevoll illustrierten Spielfeld begeistern jung und alt. Das Spiel läuft ausschließlich unter Windows ab Version 3.1 und macht exzessiven Gebrauch von der neuen Game-Engine WinG:



Dr. Drago verfolgt einzelne Spieler mit Auto, Boot oder Zeppelin und verübt kleine Attentate.

Statement

Das schenkt die Oma ihrem Enkel: Als Brettspiel-Erbsatz für PC-bestückte Mehr-Generationen-Haushalte macht das Programm durchaus Sinn und auch Spaß. Allerdings kann ich mir nur schwer vorstellen, daß jemand ernsthaft seine Kumpels zu einem bescheidenen Spieleabend mit der total verrückten Rallye zusammentrömmelt - zu diesem Zweck lädt man sich halt nach wie vor z. B. eine gute Sportsimulation ins RAM. Und wer sich nebenbei als Kilratenhäher verdingt oder am liebsten durch texture-gemalte Dungeons Amok läuft, wird sich wohl kaum für die schnuckelputzige Grafik begeistern können. Tatsache ist: Die Mülheimer bieten kein spielrelevantes Features, die nicht auch in einem herkömmlichen Gesellschaftsspiel zu finden wären. Mittelfristig droht dieser „Innovation“ das gleiche Schicksal, das den Papp-Versionen nach der ersten Euphorie bevorsteht: Das Spiel staubt im Schrank vor sich hin, und nur an besonderen Festtagen erinnert man sich an dessen Unterhaltungswert.



Die witzigsten Ereigniskarten

Maximal acht der 41 verschiedenen Karten darf jeder Spieler in seinem „Inventory“ lagern - hier eine kleine Auswahl:



Setzt den Kontostand des Spielers auf Null



Wälzt die eigenen Schulden auf einen Konkurrenten ab



In den Fahrzeugtank eines Mitspielers wird Zucker geschüttet



Ein Rivale wird mit einem Schlafmittel ausgeschaltet



Die Umgebung eines Spielers wird von einem Erdbeben erschüttert



Plaziert einige Reifnägeln auf der Straße



Fahrzeug hinter dem Spieler wird mit einem Riesenhandschuh demoliert

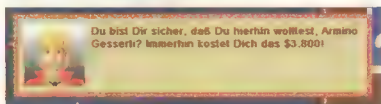


Mit dem Schneepflug wird die weiße Pracht auf der Straße entfernt

Auflösungen von bis zu 1.024 x 768 Pixeln werden unterstützt. Hinzu kommen etliche WAV-Soundeffekte, -Musikstücke und Sprachausgabe; darüber hinaus sorgt die narrenschöne Benutzeroberfläche dafür, daß sich

selbst die Kleinsten an diesem kommunikationsfördernden Vergnügen für die ganze Familie beteiligen können. Auf Solospiele übt DTVR nur einen sehr kurzfristigen Reiz aus.

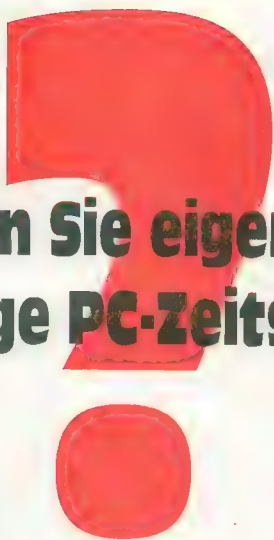
Petra Mauwöder ■



Jedes Feld hat eine andere Bedeutung - da lohnt sich schon mal der eine oder andere Umweg.

SPECS & TECS	
VE4	SVGA
Testatur	AdLib
Mouse	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	5MB General Midi
CD	600MB Audio
REQUIRED	
386, 4 MB RAM, DoubleSpeed, Windows 3.1	
RECOMMENDED	
486, 8 MB RAM, DoubleSpeed, Windows 3.11	
MULTIPLAYER	
keine Multiplayer-Option	

RANKING	
Brettspiel-Simulation	
Grafik	84%
Sound	65%
Handling	85%
Spieltempo	74%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Blue Byte
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	mangelhaft



**Mögen Sie eigentlich
langweilige PC-Zeitschriften?**

Hodj'n'Podj

Eintopf

Mit Hodj'n'Podj meldet sich Steve Meretzky (Hitchhiker's Guide to the Galaxy, Planetfall) zurück. Diesmal mit der Umsetzung eines skurrilen Brettspiels.

Hodj'n'Podj besteht eigentlich aus zwei Spielen. Zunächst ist es ein Brettspiel für ein oder zwei Spieler, das ungefähr zwei Stunden Spielzeit in Anspruch nimmt. Wem das zu lange dauert, der kann auch eine kürzere Variante wählen. Dann ist es eine aus 19 Spielen, die einzeln ausgewählt und bis zum Umfallen durchgezockt werden können, bestehende Spielsammlung.

Rettung naht

Sie übernehmen die Rolle des mutigen, wenn auch etwas vertrottelten Prinzen Hodj (oder Podj), dessen Aufgabe darin

besteht, die lieblichen Prinzessinnen Mish und Mosh zu befreien, die von dem bösen Salma Gundi entführt wurden. Zur Erhöhung der Spannung müssen Sie dieses Ziel erreichen, bevor Zwillingsbruder Podj (oder Hodj) Ihnen zuvorkommt.

Das Spiel beginnt mit der Ansicht einer Karte des Königreichs Po-Parree. Der Computer bestimmt die Anzahl der Schritte, um die Sie sich vorwärtsbewegen können. Die einzelnen Gebäude auf der Karte repräsentieren die Minispiele - im Prinzip nicht viel mehr als Variationen bekannter Rätsel-, Karten- oder Geschicklichkeitsspiele wie Hal-



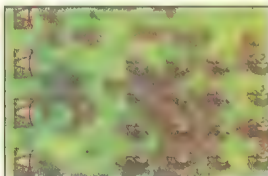
Ein Großteil der Grafiken sind eher auf ein jüngeres Zielpublikum zugeschnitten - auch wenn sich das Spiel an Erwachsene richtet.

ma, Wortsuche, Poker, etc. Beim Erreichen einer bestimmten Punktzahl gibt es Hinweise auf den Aufenthaltsort von Mish und Mosh, die in der Anleitung abgelesen werden müssen, und Gegenstände, die zur späteren Befreiung der Prinzessinnen notwendig sind. Die

so gesammelten Informationen werden in einem jederzeit abrufbaren Logbuch gesammelt. Einige Bildschirme enthalten versteckte Audio- oder Videodateien, die teilweise recht amüsant sind.

Markus Krichel ■

Geschicklichkeitsspiele gibt es bei Hodj'n'Podj on mouse. Für gute Unterhaltung sorgen diese kleinen Spielchen allerdings nur mit einem weiteren menschlichen Mitspieler.



Die zahlreichen Zwischensequenzen wurden selbstverständlich mit Sprachausgabe versehen.



Auf dieser wunderschönen „Spiellandkarte“ in SVGA-Darstellung lassen sich die einzelnen Episoden direkt auswählen.

Statement

Hodj'n'Podj verfügt über eine Unzahl an einstellbaren Schwierigkeitsgraden, die es auch jüngeren Spielern ermöglichen zu gewinnen. Im Zwei-Spieler-Modus macht dieses Produkt teilweise viel Spaß, beim Einzelspiel hingegen kommt leicht Langeweile auf. Daran ändern auch die zwar enthusiastisch dargebotenen, aber eher faden Kommentare des britischen Erzählers nicht viel.



SPECS & TECS

VGA	SVGA	2
Tastatur	AdLib	2
Maus	SoundBlaster	2
Joystick	Roland	2
HD	7 MB	General MIDI
CD	400 MB	Audio

REQUIRED
386, 4 MB RAM,
SingleSpeed, Windows 3.1

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM,
DoubleSpeed, Windows 3.11

MULTIPLAYER
Keine Multiplayer-Option

RANKING

Durchschnitt	
Gameplay	71%
Handlung	69%
Handling	73%
Spitzenspieler	65%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Virgin
Preis	ca. DM 120,-
CD-Vorteil	befriedigend



Wir auch nicht!

PC Entertainment.

BESTE UNTERHALTUNG FÜR IHREN PC.

PC ENTERTAINMENT ist das neue PC-Magazin mit den faszinierendsten Themen rund um den PC. PC ENTERTAINMENT das ist Unterhaltung,

Service und Information in einem Heft. Plus CD-ROM. Ab 24. Mai NEU bei Ihrem Zeitschriftenhändler für nur DM 9,50.

Elite 3 - First Encounters

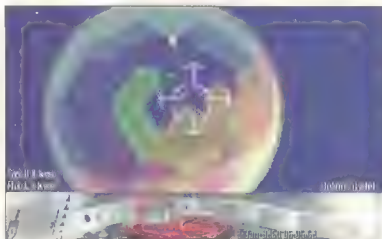
Unen

Wie war das noch mit den Kinofilmen? Der erste Teil ist innovativ, überragend und kann gleich mehrere Male ins Kino locken. Der zweite Teil ist meistens nicht mehr als die konsequente Fortsetzung und füllt lediglich die Kassen der Produzenten. Beim dritten Teil stellt sich dann häufig die Sinnfrage...

Der erste Teil des Kultspiels Elite erschien 1984 auf einem heutzutage vollkommen bedeutungslosen und unbekannten Computersystem. Die einige Jahre später auf dem C64 erschienene Version des ersten Teils machte Elite auch in Deutschland bekannt. Ganze neun Jahre mußten Elite-Fans in aller Welt auf den oft angekündigten und immer wieder verschobenen zweiten Teil warten. Ende 1993 war es dann soweit: Elite 2 war für den PC erhältlich und erregte aufgrund der wenig aufwendigen Grafik kaum Aufmerksamkeit. Das soll sich jetzt mit dem dritten Teil ändern...

Gleiche Handlung

Die Handlung von Elite hat sich nicht sehr verändert. Immer noch befinden Sie sich mit einem billigen, kleinen Raumflitzer irgendwo in der Galaxis in



Die Grafik hat sich zum direkten Vorgänger sichtlich verbessert, erfüllt aber immer noch nicht den heutzutage üblichen Standard.

einem kleinen Raumhafen. Sie sind natürlich vollkommen unbekannt und mit der Gefährlichkeitseinstufung „harmlos“ auch noch weit von dem erhofften Elite-Status entfernt. Hier kommt die revolutionäre Idee von Elite ins Spiel. Ganz egal, ob Sie sich als Händler, Killer, Söldner, Kopfgeldjäger, Pirat, Weltraumbriefbote oder Bergbau-Tycoon durch das Leben schlagen wollen, Ihnen stehen alle Möglichkeiten offen.



Nach dem Start muß man sich zunächst orientieren, meistens endet...



das aber in einer Explosion. Die Startsequenz ist höllisch schwer.

Ein großer Unterschied zu allen anderen Weltraumsimulationen stellt das Antriebssystem dar. Während sich in Wing Commander und Konsorten alle Raumschiffe wie Flugzeuge ohne Schwerkraft steuern lassen, wurden in Elite 3 die physikalischen Kräfte wirklichkeitsgetreu umgesetzt. In der Nähe von Planeten herrscht, je nach Planet, eine unterschiedlich starke Schwerkraft, und wenn Sie mit hoher Geschwindigkeit im Weltraum die Richtung ändern, dauert es ein paar tausend Kilometer, bis sich das Raumschiff auf den neuen Kurs eingependelt hat...

What's new?

Eigentlich hat sich nicht sehr viel zwischen dem zweiten und dritten Teil von Elite geändert. Die im zweiten Teil bemängelten Bonbonfarben



Dieser freundliche Herr ist Ihr Fluglotse. Bei ihm beantragen Sie den Start von der Raumbasis, können aber auch diverse Gegenstände erwerben.

Auf den Planeten werden Missionen mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad und variierender Entlohnung angeboten. Mit dem erwirtschafteten Geld lassen sich Waffen, Schilde, Rettungskapseln oder auch ganze Raumschiffe kaufen.

sind etwas frischer geworden, Planeten, Raumschiffe und Gebäude wurden mit Texturen belegt. Darüber hinaus wurde die CD mit einigen netten, aber zum größten Teil eher mittelmäßigen Animationen und Videos gefüllt.

dliche Tiefen...

Im Gegensatz zum zweiten Teil wurde diesmal auch an Aliens gedacht, die man an den verschiedensten Stellen im Universum antreffen kann. Eine weitere Neuerung sind die fünf erhältlichen Magazine bzw. Zeitschriften, in denen Sie sich über aktuelle Nachrichten und Geschehnisse informieren können. Daß neue Raumschiffe und Ausrüstungsgegenstände

dazugekommen sind, versteht sich wohl von selbst.

Fazit

Die Spielidee von First Encounters hat kaum an Faszination verloren: in einem riesigen Universum ohne vorgegebenes festes Ende nach Abenteuern zu suchen, macht auch nach Jahren noch Spaß. Die Grafik

des Spiels hat sich seit dem zweiten Teil noch weiter verbessert, so daß man eigentlich diesmal von einer Bombenwertung ausgehen sollte. Doch irgendwie fehlt da etwas. Schön wäre es gewesen, wenn man den Commander aus Teil 2 samt Raumschiff und Geld hätte übernehmen können, oder wenn man zumindest den Schwierigkeitsgrad des Spiels

heruntersetzen könnte, um am Anfang nicht alle 30 Sekunden das Zeitliche zu segnen. Da startet man nur einmal ohne Starterlaubnis oder bleibt ein paar Sekunden zu lange über einem Planeten stehen, und schon hat man wieder einmal die Polizei am Hals. Auf Dauer sehr demotivierend.

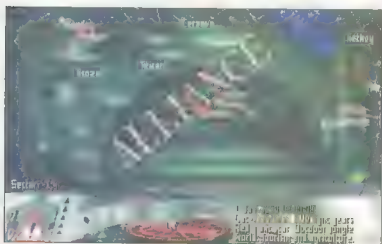
Lars Geiger ■



Die typische Vektorgrafik lockt heute niemand mehr an den Bildschirm.



Anflug auf eine Raumbasis. Eine Autopiloteneinheit ist hier sehr hilfreich.



Die Sternenkarte wurde optisch deutlich aufgepeppt, bietet aber keine neuen Optionen. Trotzdem ein riesiger Pluspunkt für 1st Encounters.

Statement

Wenn Sie Elite 2 verschlungen haben und sowohl mit dem Schwierigkeitsgrad als auch der Steuerung keine Probleme hatten, ist der Nachfolger für Sie wahrscheinlich die Erfüllung. Ansonsten sollten Sie sich auf frustrierende erste Stunden einstellen, nach denen das Spiel mit hoher Wahrscheinlichkeit für lange Zeit im Schrank landen wird. Nur echte Fans sollten hier blind zugreifen.



SPECS & TECHS

C	VEA	VEA
C	Processor	AdLib
C	Mouse	SoundBlaster
C	Joystick	Roland
HD	10 MB	General Mod
CD	550 MB	Audio

REQUIRED
766, 4 MB RAM
SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM
DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Simulation	
Grafik	73%
	60%
Handling	60%
Spiele Spaß	68%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Gomtek
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	ausreichend

Computerladen
Zur 48

Ladengeschäft: Hauptstrasse 54 - 04416 Leipzig-Markkleeberg

Telefon - Fax

0341 - 3583990

PC's * CD-ROM * Drucker * Festplatten * Speichererweiterungen * Multimedia

Hard- und Software auch für C64, Amiga (A500, 600, 1200, CD32, CDTV)

Spiele * CD * Disk * Amiga * C64

Reparaturen, Systemerweiterungen, Service, Ankauf, Finanzierung

Gebrauchtgeräte mit 3 Monaten Garantie

Flight of the Amazon Queen

Bruchlandu

Sie sehnen sich nach einem dieser herrlich altmodischen Adventures mit Iconleiste und VGA-Grafik? Aber auf deutsche Sprachausgabe wollen Sie nicht verzichten? Na, dann stellen Sie schon mal das Rauchen ein und bringen Sie die Sitze in eine aufrechte Position - Flight of the Amazon Queen von Renegade ist im Anflug!

Zeit: 1949. Schauplatz: das Amazonas-Gebiet. Und mittendrin Joe King, ein irrsinnig tougher Junge, der als freischaffender Pilot zusammen mit Kumpel Sparky die Schauspielerin Faye Russell zu ihrem nächsten Drehort fliegen soll. Ein Blitzschlag zwingt ihn und die Besatzung zu einer Notlandung im brasilianischen Dschungel. Auf der Suche nach einem funktionierenden Telefon entdeckt er eine Lederhosenfabrik (!), die ein grausiges Geheimnis in sich birgt, eine Eingeborenensiedlung mit Bob, dem 24-Stunden-Krämer, und zwei Touristen auf der Suche nach rassistischen Amazonen - die Story hat's also ganz schön in sich. Eine mausgesteuerte Be-

nutzeroberfläche mit Inventory-Bildchen und mehreren Icons sorgt für die angenehme Bedienung.

Kennenlern-Phase

Man braucht das Adventure nur eine halbe Stunde anzuspielden, um anschließend mindestens ein Dutzend Anleihen bei LucasArts-Spielen herunterbeten zu können. Schon die Anfangsszene sorgt für ein deltiges Déjà Vu-Erlebnis. Kostprobe gefällig? Da trifft ein verwegener Abenteuerer in einem Theater auf seine ehemalige Angebetete, die er um einen kleinen Gefallen bittet. Wen überrascht es da, wenn sie antwortet: „... und das nach all dem, was du mir angetan hast?“ - Indy und Sophia lassen grüßen. Die

Qualität der Grafik liegt dabei so ziemlich genau

zwischen optischen Tiefschlägen wie Die Sage von Nieftoom und bewährter LucasArts-Kunst, wobei aktuelle Tendenzen (u. a. 3D-Studio-Renderings) konsequent ignoriert wurden. Gelegentlich eingestreute Cut-Scenes informieren Sie, was sich während Ihres Tuns an anderen Orten ereignet.

Eine Weinrobe stabilisiert die Hängbrücke und ermöglicht die gefährlose Überquerung.



Auf dem Festland machen sich Faye und Joe auf die Socken, um Hilfe herbeizuholen.



ng

Im Eingeborendorf hat Joe zunächst große Probleme, die seltsame Sprache der Ureinwohner zu verstehen.



Nur mit Perücke, Plastikbusen und einem geliehenen Kleid ausgerüstet, gelingt es Joe, sich an den Wachposten im Hotel vorbeizuschleichen.

Talking Heads

Thema Sprachausgabe: Wenn das mal kein Fehler war, die Synchronsprecher für die einzelnen Figuren per Los auszuwählen - wie sonst ist es zu erklären, daß man in der deutschen Version nahezu alle Rollen mit dem jeweils ungeeignetsten Nachwuchs-Plauderer besetzt hat? Die Vorstellung, die die jungen „Talente“ hier abge-

ben, weckt jedenfalls unangenehme Erinnerungen an die eigene Schulzeit, als 30 müßig motivierte Gären die klasseninterne Vorentscheidung zum städtischen Vorlesewettbewerb austrugen - welch ein Augenblick der Glückseligkeit, wenn mal eine Silbe betont wird! Wenigstens die Musik sorgt für gute Laune: Beschwingte Rhythmen verbreiten südamerikanisches Flair, wenngleich man die Ohrwurm-Tauglichkeit eines Monkey Island-Soundtracks vermißt.

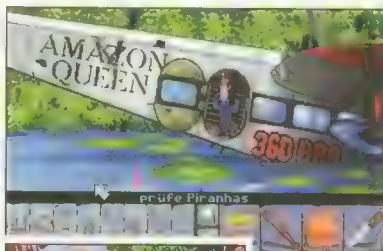
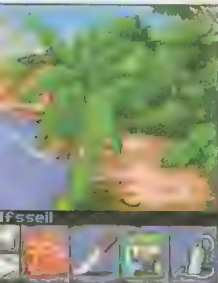
Von Einsteigern für Einsteiger

An den Puzzles läßt sich erkennen, daß sich Flight of the Amazon vornehmlich an die Adventure-Neulinge wendet - ohne nennenswerte intellektuelle Herausforderungen kann man sich stundenlang voranklicken: Standard-Rätsel à la „Hm, ich

habe zwei Bettlaken und vor mir gähnt der Abgrund einer Wäscherutsche - was mache ich als nächstes?“ wechseln sich ab mit Kopfnüssen Marke „Tausche X gegen Y“. Mit zuneh-

mender Zahl der Schauplätze steigt allerdings das Niveau der Puzzles, die ab einem bestimmten Zeitpunkt gar die Guybrush Threepwood-Norm erreichen.

Petra Maueröder ■



Nach der Notlandung im Dschungel wird das Ausmaß der Katastrophe sichtbar: Das Flugzeug ist im Eimer, Faye Russell ist sauer und die Piranhas umkreisen den Unglücksort.

Nur mit Durchhaltevermögen und Überredungskunst läßt sich der Gorilla davon überzeugen, den Weg freizumachen.

SPECS & TECS

VEA / SVGA
Textatur / AdLib
Maus / Soundblaster
Joystick / Roland
HD 1 MB / General Midi
CD 219 MB / Audio

REQUIRED
386, 4 MB RAM
SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM
DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure	
Grafik	65%
Handling	75%
Sound	64%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Renegade
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

Statement

Was kann da noch großartig schiefgehen, wenn man sich als Programmierer an die LucasArts-Standards orientiert? Erschreckend viel - Flight of the Amazon Queen beweist einmal mehr, daß zwischen „Gut gemeint“ und „Gut gemacht“ ein himmelweiter Unterschied besteht: Animationen und Grafik auf dem Stand von 1993, mäßig übersetzte Dialoge ohne Saft und Kraft, null Gags, vorsehbar Puzzles und die unprofessionellste deutsche Sprachausgabe seit langem lassen die Motivation dahinkränken. In jedem Pixel von Simon the Sorcerer oder Sam & Max steckt mehr Spielwitz als in den trüben Kulissen des Interactive Binary Illusions-Adventures. Schade, ich hatte mir davon wesentlich mehr erwartet.



Stardust

Staubig

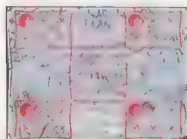
Back to the roots! Immer mehr Spiele, die eingefleischten Spielefans altbekannt sind, kommen auf den Markt. Etwas aufgepeppt, versuchen sie, das Herz des Spielers neu zu erobern.

In der Musikbranche werden Oldies von Zeit zu Zeit aus einer angestaubten Schublade hervorgeholt und mit neuen Effekten versehen. So sollen sie nochmals für volle Kassen sorgen. Ein Beispiel dafür, daß manche Hersteller diese Vorgehensweise auf Computerspiele

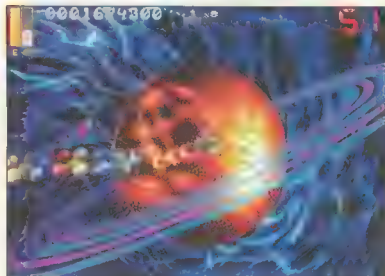
übertragen, ist Stardust. Die Ursprünge lassen sich klar bei Asteroids wiederfinden. Als Pilot eines Raumschiffs hat man die leidige Aufgabe, das Universum von Asteroiden und anderem Ungeziefer zu befreien. Das Spiel ist unterteilt in fünf Welten, die mit einem Warp-Tunnel verbunden sind. Eine Welt besteht wiederum aus sechs Sektoren. Beim Durchqueren der Asteroidenfelder in den insgesamt 30 Sektoren wird dem Spieler einiges abverlangt: sowohl Steuerung als auch die Programmierung der verschiedenen feindlichen Objekte erinnern an den Klassiker aus längst vergangenen Tagen. Bloß nicht Gas geben, heißt hier die Devise. Ist das Raumschiff erst einmal in voller Fahrt, so kann es nur schwer wieder gestoppt werden. Da hilft nur eines: das Raumschiff um 180° drehen und so Gegenschub erzeugen. Schwerelosigkeit hat eben seine



Das Raumschiff erinnert stark an die aus Star Wars bekannten X-Wings.



Alle Sektoren im Überblick. 30 Levels gilt es zu säubern.



Stardust verbindet Elemente aus allen bisher bekannten Weltraumactionspielen. Am naheliegendsten ist wohl ein Vergleich mit Asteroids.



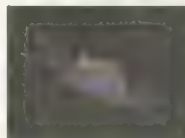
Für die Gestaltung der Level hatten die Entwickler einige tolle Ideen, leider fielen diese der teilweise mangelhaften Umsetzung zum Opfer.

Tücken! Hat man diese begriffen, ist der Schwierigkeitsgrad des Spieles nicht mehr allzu hoch anzusetzen.

Die Grafiken sind knapp überdurchschnittlich. Die Asteroiden und Aliens sehen ganz nett aus, jedoch ändert sich der Hintergrund nur beim Eintritt in eine neue Welt. Das ist einfach zu wenig. Abwechslung bringt nur der schier unendliche Warp-Tunnel. Im krassen Gegensatz zu den eher langweiligen Grafiken steht der mitreißende Weltraum-Techno. Die treibenden Beats werden

durch den Sound der eigenen Schüsse verstärkt, Spracheinlagen beim Aufsammeln von Bonuspunkten runden den positiven Soundeindruck ab

Udo Jansohn ■



Die Zwischensequenzen sind ebenfalls sehr unspektakulär.

Statement

Sobald man sich mit der hakeligen Steuerung und der Gegnerlogik angefreundet hat, stellt Stardust keine große Herausforderung mehr dar. Wer sich einen Abend Zeit nimmt, kann im Handumdrehen das Universum vor dem Untergang bewahren. Für Veteranen zu leicht, für Einsteiger ganz passabel



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	3 MB General Mod
CD	- MB Audio

REQUIRED

386, 4 MB RAM

RECOMMENDED

486, 8 MB RAM

MULTIPLAYER

keine Multi-Player-Option

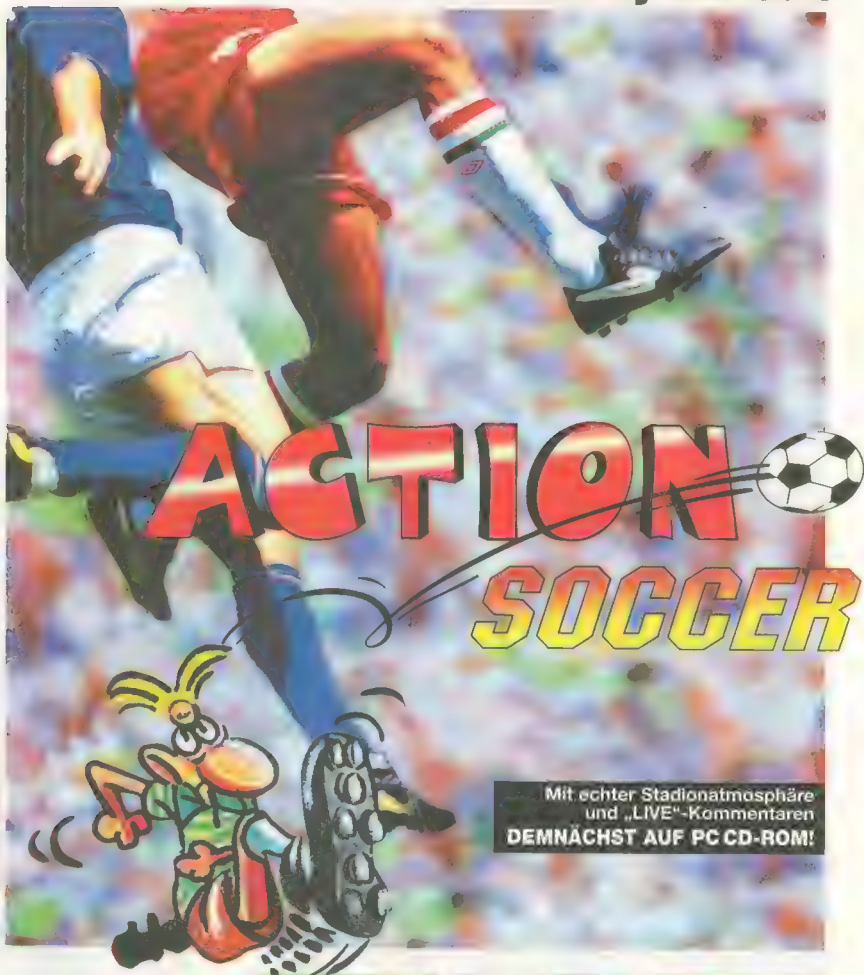
RANKING

Weltraum-Action

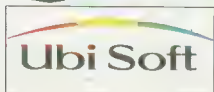
Grafik	58%
Sound	74%
Handling	65%
Steuerung	57%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Bloodhouse Oy
Preis	ca. DM 69,-
CD-Advantage	nicht bewertbar

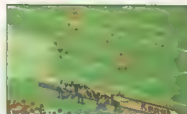
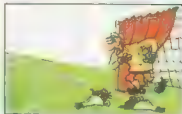
Soccer Action made by UBI-Soft



Mit echter Stadionatmosphäre
und „LIVE“-Kommentaren
DEMNÄCHST AUF PC CD-ROM!



Bartholomaeusweg 31 • 33334 Gütersloh



- verschiedene Wetterbedingungen (Regen, Sonne, Schnee)
- Fluchtmodi, 30 Spielgestaltungsmöglichkeiten
- Teameditor, Replay, 2D-3D Perspektiven

ELECTRONIC ★ ARTS

PRÄSENTIERT

CD ★ ROM CLASSICS



Invasion der Preisbrecher

Überirdische Preise suchen die Erde heim!

Unerklärliche Vorfälle aufgezeichnet von unserem Korrespondenten Jerry van Aachen

Berichten zufolge sind in Software-Geschäften im ganzen Land merkwürdige silberne Untertassen gesichtet worden. Ein Augenzeuge sprach gestern von seiner Qual: "Es war entsetzlich!"

"Ich ging zu meinem Software-Händler in der Innenstadt und wurde schon im Eingang mit einem riesigen Kasten konfrontiert, der mit Dutzenden dieser seltsamen Silberscheiben gefüllt war." Er war zu erschüttert, um weiterzureden.

Die Meinung der Experten hierzu:

Selbst Mitglieder der höchsten Regierungskreise gaben zu: "Wir sind verblüfft! Wir haben



STRIKE COMMANDER CD
"Darauf hat die Welt gewartet!"
PC GAMES 93%

die Entwicklung dieser PC-Klassiker von Origin, Bullfrog, EA SPORTS einige Zeit beobachtet. Jedenfalls sind sie jetzt zum ersten Mal auf CD-ROM zu absoluten Tiefpreisen erhältlich."



SEAWOLF
"Seawolf ein Hi-Tech-Wunder erster Güte."
ASM 10/12



PRIVATEER "eine rundum gelungene Fortsetzung der Wing Commander-Saga"
PC GAMES 92%



SHADOWCASTER
"Eines der Highlights dieses Spielwinters."
PC REVIEW 8/10



SYNDICATE PLUS
"vielleicht das intelligenteste und beste Spiel aller Zeiten."
POWER PLAY 90%



POPULOUS II
"eine Güterdarmierung unter den Strategiespielen."
PC PLAYER 85%

Diese neuen Exemplare sind durch die Doppel-CD-Verpackung und die unverwechselbare "EA Classics" Kennzeichnung einfach zu erkennen. Bei näherer Betrachtung kommen gedruckte Schnellinstallations-Anleitungen, Kopierschutz und eine Referenzkarte zum Vorschein, die geschickt auf der Broschüre in der Verpackung versteckt sind.

Ein Fachmann räumte ein, daß damit ein schnelles Nachschlagen und Starten der Spiele gewährleistet sei.

Fehlendes Handbuch-Chaos

Unser Reporter mit den Adler-Augen hat das Fehlen des großen, kompakten Handbuchs bemerkt, das normalerweise derartige Objekte begleitet. Ein enthusiastischer Laie war nicht um eine Antwort verlegen: "Das wichtige Handbuch ist auf der CD selbst. Falls Ihre Leser unbedingt das gedruckte Handbuch haben möchten, können sie auf der Broschüre in der Verpackung nachlesen, wie sie es bestellen können. Hier befinden sich auch Informationen zu den anderen Sortiments der EA CD-Classics-Sortiments."

Wir haben das Unmögliche

erreicht, ein streng geheimes Dokument in die Hände zu bekommen, das Folgendes verrät: "Während die Spiele auf der DOS-Ebene laufen, kann das Handbuch von DOS oder von Windows aus gelesen werden. Die meisten dieser Spiele können direkt von der CD gespielt werden, was äußerst praktisch ist und keinen wertvollen Speicherplatz beansprucht."

Electronic Arts GmbH,
Postfach 1553, 33245
Gütersloh, Tel: 05241/26024,
Fax: 05241/24244.



Besuchen Sie **JETZT** Ihren Software-Händler,
um sich über das Classics-Sortiment und die
UNGLAUBLICHEN Preise zu informieren!



ELECTRONIC ARTS®

SSI®/21 Seawolf Populous II Power Rangers Syndicate EA SPORTS und "It's in the game" "It's in the game" sind Warenzeichen von Electronic Arts. Bullfrog, Theme Park und Magic Carpet sind Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd. Wing Commander und Origin sind eingetragene Warenzeichen von Origin Systems Inc. Strike Commander Privateer und Shadowcaster sind Warenzeichen von Origin Systems Inc. Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts.

Flamingo Tours

Touriste

Kaiko hat eines der letzten Themen ausgegraben, das noch nicht für eine Wirtschaftssimulation ausgelutscht worden ist: den Fremdenverkehr. Es fragt sich nur, ob ein ausgefallenes Thema auch zwangsläufig ein gutes Programm nach sich zieht.

an den letzten Karibiktrip wecken soll, erwartet Sie. Dazu erklingt allemannisch schwerfälliger Synthesizer-Reggae mit kläglichen Steeldrum-Imitationen. So weit, so gut: das Ganze wirkt ja auf den ersten Blick ganz flippig.

Das sonnige Ferienambiente kann aber nicht darüber hinwegtäuschen, daß man als Reiseveranstalter eine Menge lästigen organisatorischen Kram am Hals hat. So gilt es zunächst, ganz klein anzufangen und sich einen billigen Bus zuzulegen, mit dem man beliebte Reiseziele in der näheren Umgebung anfahren kann. Dann muß ein günstig gelegenes Reisebüro her, Hotels wollen gebucht werden und die Werbetrümmel sollte man auch

noch rühren. Schließlich will man den Mitbewerbern - bis zu vier Spieler können gegeneinander antreten - immer ein Stück voraus sein. Hat sich erstmal ein bißchen Kapital angesammelt, dürfen Sie die Sonnenhungrigen auch per Flugzeug oder Schiff in fernere Gefilde karren. Gewonnen haben Sie das Spiel, wenn Ihnen eine vorher festgelegte Zahl von zufriedenen Urlaubern aus ihren Ferienorten Postkarten geschickt hat.

Unaufhaltsamer Aufstieg

Nach einem gemächlichen Anfang mit einigen Rückschlägen (schon wieder hat ein Flieger seinen Geist aufgegeben!) geht es in Flamingo Tours auch im höchsten der drei Schwierigkeitsgrade recht zügig voran - zu zügig! Man klickt sich immer wieder durch die gleichen Bildschirme und findet es schon nicht mehr spannend,

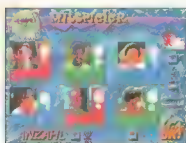
Digitalisierte Fotos von beliebten Urlaubszielen sollen dem antiquierten Spiel wohl einen Hauch von Progressivität verleihen.

eine Wirtschaftssimulation basteln könnte?! Die Leute von Kaiko jedenfalls können anscheinend auch im Urlaub nur ans Programmieren denken und entschlossen sich, den Spielern in die Rolle eines Reiseveranstalters schlüpfen zu lassen.

Hawaii-Hemd

Schon beim Start von Flamingo Tours sollen Sie so richtig in Urlaubsstimmung kommen: knallbunte Bonbangrafik vor einem azurblauen Hintergrund, der wohl Assoziationen

Beim Thema Urlaub kommt einem alles mögliche in den Sinn: immer Sonne, immer happy, knackige braungebrannte Geschöpfe in knappen Bikinis, Cocktails am Strand schlürfen und all das, was man sonst nie macht. Doch wer kommt beim Gedanken an die schönsten Wochen des Jahres schon auf die Idee, daß man daraus ausgerechnet



Auch im Mehrspieler-Modus gewinnt FT nicht viel an Reiz.



Burning Steel 3

Brandgefahr

Burning Steel geht im Mai in die dritte Runde: als Schauplatz für den vorerst letzten Teil hat SSI diesmal den Pazifik gewählt.

Anfang 1994 fielen wie beispielsweise luppenreine SVGA-Auflösung oder ohrenbetäubender Stereosound, bei Strategiespielen kaum ins Gewicht. Gerade diese Komponenten sind aber mittlerweile auch bei diesem Genre nicht mehr wegzudenken. SSI hat auf diesen Trend

reagiert und Burning Steel 3 unter anderem ein schickes SVGA-Outfit verpaßt. Im Gegensatz zum direkten Vorgänger ist das Einsatzgebiet diesmal nicht nur auf den Guadalkanal beschränkt: in allen Krisengebieten des Pazifikfeldzuges können Schlachten nachgefochten werden. Außerdem wurden alle im Krieg eingesetzten Flugzeuge und Schiffe ins Spiel integriert - ob nun der Superträger Shinano oder der leichte Torpedokreuzer Oj der Japaner. Der Spieler schlüpft in die Rolle des Oberbefehlshä-

Hübsche Zwischensequenzen und -grafiken lockern das ansonsten triste Erscheinungsbild des Spiels auf.



Auch der dritte Teil spricht hauptsächlich Taktiker an: auf diesem Screen wird die Flotte bewegt.

bers der japanischen oder amerikanischen Flotte und muß je nach Einstellung einen ganzen Feldzug oder nur eine einzelne Schlacht für sich entscheiden. Damit Sie bei größeren Gefechten aber nicht hoffnungslos überfordert werden, können Sie dem Computer

Aufgaben zuweisen, die er dann allerdings leider mehr schlecht als recht erfüllt. In puncto Optionsvielfalt kann Burning Steel 3 problemlos mit dem momentanen Referenzprogramm im Bereich der Seekriegsspiele, Harpoon 2, mithalten. Ob nun die Geschwindigkeit oder der Kurs eines einzelnen Schiffes be-





An Optionen mangelt es Burning Steel 3 auf keinen Fall. Zahlreiche Schalter und Knöpfe lassen sich auf dem Armaturenbrett aktivieren.

stimmt werden soll, die gesamte Kontrolle bleibt immer bei Ihnen.

Detaillierte Optionen

Dabei können Sie selbst festlegen, ob Sie die Verbände auf Flottenebene (immer einen ganzen Verband auf einmal) oder gar auf Schiffsebene (genau ein Schiff) steuern möchten. Die einzelnen Schiffe bestehen dabei aus mehreren Stationen, zwischen denen Sie im Ernstfall schnell hin- und herschalten müssen. Im Flugraum kann man sich zum Beispiel Kampfgeschwader von Flugzeugen zusammenstellen

oder in der Feuerleitzentrale die Entfernung für die Geschosse manuell bestimmen.

Lars Geiger ■



Über das Gebiet und das Schiff lassen sich Informationen einholen.

Statement

Der wesentliche Unterschied zwischen den ersten beiden Teilen war die Veränderung der Benutzeroberfläche. Die konsequente Fortsetzung bringt jetzt auch noch ein Upgrade der eigentlichen Spielelemente. Eine große Anzahl von neuen Einsatzgebieten, ein Generator für Zufallsschlachten und ein komplexer Szenario-Editor geben dem Besitzer einer Vorgängerversion genügend Gründe, um auch noch einmal bei Teil 3 zuzuschlagen.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	14 MB
General MIDI	
CD	14 MB
Audio	
REQUIRED	
386, 4 MB RAM,	
SingleSpeed-CD-ROM	
RECOMMENDED	
486, 4 MB RAM,	
SingleSpeed-CD-ROM	
MULTIPLAYER	
keine Multiplayer-Option	

RANKING

Strategie	
Strategie	81%
Handlung	58%
Handlung	82%
Handlung	74%
Spiel	
englisch	
Handlung	
deutsch	
Hersteller	
SSI	
Preis	
ca. DM 100,-	
CD-Advantage	
ungenügend	

TOPSHARE

Erika Röpke

Wilhelm Buschstr. 41 • 38723 Seesen-Rhüden

Tel. 0 53 84 / 16 80 Fax 0 53 84 / 2 80

BTT Röpke#

PC-Diskettenspiele		Spezial-CD-ROM	
Bundesliga Manager:		Abenteuer Mensch 3D	92,-
- Hattrick DV	78,-	Bertelsmann Universal Lex. 95	79,-
- Supporter DV	59,-	Bewerber für Schüler	66,-
Black Hawk	61,-	Der große Bräun	69,-
Descent	69,-	Compton's Encyclopedia 95	79,-
F-15 Strike Eagle 3	34,-	Corel Artshow 5	84,-
F-29 Radar	30,-	Das Jahr im Bild 1994	49,-
Kings Quest 1-4	71,-	Das Große Aussehen	
Lesare Star Larry 1-3	30,-	Deutschland 1:200 000	86,-
Po to Quest 1-3	34,-	Encyclopedia of Science	119,-
Quest for Gary 1,2	30,-	Erläutend Mensch	69,-
Street Fighter 3	30,-	Eurotrans Übersetzung in	
Thompson deutsch	72,-	6 Sprachen	65,-
Wing Commander Academy	33,-	Falk Stadtpläne	59,-
Kinderprogramm Diskette		Geograf	82,-
Aladin	61,-	GLOBAL EXPLORER	119,-
Nugo DV	79,-	Grolier Encyclopedia 7.0	89,-
König der Löwen	61,-	Map'n Go	79,-
Peter Pan DV	68,-	Mikrosol Encarta 94	89,-
Scouters Zauberstab DV	64,-	Mikrosol Encarta 95	99,-
Kinderprogramm Diskette		Martha of Color Clipart	45,-
oder CD-ROM		Night Owl 15	49,-
ADI Deutsch 1-2 Klasse	95,-	Phänomene der Erde	45,-
ADI Deutsch 3-4 Klasse	95,-	Raumfahrt Erde	82,-
ADI Matha 1-2 Klasse	95,-	Red Shift	139,-
ADI Matha 3-4 Klasse	95,-	Soviet Space Program	59,-
ADI Junior Rechnen und Lesen		Street Atlas USA	159,-
4 & Java	95,-	The Way Things Work	119,-
6 Jahre	95,-	Virtual 3D (mit Brillen)	39,-
Bei Bestellung von mindestens 2 CD-ROM		War in Year	89,-
mit Übersetzungs-CD GRATIS!		World Atlas 5.0	89,-
		Yellow Star Pay CD	29,-

Preisliste kostenlos!	
CD-ROM Spiele	
7th Guest	29,-
Berlin 1945 2. deutsch	87,-
Crash des Irren DV	58,-
Chessmaster 4000	49,-
Crash in a Corps	39,-
F-15 Strike Eagle 3	39,-
F-19 Stealth Fighter	39,-
Crashout Shock	96,-
Dark Forces DV	99,-
Descent	75,-
DSA 2 Sternenschweif	79,-
Drug Wars	82,-
Epics Pinball	79,-
FIFA Soccer	74,-
Jazz Jack Rabbit	74,-
Kings Quest 3 DV	89,-
KYRANIA 3 DV	85,-
Land of Lore DV	45,-
Lesare Star Larry 1	39,-
Lemmings 3	71,-
Little Big Adventure	89,-
Lode Runner	84,-
M1 Tank Platoon	39,-
Magic Carpet DV	89,-
Megacross	45,-
Planet General	59,-
Pierrot Gold	42,-
Po to Quest 1	39,-
Saga von Nierom DV	54,-
Space Pirates	82,-
Star Trek Tech Manual	89,-
SUPERSKIPRO	74,-
System Shock enhanced	89,-
Thompson DV	79,-
Torpedo DV	42,-
Under a Killing Moon DU	104,-
US Navy Fighters DV	95,-
Wing Commander 3 DV	107,-
Worlock & the Schindler...	85,-
X-Wing	72,-

Musik & Sound CD-ROM	
Best Club 68	69,-
Best Club 70	69,-
Best of Rock Stars 1	49,-
Bob Dylan Highway III	89,-
BRAVO Hits des Jahres	59,-
David Bowie Live	75,-
Elvis on CD-ROM	53,-
Monthly Prydon	85,-
Peter Gabriel Xpore	99,-
Professional Music Producer DA	69,-

Erotik CD-ROM	
ab 18 Jahren nur gegen Altersscheck	
Art Bangkok 31 oder 32	je 49,-
Candy 1-2	je 69,-
EROTIKS	26,-
Extreme Hot Girls	39,-
Extreme Hot Leather Ladies	39,-
Hot Girls 1,2	je 29,-
Pin Up Girls 2	49,-
Playboy Erotic Comic	28,-
Strip Power	28,-
Erotic Dreams 1-2	je 59,-
Magic Girls 1-2	je 39,-
MP Erotic 6-8 zusammen	49,-
Rasterman	28,-
Stripping Hot Girls	39,-
Sassy Acts (3 CD's)	29,-
VISION 1-2 Extra	je 39,-
Voyeur	28,-
Wet Dreams 1-3	je 59,-
Wet Dreams 1-3 zusammen	je 59,-
Zyber Erotic Space	25,-
Shind	25,-

Gutschein:

5,- DM werden bei der Bestellung

von CD-ROM angerechnet!



TIPS & TRICKS



zum Sammeln in



allen Magazinen



des COMPUTE



Verlags.

Aktuelle Ausgaben jetzt
im Handel erhältlich!

V.m.f. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
1942 The Pacific Air War dt	71,95	84,95
Aces of the Deep dt	84,95	84,95
Across the Rhine dt*	82,95	89,95
Ausschiffung dt	67,95	
Asen Logic dt		84,95
Alone in the Dark 3 dt		89,95
Armored Fleet dt	89,95	86,95
Battle Isle 2 dt	34,95	
Battle Isle Data Disk 2 dt	34,95	
Battle Isle 2 dt	79,95	85,95
Battle Isle 2 Scenery CD dt	49,95	
Bioforge dt	79,95	89,95
Bundesliga Manager Hittrack dt	74,95	
Bundesl. M. Hittrack Supporter dt	49,95	49,95
Canopus Explorer 2 dt	69,95	
Christopher Columbus dt	79,95	89,95
Colonization dt	89,95	89,95
Commerce dt	74,95	
Creature Shock dt		94,95
Cyberia dt		99,95
Dark Forces		89,95
Das Amt dt	89,95	84,95
Das Schwarze Auge dt	79,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 dt	76,95	77,95
Day of the Tentacle dt	94,95	99,95
Der Bauhaus dt	79,95	
Der Coui dt	79,95	79,95
Der Coui - Prof. Discretio dt	44,95	
Der Hecker dt	79,95	79,95
Descent	68,95	79,95
Die Höhlenwelt-Saga - 31	89,95	
Die Seidler dt	67,95	
Discworld dt	76,95	89,95
Doppel pass dt	79,95	79,95
Dungeon Master 2 dt	89,95	89,95
Ecstasy dt	76,95	89,95
Eye of the Beholder 1,3 dt	84,95	89,95
FIFA International Soccer dt	84,95	89,95
F-Group 1000 dt	66,95	
Flight Unlimited dt	84,95	
Frontlines dt	66,95	66,95
Full Throttle dt	41,95	
Hante - Die Expedition dt	41,95	49,95
Historyline 1914-1918 dt	52,95	
Indiana Jones 4 - Fete of Aliens dt	67,95	62,95
International Tennis Open dt	67,95	62,95
Jungle Strike dt	67,95	62,95
King's Quest Edition 1-6 dt	87,95	
King's Quest 7 dt	69,95	
K. & B. Play dt	89,95	
Legend of Kyandia 3 dt	79,95	
Lemmings 3 dt	61,95	66,95
Lion King dt	69,95	
Little Big Adventure dt	69,95	69,95
Loose Runner dt	64,95	64,95
Lord of the Rings dt	79,95	
Lost Eden dt	89,95	
Lothar Mathias Super Soccer dt		89,95
Magic Carpet dt		89,95
Master of Magic dt	89,95	89,95
NASCAR Racing dt	74,95	84,95
NHL Hockey 98 dt	79,95	
Necropolis dt	89,95	
Novastorm dt	49,95	49,95
Outrigger dt	84,95	79,95
Panzer General dt	94,95	
PGA Tour Golf 498 dt	77,95	
Pinball Fantasies dt	81,95	
Pinball Fantasies de Luxe dt		89,95
Pizza Connection dt	67,95	77,95
Privateer & Strike Commander dt	49,95	89,95
Psycho Pinball dt	49,95	89,95
Pyrotechnica dt	84,95	89,95
Rebel Assault dt	84,95	89,95
Sensible Soccer dt	89,95	89,95
Sim C.J. 2000 dt		89,95
Sim Tower dt		89,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	49,95
Gravis analog Joystick Pro PC	66,95
Gravis Game Pad PC	39,95
WingMan Extreme Joystick	89,95
Sound Blaster 16 Value Edition dt	189,00
Sound Blaster 16 Multi CD dt	249,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD dt	309,00
Sound Blaster AWE 32	
Value Edition dt	359,00
Sound Blaster AWE 32 dt	479,00

So
können Sie gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Ihre Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Ihren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9 DM) oder per Vorkasse (+ 4, — DM). Ab 150, — DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computerware

	PC	CD-ROM
Simon the Sorcerer 2 dt		89,95
Space Quest Edition 1-5 dt		89,95
Star Trek Technical Manual		
Star Wars Screen Entertainment dt		89,95
Super Karts dt		94,95
System Shock dt	79,95	87,95
Tank Commander dt		89,95
Templars dt		47,95
Tie Fighter / Kampf dt	29,95	
Tie Fighter Mission Disk dt	29,95	41,95
Transport Tycoon dt	34,95	34,95
Transport Tycoon World Editor dt		34,95
U.S. Navy Fighters dt		89,95
Warcraft dt	89,95	89,95
Wing Commander 1-2 dt		99,95
Wing Commander 3 dt		79,95
Wings of Glory dt		79,95
Woodruff and the Schibbole of A. dt		89,95
X-Com dt	74,95	74,95
X-Wing Compilation dt		

Bundesl. Manager Hittrack dt	PC
Dark Forces	CD
Little Big Adventure dt	CD
Magic Carpet dt	CD
NBA Live 95 dt	CD
Panzer General dt	CD
Star Trek Techn. Manual	CD
Tie Fighter Mission Disk dt	CD
Wing Commander 3 dt	CD
X-Com dt	CD + PC

Sonder-Angebote:

	Disk	CD
Der Pentzler dt	46,95	39,95
Dune 2	27,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 dt	34,95	34,95
Heroes of Glory dt	34,95	34,95
Formule 1 Grand Prix dt	34,95	34,95
Great Courts 2 dt	21,95	21,95
Gunsling 2000 dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 dt	39,95	39,95
Lanos of Lore dt	34,95	
Legend of Kyandia 2 dt	34,95	
Lesure Sut Larry 1 dt	25,95	23,95
M1 Tank Platoon dt	29,95	23,95
Pravda 2 dt	34,95	34,95
Privateer dt	23,95	
Secret of Monkey Island 1 & 2 dt	36,95	36,95
SSV-21 Season dt	23,95	
Street Fighter 2 dt	23,95	
Strike Commander dt	79,95	
Synapse dt	79,95	
Taskforce 1945 dt	44,95	14,95
Ultima Underworld 2 dt	34,95	34,95
Ultima 6 dt	29,95	
Ultima 7 dt	29,95	
Wing Commander	79,95	

POST SCRIPT

▼ SUCHT

Tach Rainer!
Man hört in letzter Zeit immer wieder von Computersucht. Du schreibst, man soll diesen „Unfug“ nicht so ernst nehmen, doch sowohl meine Mutter als auch meine Schwester meinen, daß ich, wenn ich so etwas ernsthaft aus der PC Games glaube, wohl schon selbst etwas süchtig wäre. Ich benutze meinen Computer recht oft, aber es gibt in meinem Bekanntenkreis einige, die ihn noch öfter benutzen, und zu denen wird auch nie gesagt, daß sie süchtig seien. Meine Schwester meint, ihr würdet solche Probleme nur versuchen, denn wenn die Computer so schlecht wären, würdet ihr ja ziemlich viele Leser verlieren. Deshalb bezeichnete sie Euch schlicht als unseriös. Am nächsten Tag zeigte sie mir einen Artikel in einer bekannten Frauenzeitschrift, in der eine Mutter über ihren „total computersüchtigen“ Sohn klagte. In der Antwort stand (Zitat): „...die Computersucht führt leider oft im Zusammenhang mit der Fernsehsucht zur Verarmung der Kreativität und der Phantasie... zur völligen Isolierung von der Außenwelt und zur Kontaktfähigkeit...“. Also, Hand aufs Megahertz, was ist an diesem Blabla dran? Seid ihr „unseriös“ und wollt ihr mit solchen Kommentaren (4/95 „Tiefschläge“) nur die Leser davon abhalten, nicht nur noch Mensch-Ärgere-Dich-Nicht zu spielen? Wer lügt denn jetzt? Wenn keine Ant-

wort kommt, sehe ich mich gezwungen, meinen Rechner aus dem Fenster zu werfen und gleich hinterherzuspringen.

Viele Grüße von: Blackwolf

Ehe Du zu werfen oder zu springen beginnst, solltest Du Dir erst einmal ein paar Gedanken machen. Warum sollten wir Probleme, sofern vorhanden, vertuschen? Weil wir nichts mehr verkaufen könnten, wenn sich der schädliche Einfluß des Computers herumspricht? Nett ausgedacht - doch leider an der Realität vorbei. Zigaretten und Alkohol (von illegalen Drogen wollen wir hier gar nicht sprechen) werden wie wild verkauft, obwohl eigentlich jeder weiß, daß es schädlich ist. Das wird aber verdrängt und die Glimmstengel werden trotzdem gekauft. Da helfen auch die Warnungen des Bundesgesundheitsministers auf jeder Packung nichts. Warum sollten wir also befürchten, daß ausgerechnet bei Computerspielen die Menschen vernünftiger reagieren? Auch wird für meinen Geschmack das Wort „Sucht“ viel zu oberflächlich gebraucht. Sucht wird im Lexikon als krankhaftes Verlangen ausgelegt. Was soll denn krankhaft daran sein, wenn man sich ein paar schöne Stunden mit dem Rechner macht? Wo sind die körperlichen Nebenwirkungen, die jede Sucht begleiten? Auch Entziehungerscheinungen sind etwas ganz anderes als die Trauer eines Computerfreaks um seinen kaputten Rechner. Sucht führt meist ins soziale Abseits. Kann man vom Computer nicht behaupten. Eine Vorliebe - auch wenn sie ungewöhnlich stark ist, hat eigentlich nichts mit einer Sucht zu tun. Es klingt nur eben viel dramatischer. Werden auch Menschen süchtig, die den ganzen Tag mit dem Computer arbeiten müssen? Da wird die Behauptung doch ziemlich absurd. Also ist die Ursache, welche gern als „Sucht“ bezeichnet wird, doch wohl eher im Unterhal-

tungswert des Computers zu suchen. Und damit stoßen wir auf eines der Grundprobleme der Menschheit - der Wunsch, der Realität zu entfliehen. Daran ist aber der Computer gänzlich unschuldig. Er erfüllt hier nur ein Bedürfnis - erzeugt es aber nicht. Die Ursachen sind sehr viel komplexer. Aber es ist ja so viel einfacher, nur dem bitterbösen Kinderverderber Computer den schwarzen Peter zuzuschreiben. Natürlich verändert der Computer unser ganzes Leben (nicht nur unser Freizeitverhalten), was in den nächsten Jahren garantiert noch viel deutlicher zutage treten wird. Zudem ist der Computer auch eine relativ neue Erfindung. Und wenn es neu ist, reagieren viele Menschen eben mit Angst, die oft in Ablehnung geäußert wird. Von diesen Hiobsbotschaften in Frauenmagazinen und sonstigen Zeitschriften habe ich auch schon oft gelesen. Allerdings fast nur oberflächliche Panikmache und fast dieselben Scheinargumente, die schon bei der Einführung des Tonfilms herhalten mußten. „Führte zu Verarmung der Kreativität und Phantasie...Kontaktfähigkeit... usw.“. Eigentlich wirken solche Schlagworte recht lächerlich, wenn man sich überlegt, welche geistigen Kapazitäten oft freigelegt werden, um ein Adventure zu lösen. Und von Kontaktfähigkeit ist bei Computerfreaks, die sich unterhalten, Erfahrungen austauschen etc. auch nichts zu spüren. Natürlich behaupte ich nicht, hier die allerreinste Wahrheit und nichts als die Wahrheit zu verbreiten. Ich kann es nur nicht leiden, wenn Behauptungen einfach so in den Raum gestellt werden. Ob der Computer gefährlich ist, sollte doch jeder für sich entscheiden. Und eher er laut schreit, sollte er sich erst informieren, was er eigentlich schreit - und vor allem warum! Angenommen, es gäbe dennoch Probleme mit dem Computer, dann sind die garantiert nicht im Gerät zu suchen. Ich nehme Rot-

Leserbriefe schicken Sie bitte an folgende Anschrift:

Computer Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

Sinnwahrende Kürzungen behält sich die Redaktion vor.

Damit wir uns ein Bild davon machen können, wie Ihnen die aktuelle Ausgabe gefallen hat, möchten wir Sie dazu auffordern, folgenden Coupon ausgefüllt an unsere Adresse zu schicken (Kennwort: Lesermenung). Natürlich wollen wir Sie für Ihre Mühe auch angemessen entlohnen. Deshalb versenden wir auch jeden

Monat unter allen Einsendern drei Programmdreie, deren Titel zu diesem Zeitpunkt allerdings noch nicht feststehen.

Bitte bewerten Sie folgende Punkte der aktuellen Ausgabe (6/95) mit Schulnoten:

1. Titelgestaltung: _____
2. Heftlayout: _____
3. Textqualität: _____
4. Themenangabe: _____

Coupon auf eine Postkarte kleben oder einfach mit in den Leserbrief stecken.

wein, um damit dunkle Bratensoßen zu verfeinern und schützte mir nicht damit die Leber zu! Rede ich zuviel?

VERBOTE

Hallo Freunde von der PC Games!

Ich habe ein besonderes Anliegen. Mir geht es um die Bevormundung von erwachsenen, mündigen Bürgern. Bisher kannte ich dies nur aus DDR-Zeiten, wo uns ein Staat vorschrieb, was wir sehen durften. Deshalb bin ich erstaunt, wie mir, einem erwachsenen Menschen von 36 Jahren, eine Behörde vorschreibt, welche Computerspiele ich spielen darf. Gemeint ist das Verbot von „indiziertes Spiel“ und „ebenfalls indiziertes Spiel“. MK kann ich in vielen Spielhallen spielen und auch sonst kann ich überall Gewaltvideos und Pornos kaufen, wenn ich mindestens 18 bin. Wieso kann ich dann solche Spiele nicht kaufen? Bei einem Versender bestellte ich „indiziertes Spiel II“ und erhielt zur Antwort, daß die Polizei sämtliche Kopien direkt beim Hersteller beschlagnahmt hat. Leben wir jetzt in einem Polizeistaat? Ich verstehe ja ein Verbot bei faschistischem Inhalt, aber dies hier? Jedes minderjährige Kind kann im Spätprogramm bei den „Privaten“ viel gewalttätigere Szenen sehen als in diesen Spielen.

Mit besten Grüßen:
Michael Blechschmidt

So sehr ich Ihre Veröcherung verstehen kann, sollten Sie dennoch nicht Apfel mit Birnen vergleichen. Die von Ihnen genannten Spiele sind indiziert - nicht verboten! Und das ist ein sehr großer Unterschied. Nach einer Indizierung darf dieses Spiel jugendlichen nicht zugänglich gemacht werden, auch direkte oder indirekte Werbung dafür ist untersagt. Da Sie zweifellos volljährig sind, wird es Ihnen niemand verbieten, sich diese Spiele zu besorgen und zu benutzen. Einen kleinen Haken hat die

Sache aber dennoch: Wenn ein Spiel indiziert wurde, nimmt es meist der Großhändler aus dem Programm, aus Angst, der Verkauf könnte böse ins Stocken kommen und er auf ethischen Exemplaren sitzenbleiben. Der Händler bestellt beim Großhändler. Dämmert Ihnen etwas? Natürlich könnten Sie diese Spiele kaufen - theoretisch. Praktisch rennt man sich die Sohlen ab. Über einen Versandhändler zu bestellen, klappt meist auch nicht, da es ja ohne weiteres möglich wäre, daß sich (sofern vorhanden) minderjähriger Sohn ihren Ausweis kopiert, als Altersnachweis mitschickt und das Päckchen abfährt. Was in Videotheken klappt (indizierte Filme im Hinterzimmer zu verstecken), ist im Verkauf nicht so leicht möglich, obwohl ich Händler kenne, die solche Spiele in braunen Papiertüten versteckt an zweifelsfrei Erwachsene verkaufen und wahrlich nicht schlecht damit verdienen. Und natürlich kann man MK in den Spielhallen spielen, da man diese auch erst ab 18 Jahren betreten darf.

WERTVOLL

Hallo Rainer!
Ich lese die PC Games schon eine geraume Weile und bin eigentlich immer recht zufrieden damit. Allerdings fällt mir immer wieder auf, daß sich Eure Bewertungen oft recht erheblich von denen Eurer Konkurrenz unterscheiden. Es ist nicht so, daß ich Euch nicht vertrauen würde - es wundert mich nur. Kannst Du mir erklären, wie Ihr auf Eure Wertungen kommt und woher der Unterschied stammt?

Viele Grüße auch noch:
Tobias Werrek

Wenn ich in alberner Stimmung wäre, würde ich es wieder auf Oliver „der war's“ Menne schieben. Aber eine ernste Frage soll eine ernste Antwort bekommen - auch wenn es schwerfällt. Das betreffende Spiel wurde in der

Redaktion nicht nur vom Tester gespielt, sondern möglichst viele Redakteure werfen einen oder mehrere Blicke darauf. Dann wird das Game einem Vergleich mit ähnlichen Spielen, welche auch schon einmal bewertet wurden, unterzogen. Abschließend kommt die Wertungskonferenz. Wir setzen uns zusammen und beraten, welche Noten das Spiel bekommen soll und warum. Wie unsere Mitbewerber ihre Wertungen machen, entzieht sich leider meiner Kenntnis. Darum kann ich Dir auch nicht erklären, wie es zu Unterschieden kommen kann.

WERTVOLLER

Hi PC Games!
Zuerst einmal ein dickes, fettes Lob für Eure Zeitschrift (vor allem wegen der billigen CD). Aber jetzt zum Thema: Eure Bewertungen finde ich ziemlich gut, aber WC 3 bekam eine der höchsten Bewertungen überhaupt. Als ich das gelesen hatte, freute es mich sehr, daß ein Freund von mir sich WC 3 gekauft hatte (er besitzt einen 486DX2/66 8 MB). Als ich mir nun das Spiel ansah, stellte ich fest, daß das Laden einer Mission ätzend lange dauert, und sogar das Laden eines simplen Funkspruchs dauert 10 Sekunden! Daß bei diesen Ladezeiten der Spielspaß rapide fällt, ist ja wohl klar. Meine Empfehlung ist, daß solche Spiele auch auf einem normalen Rechner getestet werden.

Aber sonst könnt Ihr so weitermachen:

Henning

Wir würden eigentlich die Bezeichnung „preiswert“ vorziehen, statt „billig“, aber das nur am Rande. Nach wie vor stehen wir zu unserer Wertung für WC 3. Ein DX2/66 mit 8MB ist leider nur die Mindestanforderung, welche das Programm stellt. Empfohlen wird ein Pentium mit 16 MB. Dann sind auch die „ätzenden“ Wartezeiten verschwunden. Ob nun solche

Programme sinnvoll sind, wurde an dieser Stelle aber schon bis zum Abwinken durchgesehen. Und was ist für Dich ein „normaler“ Rechner? Wir testen ein Programm mit der empfohlenen Konfiguration. Sonst müßten es wir auch noch für 386er bzw. 286er testen. Von den verschiedenen Speichermengen noch gar nicht zu reden.

DAß LETZTE

Hi Rainer!
Ich will mit dem Schleimen gar nicht erst anfangen (das ist ein Standardsatz bei gewöhnlichen Leserbriefen in der Amiga Games!). Ich finde, daß viel zu wenig Leserbriefe in der PC Games abgedruckt werden. Liegt das an Deiner Faulheit oder an den leitenden Redakteuren? In der AG werden bis zu fünf Seiten dafür geopfert, in der PC Games nur lächerliche zwei. Das ist nicht der einzige Kritikpunkt - auch die förmliche Anrede kann weggelassen werden. Bitte drucke diesen Leserbrief ab. Wir können ja wetten, daß Du ihn nicht abdruckst - um das Spiel „Underground Mine“ und eine Pizza.

Viele Grüße von: Manuel B.

Willkommen in der wunderbaren Welt des PCs. Da ich meinen Lebensunterhalt durch diese Tätigkeit verdiene, liegt es nicht an mir, wenn Du zu wenig Leserbriefen findest, sondern an Oliver „der war's“ Menne, ich hab gehofft, daß ich diesen Satz heute noch verwenden kann! Und den verschiedenen Artikeln, die alle zwischen die Deckblätter dieses Magazins gepreßt werden müssen. Bei den Leserbriefen wird eigentlich jeder so angesprochen, wie er uns selbst anspricht. Die förmliche Anrede in den Artikeln wirst Du doch wohl verkraften können, oder? Übrigens hast Du hiermit Deine Wette verloren. Allerdings habe ich den Brief nur teilweise abgedruckt, also reicht es, wenn Du mir die Pizza zukommen läßt.

Versandkosten: Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorbestellung 0,90 DM Porto. Nachnahme 9,90 Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr. DV 74,95

Abkürzungen: DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Deutsche Anleitung EV = voll englisch
X = Spiel war bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt / V Spiel ist in Vorbereitung.

Für bestellte und annahmeverweigte
Ware berechnen wir 15. DM pauschal.

Weitere zu Anfrage !!

Sam & Max	19,-
Ultima 8	19,-

Coupon

Kleinanzeigen

Nach stehen keine Rubriken definitiv fest, wir richten uns ganz nach Ihren Zusendungen - und die werden sicherlich sehr zahlreich sein. Schließlich ist das die beste Möglichkeit, seine alte Software oder auch Hardware an den Mann zu bringen. Die Teilnahmebedingungen sind denkbar einfach: Sie müssen nur den Coupon ausschneiden, Ihren Text eintragen und DM 5,- in bar oder als Scheck beilegen. Leider müssen wir davon absehen, Verlosungs- oder Versenkungsaktionen (der 100., der mir DM 10,- schickt, bekommt eine Diskette) zu veröffentlichen. Solche Aktionen werden nicht abgedruckt und aus Aufwandsgründen auch nicht zurückgeschickt. Sorry, aber Neppgeschäfte dieser Art können wir nicht unterstützen. Schicken Sie den Coupon an folgende Adresse:

Computer Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Kleinanzeigen
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von PC GAMES den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:
Private Kleinanzeigen: maximal 4 Zeilen mit je 28 Buchstaben inkl. Absender, Postleitzahl und Adresse nicht möglich!

Sie Angebot, ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze
DM 5,- liegen ☐ in bar ☐ als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!

Private Kleinanzeigen in

PC Games

Unterschrift

Ort

Datum

Abschrift

COVERDISK UND
CD-ROM 6/95

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk und jede CD-ROM unter Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette oder CD-ROM erst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus und schicken Sie diesen an folgende Adresse:

Astat Media GmbH
Reklamationen Computec Verlag
Postfach 120166
90108 Nürnberg

Wichtig! Dem Coupon müssen Sie unbedingt den Aufkleber der Coverdisk (wenn Sie die Coverdisk-Version gekauft haben) oder die CD-ROM (wenn Sie die CD-ROM-Version gekauft haben) beilegen, damit wir den Fehler überprüfen können.

COUPONS

PC GAMES
COVERDISK 6/95

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

PC GAMES
COVER-CD-ROM
6/95

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

DEMOSERVICE

1. Dungen Master 2
voll spielbare Demoversion!2. Dime City
Gratise aufwendige Gangster-Simulation
mit Witz, von Starbyte.3. Lode Runner
Der Klassiker unter den Puzzle/Platform-
Spielen. Voll spielbare Demoversion!

Absender:

Vorname

Telefon

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

Je 1 5" + HD-Diskette DM 4,- besteht ein Demo aus mehreren Disketten, so kostet jede Zusatzdiskette DM 2,50. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. Ausland: Bezahlung + DM 10,- Porto.

1. Dungen Master 2 2 Disks (DM 6,50)
2. Dime City 2 Disks (DM 6,50)
3. Lode Runner 1 Disk (DM 4,-)

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsanweisung an uns zurück.

Zahlungsweise:

- ☐ Barzahlung
Rechnung buchen Sie bitte von m. Konto ab -
Konto
B.Z.
Bank
☐ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahme)
☐ Scheck (Bargeld liegt bei)

Datum: höchstens Unterschrift

Senden Sie
diesen Coupon an:

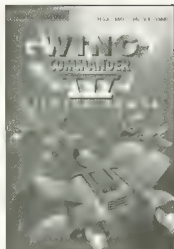
ASTAT MEDIA GmbH
PC-Demo/Shareware Service
Am Steinhacker Kreuz 22
90427 Nürnberg



PC-Spieler ohne Startprobleme

Wer noch keine Probleme mit einem Spielstart hatte, dürfte wohl nur Solitär und WinMine auf seinem Rechner installiert haben. Genau diesem Problem widmen sich René Meyer und Sven Letzel, wobei sie sämtliche Problemerkandidaten vom Booten bis hin zu verschiedenen Betriebssystemen unter die Lupe nehmen. Den größten Teil nehmen dabei logischerweise Erläuterungen zu den PIF- und Konfigurationsdateien ein, die ausführlich und sehr gut verständlich ausfallen. Auf den restlichen Seiten werden die elementaren Dinge des Alltags erklärt, wie etwa Chipsätze, DMAs und IRQs - diese Bereiche werden etwas knapp beschrieben - und verschiedene Software-Fehlerquellen. Hier kann natürlich nicht auf jedes einzelne Spiel eingegangen werden und daher ist dieser Abschnitt recht allgemein gehalten. Eine ausführliche Adressenliste rundet das wertvolle Buch ab.

Harald Wagner ■



Die Wing Commander III Piloten-Power

Hinter diesem ausgesprochen albernem Titel verbirgt sich ein grafisch gut aufgepepptes Handbuch, das sich vor allem durch die großen, vierfarbigen Screenshots von dem Originalhandbuch unterscheidet. Auf sage und schreibe 70 Seiten werden Raumschiffe, Waffen, Personen etc. in großen Bildern und kurzen Worten beschrieben - ob es sich hier um einen Gewinn für Wing Commander-Piloten handelt, ist wohl fraglich. Auch die mehr als 60 Seiten Missionsbeschreibungen haben ähnliche Qualität - echte Tips finden sich hier nur in den kurzen „Anmerkungen“, die zu einigen Missionen geschrieben wurden. Lediglich auf 15 Seiten werden Taktiken beschrieben, die mit durchaus neuen Informationen gespickt sind - hiervon hätte man sich weitaus mehr gewünscht. So bleibt ein Buch, das inhaltlich weitgehend dem Handbuch ähnelt und darüber hinaus nur schöne Bilder und wenig Information bietet.

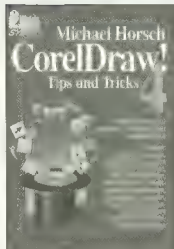
Harald Wagner ■



Die Lemmings 3 Spiel-Power

Obwohl der Titel dem der Wing Commander Piloten-Power ähnelt, finden sich in diesem Buch sehr wohl wertvolle Tips für jeden Spieler der Lemmings. Jeder einzelne Level wird ausführlich beschrieben und ein Lösungsweg gezeigt, der sehr viele der kleinen Tierchen unbeschadet ans Ziel kommen läßt. Dabei wurden keineswegs Seiten geschunden, die meisten Beschreibungen fielen äußerst knapp und präzise aus - einige ziehen sich dennoch über mehrere Seiten hin. Für knappe DM 20,- ist dieses Buch eine wertvolle Hilfe für Spieler, die bei einem bestimmten Level hängen geblieben sind und so niemals ans Ende gelangen, mit diesem Buch klappt es bestimmt. Nur als Schlafzimmerslektüre ist das Buch nicht zu empfehlen, dazu ähnelt es zu sehr einer technischen Gebrauchsanweisung.

Harald Wagner ■



Corel Draw! 4 Tips und Tricks

Bei den Computersystemen eines großen deutschen Hardwarehauses ist CorelDraw! gleich mit dabei - dennoch hatet diesem Programm der Ruf des komplizierten Profiwerkzeuges an. Das dem nicht unbedingt so ist, versucht Michael Horsch zu zeigen. Auf 200 Seiten beschreibt er die Grundlagen der Vektorzeichnung, das Arbeiten mit mehreren Ebenen, das Verwenden von Texturen und vieles mehr. Besonders die aufwendigen Arbeiten, wie etwa das Erstellen eigener Schriftarten oder das Kombinieren verschiedener Objekte beschreibt Horsch sehr strukturiert und allgemein verständlich. Leider treten die anderen Teile des Programmpakets etwas in den Hintergrund, CorelTrace, -Show und Mosaic werden auf sehr wenigen Seiten abgehandelt. Ansonsten sind die Corel Draw! 4 Tips und Tricks ein recht gut gelungener Einstieg in die Arbeit mit CorelDraw!, als Handbuch für Fortgeschrittene ist das Buch allerdings nicht gedacht.

Harald Wagner ■

René Meyer
Sven Letzel
PC-Spieler ohne
Startprobleme
Markt&Technik
249 Seiten / DM 24,80
ISBN 3-87791-710-0

Peter Schmitz
Christian Schmidt
Die Wing Commander
III Piloten-Power
Markt&Technik
170 Seiten / DM 24,80
ISBN 3-87791-709-7

Rainer Babel
Marion Steffen
Die Lemmings 3
Spiel-Power
Markt und Technik
127 Seiten / DM 19,80
ISBN 3-87791-726-7

Michael Horsch
Corel Draw! 4
Tips und Tricks
200 Seiten
DM 16,90
ISBN 3-548-41021-9

Polystyle

DESIGNER

MPC Level II CO-ROM

	Preis
1942 Pacific Air Wars Gold DH	87,90DM
988 Atlantic Sub DH	34,90DM
76 Quasi EV	22,90DM
Across of the deep DV	84,90DM
Across the rhine DV	89,90DM
Academy DV	79,90DM
Allen Logic Sol DH	79,90DM
Allen Olympics DV	89,90DM
Alone in the dark 2b1 DV	87,90DM
Alone in the dark 3 DV	84,90DM
Apogee Gold Vol 1DH	79,90DM
Armored Fast DV	84,90DM
ATP - USA Fast & West EV	144,90DM
B17 Flying Fortress DV	34,90DM
Battle Isle 2 DV	84,90DM
Battle Isle 2 Data DV	49,90DM
Bengal DV	89,90DM
Berloger DV	89,90DM
Bob Dylan Highway 61 EV	84,90DM
Broom 2 Power Pack DH	34,90DM
Bureau 13 DV	89,90DM
Chess Control DH	89,90DM
Chessmaster 4000 Turbo EV	34,90DM
Chick Yanger's Air Combat DH	89,90DM
Colonizer 2b1 DV	84,90DM
Comanche + Miss. DV	89,90DM
Colonization DV	89,90DM

Combat Classics 3 DV

History Line, Gunship 2000, Campaign	87,90DM
Commander Blood DH	89,90DM
Crusader Shock DV	89,90DM
Cybernetic DH	89,90DM
Cyberwar DV	89,90DM
Cybernetics DH	84,90DM
Cycones DH	79,90DM
Dark Forces DV	84,90DM
Dark Legend DV	84,90DM
Dark Sun DV	79,90DM
Dark Storm DH	84,90DM
Des Amis DV	94,90DM
Day of the tentacle DV	89,90DM
Day of the tentacle DV	84,90DM
Deadly Phantasies DV	89,90DM
Descent DH	79,90DM
Die Hohlenwelt Saga DV	84,90DM
Dino Hunter DV	89,90DM
Dogfight DH	34,90DM
Doorn 2 Magic DH	29,90DM
Dragon's Lair (CCD) EV	89,90DM
Droptails (Anstalt) DV	79,90DM
Dungeon Lord DV	89,90DM
Dune War DV	74,90DM
Dune War 2	44,90DM
Dust Storm, Starman'sch 2 DV	84,90DM
Dune DH	84,90DM
Earthquake DH	84,90DM
Empire On Luxe DV	64,90DM
Empire 1-3 EV	89,90DM
Eye of the beholder, Tril DV	89,90DM
Fantasy Fest EV	89,90DM

First Flight Adventures, Dragon Heart	89,90DM
F14 Fleet II, Gold DH	34,90DM
F15 Strike Eagle 3 DH	84,90DM
F4F Soccer Int. DV	89,90DM
Fighting in the amazon Queen DV	84,90DM
Flight Unlimited DV	84,90DM
Formula One Grand Prix DH	34,90DM
Frontier 1-3 EV	89,90DM
Frontlines DV	89,90DM
Full Page Sports FB 95 EV	84,90DM

Golden 100Competition DH 84,90DM

(Chessplayer 2160, First Starman, Gunship, Nick)	84,90DM
Golden 100Competition, MIB 2b, Perfect	84,90DM
Reinforced Trench, Red Storm, Silent Service 3	89,90DM
Grand Battle Battles 3 EV	89,90DM
Grandeur of the Goos DV	84,90DM
Heart of Fate DV	34,90DM
Hell DV	84,90DM
Heretic DH (ab 4/85)	44,90DM
History Line DV	84,90DM
Incredible Machine 2 DH	39,90DM
Infelix DV	79,90DM
Iron Assault DH	47,90DM
Jungle Strike DH	89,90DM
King's Quest 1-6 DV	84,90DM
King's Quest 7 DV	84,90DM
Kingdoms of Germany KH	84,90DM
Kirk & Rial DV	89,90DM
Larry's Core DV	84,90DM
Larry Collection DH	79,90DM
Let's Friends 3 DV	89,90DM
Leunings 162 DH	27,90DM
Love of Lemmings DH	64,90DM
Madagascar 2 DH	84,90DM
Lollop DV	89,90DM
Lost Eden DH	84,90DM
Lotus DH	89,90DM
Little Big Adventure DH	84,90DM
Lucas Arts Classic ADP DV	109,90DM
Masturb. EV	89,90DM

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CO-ROM Anwendungen

5ft 10 Pack Vol 1 oder 2	84,90DM
--------------------------	---------

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing - 10 Summer's + Tales EV	39,90DM
Pink Floyd - The Wall EV	49,90DM
Top Gun EV	49,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Wayne's World DV	39,90DM
Byron Adams - Walking up	39,90DM
Apocalypse now DV	39,90DM
Ein unnormalisches Angebot DV	39,90DM
Die nackte Kanone DV	39,90DM
Mr. Bean 1-5 EV je	39,90DM
weiterer Titel auf Anfrage	

CD-I CO-Video

Bon Jovi - Keep the faith EV	39,90DM
Sing -	

So erreichen Sie uns:

Anschrift

Computer Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion PC Games
Isarstraße 32/34
90451 Nürnberg

CompuServe

100567, 3006 (Oliver Menne)
100335, 1252 (Thomas Borovskis)
100546, 3040 (Harald Wagner)

PC Games Mailbox

Sammelnummer: (09 11) 20 99 11

Bei Reklamationen wenden Sie sich an

Asta Media GmbH
Reklamation PC Games
Postfach 120166
90108 Nürnberg

Reklamationshotline

Montag bis Freitag,
14 bis 18 Uhr
(09 11) 30 50 30

Spielehotline

Montag bis Freitag,
13 bis 16 Uhr
(09 11) 6 42 77 62

Leserservice

Montag bis Freitag,
12 bis 16 Uhr
(09 11) 6 42 77 63

Abobetreuung

(09 11) 5 32 51 79

Verlagsanschrift

Computer Verlag GmbH & Co. KG
Innere Griesen-Kleut-Straße 6
90403 Nürnberg

Geschäftsführer

Aaolf Silbermann

Chefredakteur

Christian Gellenboth

Redaktionsleiter

Christoph Holowaty

Stellf. Redaktionsleiter

Christian Müller

Leitende Redakteure (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)

Oliver Menne, Thomas Borovskis

Bildredaktion

Roland Gerhardt

Textkorrektur

Herbert Alchinger, Christoph Kujawa

Redaktion Deutschland

Rainer Rosshirt, Harald Wagner, Petra Maueröder, Christian Bigge, Hans Ippisch

Redaktion USA

Markus Krichel, Longmont, Colorado
CompuServe: 73233, 742

Redaktionsassistent

Michael Erwein, Alexander Gellenboth

Freie Mitarbeiter

Christian Späthe, Richard Vogler, Lars Geiger, Udo Johnson

LAYOUT

Hansjörg Hafner, Simon Schmid,
Patrick Hodge, Gisela Tröger, Bettina Kaim, Hans Ströbel

Titelgestaltung

Simon Schmid

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen

Stefanie Gellenboth

Vertrieb

Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter

Roland Bollendorff

Druck

Christian Hecker GmbH, Nürnberg

Kopierservice Coverdisk

Asta Media GmbH

Titel PC Games

Amazing Studios

Anzeigenleitung

Thorsten Szameitat
Telefon: (09 11) 9 68 32 19

Anzeigenkontakt

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47, 47058 Duisburg
Telefon: (02 03) 3 05 11 11
Fax: (02 03) 3 05 11 34

Anzeigendisposition

Tanja Kaiser
Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg
Telefon: (09 11) 9 68 32 32
Fax: (09 11) 6 42 63 34

verantwortlich für den Anzeigenteil

Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Anzeigenpreise

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 6,
gültig ab Mai 1995

Abonnement

PC Games mit Diskette kostet 1 m Jahres-
Abo DM 79,- und mit CD-ROM DM 99,-.
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte und Programme

Mit der Einsendung von Manuskripten je-
der Art gibt der Verfasser die Zustimmung
zum Abdruck in den von der Verlagsgrup-
pe herausgegebenen Publikationen. Eine
Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlich-
ung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text

Alle in PC Games veröffentlichten
Beiträge sind urheberrechtlich ge-
schützt. Jegliche Reproduktion oder
Nutzung bedarf der vorherigen, schrift-
lichen Genehmigung des Verlags.

Urheberrecht Coverdisk und CD-ROM

Alle auf der PC Games Coverdisk und
CD-ROM veröffentlichten Programme
sind urheberrechtlich geschützt. Kopieren
oder gewerbliche Nutzung bedarf der
vorherigen, schriftlichen Genehmigung
des Verlags. Der Verlag übernimmt kei-
nen Haftung für evtl. auftretende Kosten
oder Schäden. Für den Inhalt der Pro-
gramme sind die Autoren verantwortlich.

Mitglied der Informationsgemein-
schaft zur Feststellung der Verbrei-
tung von Werbeträgern e. V. (IVW),
Bad Godesberg

Verkaufte Auflage
1 Quartal 1995
176.884 Exemplare

Inserentenverzeichnis

ACE Roos	131
Althoff	135
Artic Soft	55
Astat Media	115, 127, 129
Bachler	58
Bath Beach	145
Bischoff & Partner	135
Bit Brothers	87
Bomico	2
Brinkmann	15
Call & Play	61
Codemasters	117
Computer Verlag	35, 43, 45, 94, 95, 143
CPS Hamburg	113
CPS Heidack	83
Cybersoft	91
Dataflash	147
Dynamic Soft	97
Electronic Arts	52, 53
Gateway 2000	103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 110
Groß Elektronik	99
Grothe	99
Infogrames	17, 39
Jöllnbeck	18
Joysoft	21
Media Point	101
Micro Fun	29
MicroProse	27
Mystic Games	25
Nordsee Games	87
Okay Soft	11
Romware	121
SBS	135
Soft & Sound Entertainment	35
Software Corner	65
Software Schneider	41
Topshare	57
Tsunami	11
UBI-Soft	51
UPTODATAE	9
Verko Soft	99
Versand 99	63
Virgin	148
Voß CD-ROMance	19
Weco	31
Wial	125
Zur 48	47

Die Leser-Hitliste

Jetzt können Sie bei den Lesercharts noch einfacher mitwirken. Sie brauchen lediglich zum Telefonhörer zu greifen und folgende Nummer wählen: **(01 90) 19 01 44**

12 Sek. = 23 Pfennig/DeTeMedien

Folgen Sie anschließend den Ansagen, achten Sie aber bitte darauf, daß Sie beim betreffenden Spieltitel die entsprechende Nummer angeben. Der Sprachcomputer funktioniert nur bei korrekter Vorgehensweise. Kleines Beispiel: Bei Aces of the Deep müssen Sie sprechen: NULL, NULL, DREI!

Zu gewinnen gibt es natürlich auch etwas, geben Sie also unbedingt am Ende Ihren Namen und Ihre Adresse an! Zur Verlosung stehen:

50 x Cheat-Easy Das ultimative Cheatprogramm mit Tips zu über 100 Spielen!

10 x ein tolles Original-Spiel

Hitliste

000 5th Fleet	074 Die Sage von Niehuom	148 Loderunner - The Legend Returns	222 Royal Flush
001 1942 - The Pacific Air War	075 Diggers	149 Lollypop	223 Russelsheim
002 1990	076 Discoveries of the Deep	150 Lord of the Rings	224 Sabre Team
003 Aces of the Deep	077 Discworld	151 Lords of the Realm	225 Sam'n'Max
004 AEGIS: Guardian of the Fleet	078 Dominus	152 Lost Files of Sherlock Holmes	226 Schatz im Silbersee
005 Airflins	079 Dragon Lore	153 Lost Eden	227 Shadow Caster
006 Al Qadim - The Genie's Curse	080 Dragon's Lair	154 Lost Signals	228 Super Karts
007 Aladdin	081 Dragoonphere	155 Lothar Matthäus	229 Super Street Fighter Turbo
008 Alien Breed	082 Dreamweb	156 Lothar Matthäus Super Soccer	230 Die Siedler
009 Alien Legacy	083 Drug Wars	157 Maabus	231 SimCity: Simfarn
010 Alien Logic	084 Dungeon Hack	158 Mad News	232 Simon the Sorcerer
011 All New World of Lemmings	085 Ecstasy	159 Magic Carpet	233 Soccer Kid
012 Alone in the Dark	086 Empire Deluxe	160 Magic of Endoria	234 Software Manager
013 Alone in the Dark 2	087 Empire Soccer	161 Man Enough	235 Space Federation
014 Alone in the Dark 3	088 Erben der Erde	162 Master of Magic	236 SpaceShip Warlock
015 Anstöß	089 Evasive Action	163 McDonaldland	237 SSN-21 Seawolf
016 Anstöß - World Cup Edition	090 Eyes of the Storm	164 Magamotion	238 Star Crusader
017 Arcadia Pool	091 F14-Fist Defender	165 Magocracy	239 Star Trek: Judgment Rites
018 Anchor Ultra	092 Falcon Gold	166 Menzabarwanon	240 Star Trek 25th Anniversary
019 Armored Fist	093 FIFA International Soccer	167 Merchant Prince	241 Star Wars Chess
020 Aufschwung Ost	094 Flamingo Tours	168 Metal & Lace	242 Strike Commander
021 Battle Bugs	095 Flight Sim Toolkit	169 Metaltech: Battleframe	243 Strike Squad
022 Battle Isle 2	096 Flight of the Amazon Queen	170 Metaltech: Earthshock	244 Striker
023 Beneath a Steel Sky	097 Front Page Sports Baseball '95	171 Microchamps	245 Star Wars: The Force Unleashed
024 Big Sea	098 Front Page Sports Football '95	172 Microcosm	246 Substrade
025 Bioforce	099 Frontier - Elite 2	173 Microsoft Space Simulator	247 Subwar 37 Superhero League of Hoboken
026 Biing!	100 Frontier - 1st Encounters	174 Myst	248 Surf Ninjas
027 Black Hawk	101 Frontlines	175 NASCAR Racing	249 System Shock
028 Bloodnet	102 Fury of the Furies	176 NBA Live '95	250 Tank Commander
029 Bolo	103 Future Dimensions	177 NCA Basketball	251 T.E.X.
030 Body Count	104 Fußball Total!	178 NHL Hockey '95	252 Terminator Rampage
031 Bundesliga Manager Matchix	105 Gabriel Knight - Sins of the Fathers	179 Noctropolis	253 The Big Red Adventure
032 Bureau 13	106 Genesis	180 Nomad	254 The Chaos Engine
033 Burning Steel 2 - Guadacanal	107 Goall	181 Novastorm	255 The Elder Scrolls
034 Burning Steel 3	108 Goblins 3	182 Oldtimer	256 The Grandest Fleet
035 Campaign 2	109 Gone Fishing	183 Outpost	257 The Hidden Below
036 Carriers at War 2	110 Guilty	184 Overlord	258 The Horde
037 Castles 2	111 Hammer of the Gods	185 Oxyd Magnum	259 The Journeyman Project
038 Central Intelligence	112 Hansa - Die Expedition	186 Pacific Strike	260 The Psychotron
039 Christoph Columbus	113 Handball 4	187 Panzer General	261 Theme Park
040 Civilization	114 Harpoon	188 PGA Tour Golf 486	262 The Fighter
041 Colonization	115 Hakum (KA-50)	189 Pinball Dreams/Pinball Dreams Deluxe	263 Tornado
042 Comanche	116 Honey D. Clown	190 Pinball Fantasies	264 Transport Tycoon
043 Commander Blood	117 Hugo	191 Pinball Fantasies Deluxe	265 Transport Tycoon World Editor
044 Companions of Xanth	118 Hurra Deutschland	192 Pizza Connection	266 Tubular Worlds
045 Cool Spot	119 in Extremis	193 Das Amt	267 U. S. Navy Fighters
046 Corridor 7	120 Inca 2 - Wiracocha	194 Privateer	268 X-COM: Enemy Unknown
047 Cosmic Spacehead	121 Incredible Toys	195 Picture Perfect Golf	269 Ultima 8 - Pagan
048 Creature Shock	122 Inferno - The Odyssey Continues	196 Planet Football	270 Ultimate Body Blows
049 Critical Path	123 Infinity One	197 Police Quest 4 - Open Season	271 Ultimate Football
050 Crystal Caliburn	124 Innocent Until Caught	198 Power Drive	272 Under a Killing Moon
051 Cyberia	125 Inordinate Desire	199 Privates	273 Universe
052 Cyberace	126 Inspektor Zebok: Das Erbe	200 Profi Fußball Trainer	274 Unabashed Selection
053 Cyberwar	127 International Tennis Open	201 Project X	275 Unnecessary Roughness
054 Cycle Mania	128 Iron Halix	202 Prototype	276 Virtuoso
055 Cyclones	129 Iron Assault	203 Psycho Pinball	277 Voyeur
056 D-Day - The Beginning of the End	130 Iron 3 - The Seven Gates of Infinity	204 Psychochica	278 Warcraft
057 Deusdau Encounter	131 Jack Nicklaus Golf & Course Design	205 Quantum Gate - No One Dreams Here	279 White's Voyage
058 Dark Forces	132 Jewels of the Oracle	206 Quarantine	280 Whiz
059 Dark Legions	133 Jurassic Park	207 Quarter Pole	281 Who Shot Johnny Rask?
060 Dark Sun - The Shattered Lands	134 Jump Raven	208 Quest for Glory - Shadows of Darkness	282 Wild Blue Yonder
061 Dark Sun 2 - Wake of the Ravager	135 Kick Off 3	209 Railway Challenge	283 Wing Commander
062 Das schwarze Auge 2 - Sternenschweif	136 King's Quest VII	210 Rally	284 Wing Commander Armada
063 Dawn Patrol	137 Kinship	211 Renegade	285 Wings of Glory
064 Death Gate	138 Klirk & Play	212 Ravenloft - Strahd's Possession	286 Wizard
065 Death of Glory	139 Labyrinth of Time	213 Ravenloft - Stone Prophet	287 Wolfpack
066 Delta-V	140 Lands of Lore	214 Rebel Assault	288 Woodruff & The Schnibble of Azimuth
067 Der Baulöwe	141 Lawnmower Man	215 Red Crystal	289 World Cup Golf
068 Der Clou	142 Legend of Kyrodia: Malcolm's Revenge	216 Retribution	290 World Cup USA '94
069 Der König der Löwen	143 Legend of Kyrodia: The Heart of Fate	217 Return to Zork	291 X-COM - Terror from the Deep
070 Descent	144 Leisure Suit Larry 6: Shape up or Slip out	218 Reunion	292 X-Wing
071 Desert Strike	145 Lemmings	219 Rings of Medusa Gold	293 Zaphyr
072 Die tolle verrückte Rally	146 Little Devil	220 Rise of the Robots	294 Zeppelin
073 Die Höllewelt Saga	147 Little Big Adventure	221 Robinson's Requiem	

LESERCHARTS MS-DOS/CD-ROM

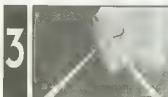
Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...
1	1	Wing Commander 3	Origin	5. Monat
2	8	Das Schwarze Auge 2	Attic	3. Monat
3	3	Cyberia	Interplay	4. Monat
4	neu	Descent	Interplay	1. Monat
5	22	Little Big Adventure	Adeline	3. Monat
6	27	Theme Park	Bullfrog	5. Monat
7	neu	Alone in the Dark 3	Infogrames	1. Monat
8	neu	BM Hattrick	Software 2000	1. Monat
9	neu	Cycle Mania	Accolade	1. Monat
10	24	Panzer General	Mindscape/SSI	2. Monat
11	neu	Der Planer	Greenwood	1. Monat
12	neu	Anstoß	Ascon	1. Monat
13	neu	Civilization	MicroProse	1. Monat
14	neu	Die Höhlenwelt	Software 2000	1. Monat
15	14	Legend of Kyrandia 3	Westwood/Virgin	3. Monat
16	neu	Lolypop	Rainbow Arts	1. Monat
17	28	WC Armada	Origin	3. Monat
18	2	Colonization	MicroProse	6. Monat
19	18	Sam & Max	LucasArts	6. Monat
20	15	FIFA Soccer	Electronic Arts	3. Monat
21	9	Ecstasica	Psygnosis	3. Monat
22	7	Creature Shock	Argonaut/Virgin	3. Monat
23	29	Aces of the Deep	Dynamix	2. Monat
24	11	Die Siedler	Blue Byte	5. Monat
25	16	King's Quest VII	Sierra	2. Monat
26	4	Magic Carpet	Bullfrog	5. Monat
27	neu	Aladdin	Virgin	1. Monat
28	21	Cool Spot	Virgin	2. Monat
29	6	Nascar	Papyrus/Virgin	2. Monat
30	5	Rebel Assault	LucasArts	2. Monat

AKTUELLE

LESERCHARTS



Seit einigen Wochen hält sich nun schon Wing Commander 3 standhaft auf dem ersten Platz. Zahlreiche Neuerscheinungen befinden sich allerdings schon auf dem Weg nach oben und werden in Zukunft dem Ausnahmispiel das Leben schwer machen.



Flugsimulationen

Echte Puristen werden hier sicherlich Flight 5.0 aufgrund des genialen Flugmodells an erster Stelle führen. Wir bevorzugen jedoch Strike Commander. Grund: mehr Action!

- ▶ 1. Strike Commander 94%
- ▶ 2. TFX 92%
- ▶ 3. Dawn Patrol 90%
- ▶ 4. Falcon 3.0 87%
- ▶ 5. Pacific Strike 87%
- ▶ 6. Comanche 86%
- ▶ 7. F15 Strike Eagle 3 85%
- ▶ 8. Aces of the Pacific 84%
- ▶ 9. 1942 - PAW 82%
- ▶ 10. Reach for the Skies 81%

Strategiespiele

MicroProse bürgt für Qualität: Colonization und Civilization sind die Referenzspiele auf diesem Sektor - vor allem durch die hervorragend eingebundenen wirtschaftlichen Elemente.

- ▶ 1. Colonization 93%
- ▶ 2. Civilization 90%
- ▶ 3. Battle Isle 2 90%
- ▶ 4. Dune 2 86%
- ▶ 5. Transport Tycoon 86%
- ▶ 6. Warcraft 86%
- ▶ 7. Lemmings 3 85%
- ▶ 8. UFO 85%
- ▶ 9. Master of Magic 85%
- ▶ 10. History Line 83%

Simulationen

In diesem Genre haben die Deutschen die Nase vorn. Die bitterböse Krankenhaussuite Biingl von reLINE konnte fast einen Platz unter den Top 3 einnehmen.

- ▶ 1. SimCity 2000 93%
- ▶ 2. BMH 91%
- ▶ 3. Anstoß 89%
- ▶ 4. Biingl 87%
- ▶ 5. Anstoß - World Cup 87%
- ▶ 6. Theme Park 86%
- ▶ 7. Oldtimer 85%
- ▶ 8. Mad News 84%
- ▶ 9. Die Siedler 82%
- ▶ 10. Pizza Connection 81%

Sportspiele

NBA Live 95 nimmt zweifellos die Spitzenposition in diesem Genre ein und setzt sich klar vor FIFA Soccer und Lothar Matthäus. Electronic Arts hat jetzt alle Sportarten im Griff.

- ▶ 1. NBA Live 95 93%
- ▶ 2. FIFA Soccer 90%
- ▶ 3. Lothar Matth. Super Soccer 90%
- ▶ 4. Links 386pro 89%
- ▶ 5. NHL Hockey '95 88%
- ▶ 6. Hardball 4 87%
- ▶ 7. PGA Tour Golf 86%
- ▶ 8. Empire Soccer 85%
- ▶ 9. Int'l. Tennis Open 82%
- ▶ 10. Sensible Soccer 81%

Rennspiele

Auch wenn viele Nascar in den Himmel loben: F1GP spielt sich einfach am besten. Hohe Spielbarkeit gepaart mit toller Grafik bietet hingegen Indy Car Racing von Papyrus.

- ▶ 1. Indy Car Racing 89%
- ▶ 2. Formula One Grand Prix 87%
- ▶ 3. Super Karts 84%
- ▶ 4. Nascar Racing 80%
- ▶ 5. Car & Driver 78%
- ▶ 6. Stone Racers 76%
- ▶ 7. Lotus - Ultimate 70%
- ▶ 8. Rally 69%
- ▶ 9. Grand Prix Unlimited 65%
- ▶ 10. Power Drive 47%

Weltraumspiele

Wing Commander 3 stellt alles in den Schatten. Die Filmsequenzen der Referenzklasse werden bald nebensächlich, die Grafik im Spiel und das Gameplay stehen im Vordergrund.

- ▶ 1. Wing Commander 3 96%
- ▶ 2. Privateer 92%
- ▶ 3. X-Wing 90%
- ▶ 4. Inferno 90%
- ▶ 5. Tie Fighter 85%
- ▶ 6. Star Crusader 82%
- ▶ 7. Frontier: Elite 2 81%
- ▶ 8. Wing Commander 2 81%
- ▶ 9. Wing Commander Armada 75%
- ▶ 10. Starlord 70%

Wenn Sie PC Games schon seit mehreren Monaten lesen, werden Sie sehr schnell feststellen, daß wir einige Spiele herabgewertet haben. Das liegt schlicht und ergreifend am Zahn der Zeit. In Zukunft werden wir jedes Jahr im April die Wertungen den neuen Standards anpassen.

NORDSEE GAMES

SOFTWAREVERSAND
TEL & FAX 04421 81077

PC 3,5"

CD-ROM

Aces of the Deep	DV 84,95	11th Hour	DA*94,95
BMH (Supporter)	DV 49,95	Bing!	DV 84,95
Big Red Adventure	DV 69,95	Amore's First	DV 84,95
Buero 13	DV 69,95	Bioforce	DV 94,95
CyClones	DA 84,95	Bing!	DV 69,95
Das Amt	DV 86,95	Cyberia	DA 94,95
Dark Sun	EV 79,95	Dark Forces	DV 99,95
Dawn Patrol	DV 89,95	Das Amt	DV 94,95
Elite 3	DV 84,95	Die verrückte Rallye	DV* 75,95
Flight Commander2	EV 84,95	Flight Unlimited	DV* 89,95
Fußball Total	DV a.A.	Hattrick (Karion)	DV* 88,95
Hattrick (Karion)	DV* 79,95	Kings Quest 7	DV 89,95
Intern. Tennis Open	DV 49,95	Klik & Play	DV 89,95
Kingdoms of Germ.	DV 69,95	Lode Runner	DV 84,95
Klik & Play	DV 89,95	Magic Carpet	DV 94,95
Lothar Matthäus2	DV 69,95	Magic Carpet Data	DV* 37,95
Menzoberranzan	DA 79,95	Menzoberranzan	DA 84,95
Metal Marines	DV 59,95	Master of Magic	DV 94,95
NCAA Basketball	DA 79,95	NBA LIVE95 Bask.	DA 94,95
Psycho Pinball	DA* a.A.	Pinball Fantasie Del.	DA 59,95
Stones Racers	DV 69,95	Tank Commander	DV* 99,95
Super Karts	DA 89,95	US Navy Fighters	DV 99,95
Transp. Tycoon W.E.	DV 34,95	USS Tycomderoga	DA* 84,95
Warcraft	DA 84,95	Woodruff	DV 84,95
Woodruff (Gobelins4)	DV 84,95	X COM Terr.o.r. Deep	DV 94,95
Bazooka Sue	DV 89,95	Zephyr	DV 77,95

Selbstabholung im Raume Wilhelmshaven möglich !!!
Wetters Artikel und Preise auf Anfrage
Versandkosten Ab 250 DM Porto/Postfremd (EC-Scheck) 9,90 DM Porto/Nachnahme 9,90 DM
Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr Für bestellte und anwesendewergete Ware beachten wir
15,-DM pauschal. Abrechnungen DV- Spiel u. Anleihe in Deutsch / DA-Deutsche Anleihe / EV-
voll englisch / DI-Deutsche / Internat. *Bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Mühlenstr. 10

Bit Brothers

46047 Oberhausen

Wir freuen uns auf Ihre Bestellung unter
Telefon 0208/888612
Telex 0208/888712
RTX Zimmermann CD-ROM#



Ein BIT MEHR...!

Spiele

Across the Rhine	DV 89,95	Klick 'n' Play	DV 84,95
Alone in the Dark 3	DV 84,95	Monty Python's s.w.i.	EV 79,95
Bioforce	DV 89,95	Mortal Kombat 2	DA 69,95
Cyberia	DA 49,95	Pepper General	DA 79,95
Dark Forces	DV 89,95	Pinball Fantasies Del.	DA 74,95
Descent	DA 84,95	Ster Trek	
Discworld	DV 84,95	The Next Generation	DV 99,95
Die verrückte Rallye	DV 74,95	Sylvia Black Earth	DV 84,95
Flight of the		Super Karts	DA 89,95
Amazon Queen	DV 79,95	US Navy Fighters	DV 89,95
Hattrick (Karion)	DV 87,95	Wing Commander 3	DV 94,95
Heretic	DV 84,95	Woodruff (Gobelins 4)	DV 84,95

Bitte fordern Sie unsere Kataloge
Bitte fordern Sie unsere Kataloge
Bitte fordern Sie unsere Kataloge

Adult Movie Almanac	99,95	Night Watch 2	89,95
Adventure of Mikki Finn	29,95	2 Teil des Bestellers	
Top Movie mit Starware	2 CDs	Rapen & Chains	39,95
After Midnight	79,95	Peasm & Ketten	
Screen Saver (1. Teil)	79,95	Sensuous Girls 3D	59,95
Beverly Hills 90210	29,95	3D-Bilder (inkl. 3D-Brille!)	
Top Movie mit Starware	2 CDs	SEEDY-ROM Stacks	239,95
Busty Babes 3	79,95	6 CDs mit über 24000! Fotos	
Unsat. T. Foto in Super-Qual.		Sexual Fantasy	
Carat Lyan Hotel Blauer	69,95	2 CDs mit Fotos und Animationen	
90 min Video		Synapse Butta Adventure	99,95
Danish Girls Exclusive	39,95	der absolute Top-Hit aus den USA	
Original dänische Privatvideo		Sweet Cheeks	49,95
Danish Girls Only 1-2	29,95	über 1700 Bilder und 100 Anim.	
Privatfotos aus scher Mädchen		The Dream Machine	99,95
Girls in Luck und Leder 2	69,95	Interactive Adventure	
der 2. Teil	79,95	Touche me, feel me	69,95
High Volume Video	64,95	in black & n.d.e. "Lesb in Love"	
500 High Volume-Fotos		Tracy, I Love you	59,95
Night Watch 1	79,95	Film mit Top-Star Tracy Lords	
Adult Movie Almanac	99,95	XXX-terme	39,95

Außerdem möchten wir Ihnen
unser neue Erotik-Reihe
"Sex CD-ROM 1-3" empfehlen. Hierbei handelt es sich um eine das Produkt. In dem 1. Kauf Sie bestimmt keine Flops mehr. Der Preis nur 19,95 DM.
34,95 DM
alle 3 zusammen sogar nur 89,95 DM
Erotik-CD's nur gegen Antezahlung (Antezahlung)
Nicht mehr! Selbstabholung nach
Lieferung! Absprache muss
vorher gemacht werden! Bei
Lieferung freigegeben

KLEINANZEIGEN

BIETE SOFTWARE

3,5": Mörtel Kompott 35,-;
Speed Pack, Tower of Fear,
Hammerboy, Hot Shot, Satan,
Mega Phönix, je 15,-
Tel. 09191/4451

Biete aktuelle Software für
den PC & Amiga!! Verkäufe
Kopierstationen für SNES &
Mega Drivell
Tel. 05731/96596 oder
05731/49451

Under a Killing Moon, Trans-
port Tilling, Rise of the Ro-
bots, Warcraft, Man Enough,
Kyrandia 3, je DM 50,-
Tel. 07231/266636

Verkäufe + tausche Neuvel CD-
ROM-Spiele zu günstigen Prei-
sen (habe auch 3,5"-Spiele);
Tel. 02369/4301
Fax: 02369/4301

Verk.: Larry 6, Orig., auf Dis-
kette für 50,- DM
Tel. 069/888814

CD-ROM-Titel, neuwertig zu
verkaufen. Bitte kostenlose Liste
anfordern: Jan Nieradzki,
Ligusterweg 2, 28816 Stühr

Verk. CD-Sp.: Creature Shock,
Ecstasica VB je 60,- DM, Tennis
Open VB 50,- DM; Disk:
Anstoß 40 DM
Tel. 0711/816978

Verk. auf Disk Ultima 8 +
Speech 60 DM, Last Vikings
40 DM, Fifa Soccer 45 DM,
Jurassic Park 30 DM; VB-Prei-
se; Tel. 0711/816978

Verk.: Cannon Fodder 2, Erben
der Erde; suche Inferno, Ultima
8, Comanche, Ba. Isle 2, Ecsta-
tica; Tel. 07724/1226

Verkäufe o. tausche: Indy 4,
Tornado, Gunship, SimAnt,
Sleep Walker usw. Moritz
Wagner, Tel. 089/8561312

Verk. auf Disk: Trans. Tycoon
60 DM, System Shock 40 DM,
DoTf 40 DM, Battle Isle 2 50
DM, Privateer + Speech
Tel. 0711/816978

Ver./tausche Incredible Machi-
ne, Indy 3 u. Space Invaders
40 DM, gegen D. Strike o.
SimCity 2000; Brüstel, Hasen-
winkel 25, 15236 Ffo

Verk.: 1869 40 DM, Red Ba-
ron 48 DM, Rally 40 DM,
Larry 6 45 DM, Day of the
Tentacle 45 DM, Handbuch für
DoTf, Larry 6. Ab 16.00 Uhr;
Tel. 03721/85156

Verk./Tausche Joe Montana,
Mega Race CD, Der Trainer
CD, BMH, Star Trek 2, Chaos
Engine, F15 3
Tel. 06078/4815

Verk. 3,5" Disk: Star Cru-
sader, Shadow Caster je 45
DM, Space Quest 5 + Lösungs-
heft 55 DM; Schneider
Tel. 089/2725034

Verk. PC-Spiele: Dune 2 (DV)
40 DM, Syndicate + Mission-
Disk (DV) 60 DM, Ter. Rampa-
ge 40 DM (DV)
Tel. 034292/68426

Tausche Inspektor Zebok + Ba-
man Returns gegen Dark For-
ces DV, Cyberia, WC3 DV
Tel. + Fax: 02161/584257

Aktuelle Software für PC,
auch CD-ROM, Liste gratis an-
fordern: T. Panyrek, Postfach 9,
A-1153 Wien

Kaufe/Verkäufe viele PC-Spie-
le. Alexander Hübner, Breite
Str. 6, 88214 Ravensburg,
Fax: 0751/61396

Verkäufe Top-PC-Spiele zum
Superpreis, z. B.: Wing Com-
mander 3, Sherlock Holmes,
Lost Vikings. Ab 16.00 Uhr;
Tel. 06155/77266

Verkäufe Top-PC-Spiele! Su-
pergünstig, z. B.: Earth Siege,
TFX, 1942 PAV, Aces of the
Deep... Tel. 0821/664507

Verk.: Space Quest IV, Dune 2,
Privateer, U. a. Killing Moon,
Outpost, Star Trek, J. Rites,
Magic Carpet; Randolph Sut-
ter, Sonnenbergstr. 59,
CH-8610 Uster

Verkäufe 40 PC-Spiele, Disket-
te; Info gegen frank. Rückum-
schlag; Dirk Hummel, E.-Thäl-
mann-Str. 27, 15306 Nieder-
jesar

Verk./tausche Mega Race 35
DM, DoTf CD 40 DM, Tie Figh-
ter 45 DM, gegen Magic Car-
pet CD; Tel. 02656/8483

Verkäufe Cover-CDs, Share-
ware-CDs und Programme.
Tausche auch geg. CD-ROMs.
Tel. 05923/3047

Originalspiele von 5,- bis 25,-
DM; Liste gegen Rückum-
schlag; K. Roth, Kilian-Göbel-
Str. 46, 97421 Schweinfurt

D. gr. Autoatlas Deutschland
m. 75 Stadtplänen 90 DM,
Reise d. USA Deutsch 60 DM,
Win 3.1 CD neu.
Tel. 033439/6054

Verkäufe Myst CD-ROM 60
DM und Loderunner 50 DM;
Tel. 07121/601013

Verkäufe: Der Planer 50 DM,
A320, Space Max, SimEarth
je 30 DM, TV Sports Football
10 DM; Tel. 08104/9913

WC3-Special Edition: WC3 +
Audio CD, Making of CD, Vi-
deokassette, Kalender, T-Shirt
in einer Filmrolle; Preis: VHS;
Tel. 06753/2937

Verk. Comanche für 50,- DM,
suche Syndicate CD-ROM
Tel. 0381/694800

Verk. Bet. Krondor, Gob 3,
Prince 2, Cool Spot, (alles
Orig.) je 50,- DM; suche KnP
DV. Tel. 04403/59851

Tausche PC-Original BMH (oh-
ne Anleitung) gegen gleich-
wertiges Game; Tel. 0410/64049
oder 68438

Verk. CDs: Myst (us) 50 DM,
Dark Forces 80 DM, Darkseed
20 DM, Disk Stunt Island (us)
30 DM; Joystick Logitech
Wingman 45 DM
Tel. 06404/62599

Verk.: Al-Qadim CD 65,- u.
Comanche 50,- Tel.
02371/42428, F. Tamoschat,
Feldmarkring 141a, 58640
Iserlohn

Verkäufe Alone 1 DV CD 25
DM, Alone 2 DV CD 40 DM,
komplett nur 55 DM Ich zahle
Porto Tel. 07195/57870

Wizardsry 7, Dungeon Hack,
Lemmings, MM4 je 35 DM,
Planet's Edge, Beholder 2, Tor-
nado, Summoning je 30 DM +
NN; Tel. 02327/73161

Verkäufe F-19 Stealth Fighter
+ Indianer Jones 3 zu je 30
DM; meldet Euch bitte bei M.
Krois, Eurach 3, 82393 Iffel-
dorf

Kampfsimulator F-16 mit
deuts. Handbuch f. 40,- DM zu
verkaufen.
Tel./Fax: 03947/63818

Verk. TFX 3,5" mit dt. Hand-
buch 45 DM (zzgl. Porto u.
Nachnahmegebühr); Tel.
09342/59893 ab 14.00 Uhr

Yellow Point CD-ROM kompl.
m. Anleitung f. 45,- DM;
Tel./Fax: 03947/63818

Verk. Nascar Racing (CD) 80
DM (dt. Handbuch, Orig.).
Tel. 07302/5441

Wegen Systemwechsel kompl. Software/DTP/Text/Spiele/CD-ROMs/DOS/Win für 150,- DM zu verkaufen. Tel./Fax: 03947/63818

Verk. Spiele: Faery Tale, GAME OVER, The Munsters, Dracula, Cool Spot, Escape from the Planet of the Robot Monsters, Keys to Maramon. VP: DM 20-30 VHS. Tel. 07325/4525

Verk. Sam&Max (3,5" DV) 45 DM u. Scooters Zauberschloß (CD) + Kid Pix (CD) 90 DM, fast neu; Tel. 0221/419790 ab 16.00 Uhr

Textverarb. d. Superlative: Word Perfekt 6.0 f. Win + QuattroPro 5.0 auf CD-ROM/NP 899,- DM, für 250,- DM zu verk. Tel./Fax: 03947/63818

Verk.: Rebel Assault + Kolumbus (CD) für 70 DM o. tausche gegen Kyandia 3. Ab 16.00 Uhr; Tel. 0221/419790

Verk.: Star Trek, Cyberrace je 40 DM, Age 20 DM, PC-64 50 DM; A. Matthes Alanastr. 1, 01099 Dresden

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga!! Verkäufe Kopierstationen für SNES & Mega Drive!! Tel. 05731/96596, oder 49451

CD-ROM: Cyclemania, Battle Isle 2, Comanche je 60 DM; Disk: Strike Com., Day of the Tentacle; Tel. 02263/961519

Verkaufe: Red Baron, HL 14-18, Burning Steel, Aces o.t. Pacific, Campaign, SWall, SS2, Battle Isle. Tel. 03546/2537

Raritäten: Wizardry 6 (Bane) und Wizardry 7 (Crusader)

auf Floppy, komplett deutsch nur zusammen: 90,- DM; Gemfire (40 DM), Chess Master 3000 (35 DM); alle Spiele zusammen nur: 145,- DM; Preise zuzüglich Porto, Topzustand und nur Originale Tel. 089/648888

SUCHE SOFTWARE

Suche Super Tetris für Windows!!! Fax: 0941/447405; Tel. 0941/49605

Suche Master of Orion von MPS für ca. 30.00 DM Tel. 0621/442341

Suche Goblins 1 (eventuell Teil 2); suche auch Spielelösung „Runaway“. Ab 18.00 Uhr; Tel. 06431/43478

Suche Turbo-Pascal 7.0 Orig. Tel. 033633/6017 Christopher

Suche Wing Commander Academy. Kauf oder Tausch. Tel. 02191/663505

Kaufe: Starflight, Might and Magic 3-5 CD-ROM (DV) sowie Compilation auf CD-ROM Colonization + Civilization; nur komplette sehr gut erhaltene Originale. Tel. 089/648888

Suche UFO, Strike Commander und Syndicate für PC 3,5". Mo.-Do. 14.00-19.00 Uhr

Suche Alter Ego, biete Höchstpreis. Tel. 04152/3094 ab 18.00 Uhr

Suche Programm zum Aufnehmen & Bearbeiten v. Sound-Dateien über SB-Pro. C. Kral, Nord-13, 97508 Grettstadt

Suche Tie Fighter auf CD ROM komplett deutsch, Alone in the Dark 2+3 auf CD-ROM komplett deutsch. Tel. 06041/5408

Suche SimTower, SimCity 2000, Transport Tycoon, Cyberia, Panzer General, Dark Forces, Nice of the Briard, Descent, Creature Shock - nur CD-ROM; Stefan/Philipp; Tel. 07731/71569

BIETE HARDWARE

386SX16 zu verkaufen, 4 MB RAM, 1x 5,25" FDD, Preis: DM 150,- VHS und 80186 CPUs 5 DM; Tel. 07325/4525 von 16.00-18.00 Uhr

386DX40-Board gegen SQ4, R. Assault, R. Requiem, o. a. Axel Berndt, Bahnhofstr. 21, 06333 Hettstedt

SB16ASP, WaveBlaster, Monkey 1, Indy 4, Under a Killing Moon, Navy Fighters, Civ. für Win kompl. (NP: 850 DM) für FP 450 DM zzgl. NN; Tel. 07471/6410, Fax: 2761 ab 18.00 Uhr!

Pentium 60, HDD 540, 8 MB RAM, DOS 6.22, Win 3.11, SVGA Monit., Corel Draw 4, Triple CD-ROM: DM 2.600,-; Tel. 08105/9540

Verk. 8 MB RAM 470 DM, 386DX40 CPU 50 DM, 1 MB Grafik (16 Bit) 50 DM, Netzteil (150W) 45 DM. Ab 16.00 Uhr; Tel. 0661/22135

Verkaufe 1 Monat alten CH Flightstick für 70,- DM. Bitte anrufen unter: 07141/63136 (bei Lennart)

Verk.: 386DX, 25 MHz, 210 MB, 4 MB RAM, 3,5" Laufw., 5,25" Laufw., VGA Monitor, VB DM 1.600 Tel. 06123/73565

Verk. Board 486DX/40 MHz + SVGA-Karte 1 MB + 4 MB RAM für 550,- DM; Tel. 0611/424197; Versand per Nachnahme mögl.

486/25 Escom mit 4 MB RAM, 90 HDD, 1 MB VGA, 3,5" Floppy, Tastatur, Sound-Bl., Controller + DOS, Win, Treiber 1000,- DM Tel. 04176/1231

Verk. 486SX, 4 MB RAM, 130 HDD, SB Pro, DS CD ROM, Monitor 14", LW 3,5" + 5,25", Joystick, Boxen, Softw., VB 2.000 DM Tel. 0361/68524

486DX33 Mainboard, 256 Cache, VB 350 DM, Streamer Qic 40 VB 120 DM, VCCentr. VB 40 DM; Alex Anrufbea. Tel. 0351/4604103

Motherboard Asus PVI 486 AP4 mit IDE+VLB+PCI+ISA. Ohne CPU u. PS2 Simm DM 250,-; Zif-Sockel für DX2, DX4, P2 4T. Tel. 07131/574080

Verkaufe 486DX2/80 Prozessor neu AMD für 260 DM. Tel. 07255/4254

Verk. Amiga 500, 1 MB mit Zubehör u. Bildschirm VB DM 550; Tel. 07141/860822

Verkaufe 4x 1 MB-Simm-Module je 50 DM und 1x Mitsumi Single-Speed-CD-ROM zu 70 DM; Tel. 05651/2566

AT-Bus-Controller für 4 Festplatten + Floppy + Ser. + Par. DM 150; Tel. 09721/802322

Verkaufe 486SX25 Prozessor sowie eine 106 MB Festplatte (je 100 DM) zusammen 180 DM; André Hussack, Giogower Ring 34, 15890 Eisenhüttenstadt

PC 486DX 40 MHz, 8 MB RAM, 420 MB HD, 1,4481, 2 FD, CD-ROM 2x, SBPro, VL-Grafik + Controller, SVGA Mon., Tast., VB 2200 DM Tel. 0161/6304969

Verk. einen Joystick und ein PC-Spiel für zusammen 55 DM und einzeln je 30 DM
Tel. 06881/80498

Verk. o. tausche A500+ mit Drucker und D. Progr., 512 KB RAM erw., 70 Spiele + origin. TV-Tuner, 3 Joyst., Maus für 450,- DM; suche u.a. 386 mit Monitor und eventl. Soundkarte; S. Gröber, Drachenkopf 4, 08107 Kirchberg
Tel. 0172/8106741

Tausche Board 386SX16, CD-ROM Dbl.Speed; Michael Körber, Kiesweg 25, 35396 Gies- sen; Tel. 0641/51585

Mainboard + 486DX40 + 1 MB VGA-Karte (Spea) 200 DM, Spea Vega Pro 1 MB VB 80 DM, CPU 486DX40 150 DM; Tel. 05483/9213

Festplatte 420 MB 300 DM, 40 MB Festplatte 50 DM, CD-ROM Mitsumi Doublespeed 180 DM; Tel. 035751/13553 ab 17.00 Uhr

Pentium 60, 540 & 130 HDD, PCI SVGA-Karte, Monitor, Triple-CD-ROM, 8 MB RAM, 24 Nadeldru. 3200,- DM
Tel. 08105/9540

Gravis Ultrasound Max + 1 MB Upgrade DM 300,-; F. Schumacher, R. Breitscheid Str. 11, 16868 Wusterhausen

Atari STE + Moni. + Maus + Joy. + div. SW: Civi., F19, M1-TP... Angeb. an: Enrico Lüben, Schulstr. 5, 16259 Altranft

Amiga 500, 1 MB, TV-Tuner, 2. LW., 105 MB HD, 1 Joyst., Lit., 18 Orig. Sp., 650 DM + NN; D. Bauer, Fontaneistr. 49, 17192 Waren

486SX, kompl. 4 MB, 125 MB, 3,5" Floppy, 2x Speed CD-ROM, SB, ATI-VGA 2 MB, Mo-

nitor, Spiele; VB DM 1850
Tel. 08801/702

Verk. Mainboard: 486SX25, 128 KB AMBios 200,- DM; J. Walther, Goethestr. 7, 06242 Braunsbedra

486DX2/66 MHz, 240 FP, 4 MB RAM, 5,25" LW., 3,5" LW., SVGA-Man. Grafik 1 MB Cyrrus, Mouse, VB 1950,- DM; Laserjet 3 2 MB VB 750,- DM; Tel. 02404/4752

SUCHE HARDWARE

Suche Mainboard 486DX oder DX2 33/50/66 MHz.
Tel. 0345/7703747

SONSTIGES

Nebenverdienst mit dem PC, Info 3 DM in Briefmarken; K. Urban, Postfach 1116, 19221 Hagenow

Top Nebenverdienst! Keine Vers. ect. Gratisinfo geg. 1 DM Briefmarken. R. Kniel, Epting- rain 57, 06249 Mülcheln

Lösungen: E o B 1-3, King's Quest 5-7, Alone 1-3, LBA, M&M 5-7, Ultima 7-8, UW 1+2... Info: Tel. 075296518

Topnebenverdienst von Zuhause aus. Infos bei: A. Besuch, Allensteinerstr. 2b, 53117 Bonn

Suche Atari 800XL-User im Bereich Duisburg mit Disketten- laufwerk 1050 zum Spielatlas- schen; Tel. 02151/408524

Wer hat Probleme bei Adventures oder Rollenspielen? Egal ob alt oder neu! Kostenl. Info: Tel. 07529/6518

14400-bps-Mailbox 24h Online 0201-277791; P.S. Suche User zur Gründung eines Clubs.

Verkaufe Master System + 4 Spiele (Sonic1, Asterix, New- Zealand-Story, Alex Kid); Tel. 02752/7337

Sharewarekatalog mit 1.500 Programmen für 3 DM bei To- bias Haas, Heinestr. 61, 46397 Bocholt

Sechs Heimarbeiter am PC ge- sucht, Top-Verdienst durch Ver- sandarbeit, Startpaket 30,-, In- fo 2,-; J. Holst, Ringenberger- str. 43, 46499 Hamminkeln

TPC-Club sucht Mitglieder: Bie- ten: Magazin, Verleih uvm. In- fos gg. 3 DM RP: APC, Hasel- mühlweg 7, 63741 Aschaff- enburg

500 Lösungen: z.B.: Siedler, Kyrandia3, UFO... verkaufe ich für 25,- DM (alle zusam- men); Tel. 03385/3083 (15.00-20.00 Uhr)

Der Club Mundos (Comp. + Musik) sucht Mitglieder; 5 DM Clubgebühr/Quartal. Ihr be- kommt eine Zeitung zuge- schickt. Patrick Jahn, Friedrich- str. 14, 24803 Elde

Lösungen: M. Island 1+2, Ky- randia 1-3, Indy 3-4, Gobliins 1-3, je 5,- DM; Thomas Gat- sche, Tannenweg 1, 51147 Köln

DM 3500,- nebenberufl. Infos bei: PC/Fax-Marketing, Nün- ningsbusch 9, 48683 Ahaus, Fax 02561/43955

Der PC-PD-User-Club sucht Mitglieder mit Game-Interesse; Infos: T. Hasenbein, Herner Str. 277, 44809 Bochum

Wer hilft mir bei der Lösung der Spiele: „Das Stundenglas“ + „Hexuman“? R. Firzloff, Bor- sigweg 4, 30165 Hannover

Seriöse Heimarbeit, Infos ge- gen frank. Rückumschlag! M. Voß, Berliner Str. 12, 25764 Wesselburen

Hard- u. Software für C64 u. PC, z. B.: Scanner, Autorennen f. PC usw. Rothacker Maurice, Hinter den Bergen 14, 68766 Hockenheim

Verkaufe Originalkomplettlösun- gen + Clue Books zu Games, egal ob alt oder neu! Info: Tel. 075296518 ab 17.00 Uhr

Hi Freaks! Verkaufe über 500 Lösungen. Fordert Gratisliste. Sonderangebote: (Sofortbear- beitung!) jede Lösung 4 DM + 3 DM Porto zum Gesamtbetrag (nur Vorauskasse). Dt. Lösung: Monkey Is. 1-2, Future Wars, Hook, Indy IV, Neomancer; engl. Lösung: Alone 1-2, Police Qu. 1-2, Déjà Vu 1-2; Telefon- bestellung immer möglich: Di.-Fr. 15.00-19.00 Uhr; Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Am- merthal Tel. 09628/735

PC Spiele: Indiana Jones, Kyran- dia II, Theme Park, Day of the Tentacle, Monkey Island II je DM 50,-; Tel. 089/2731017

Coupon Kleinanzeigen

Die Teilnahmebedingungen für den Kleinanzeigentel sind denkbar ein- fach: Sie müssen nur den Coupon ausschneiden, Ihren Text eintragen und dem Brief DM 5,- in bar oder als Scheck beilegen. Leider müssen wir davon absehen, Verlosungs- oder Verschenkaktionen (der 100., der mir DM 10,- schickt, bekommt eine Diskette) zu veröffentlichten Solche Anzeigen werden nicht abgedruckt und aus Aufwandsgründen auch nicht zurückgeschickt. Sorry, aber Neppgeschäfte dieser Art können wir nicht unterstützen.

Computer Verlag • Redaktion PC Games
Kennwort: Kleinanzeigen
Isarstr. 32-34 • 90451 Nürnberg

Den Coupon für Ihre private Kleinanzeige finden Sie auf Seite 62

Tank Commander

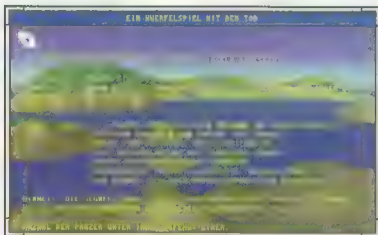
Codename: Dam

Es wird wohl nicht an der pazifistischen Grundeinstellung der Hersteller liegen, daß wir bisher nur sehr wenige Panzersimulationen in den Softwareregalen finden. Domark wagt einen solchen Versuch - dabei handelt es sich allerdings um keine reinrassige Simulation, sondern um eine durchaus interessante, mit Action, Gewalt und Geschwindigkeit aufbereitete Mischung.

Während Panzer-Simulationen wie beispielsweise Armored Fist von Novalogic sehr viel Wert auf Strategie legen, fällt dieser Bereich bei Tank Commander unter ferner liefen. Die Aufgabe des Spielers besteht darin, bestimmte Missionsziele zu erreichen: sei es das „Reinigen“ eines kleinen Gebietes, das Beschützen eines Dorfes unter Zeitdruck oder das Abfangen eines feindli-

Viel Lärm um nichts - die Missionsbeschreibungen beschränken sich auf Fahren, Töten und Fahrtziel erreichen.

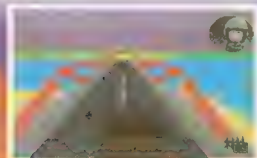
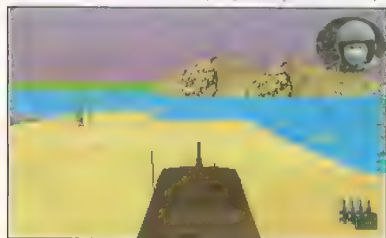
chen Konvois. Dabei muß man aber keineswegs vorsichtig um die Ecke linsen, um festzustellen, ob dort nicht ein Gegner lauert (es steht dem Spieler natürlich frei, dies zu tun). Vielmehr ist eine waschechte Kamikazementalität gefragt. Feindliche Soldaten werden plattgewalzt, Panzer und Jeeps



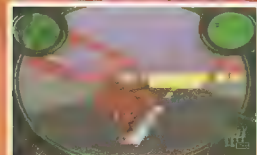
aus kürzester Entfernung unter Dauerfeuer genommen. Weitere Waffen wie etwa der Flammenwerfer oder der Minendetektor machen das Spiel zu einem wahren Feuerwerk. Auf das übliche Moralfeuerwerk möchten wir an dieser Stelle verzichten...

Obwohl die Grafik nicht eben berauschend ist, drückt dieser „detailreiche“ Modus die Framerate in die Knie.

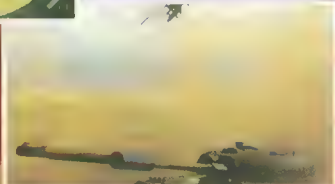
Die Steuerung des Panzers wurde äußerst benutzerfreundlich realisiert: Mit den Cursor-tasten wird gefahren, die unterste Tastaturzeile dient der Waffenauswahl und mit den Funktionstasten schaltet man zwischen verschiedenen Kameraperspektiven um. Hier lassen sich zwar auch die Waffen justieren, da dies aber äußerst ungenau geschieht, bleibt dem Spieler nichts anderes übrig,



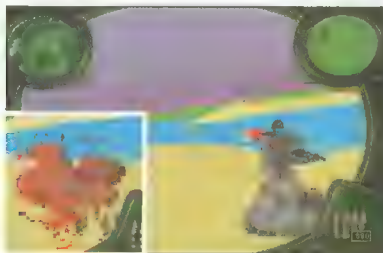
Ein plötzlich vor dem Gunnerfenster auftauchender Panzer gehört nicht eben zu den Seitenhieben des Spiels - dank Dauerfeuer kein Problem.



Obwohl die Grafik an gute alte 3D-Simulationen erinnert, fühlt man sich dennoch tief in das Geschehen versetzt. Dank 3D-Helm und reichlich Action kommt man während des Spiels nicht zur Langeweile.

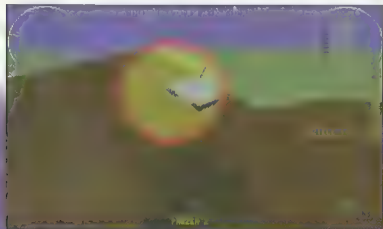


pfwalze



Feindliche Soldaten und Schiffe sind kurz vor dem Platzen aus der Schützensicht hervorragend zu erkennen.

als die oben beschriebene Komikazetechnik anzuwenden. Grafisch wird einiges geboten. von animierten Männchen über mit Texturen belegte Oberflächen bis hin zu idyllischen Schächten vor einem Bauernhof. Soviel Pracht hat natürlich ihren Preis: selbst auf einem Pentium 100 kann man jeden einzelnen Frame mitzählen, und die (sehr geometrischen) Objekte bauen sich erst kurz vor einem Zusammenstoß auf - andere Softwarehäuser konnten dies bereits vor Jahren. Dennoch ist Tank Commander auf der Höhe der Zeit: man kann alleine spielen, speziell dafür ab-



Statement

Tank Commander macht einfach Spaß. Wenigstens anfangs. Nach wenigen Tagen werden sich die insgesamt 40 Missionen jedoch immer ähnlicher, und auch der ständig ansteigende Schwierigkeitsgrad bietet keine echte Spannung mehr. Auch nachdem man die Multiplayer-Option und gegebenenfalls die VR-Helme ausprobiert hat, verspürt man schnell diese gewisse Leere. „Das war es schon?“. Zu blutig, zu schnell und zu wenige dauerhaft motivierende Elemente - wem's Spaß macht



Spaß im Netz



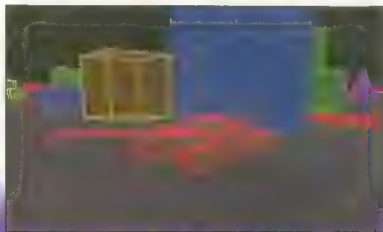
Die wohl interessanteste Spielweise bei Tank Commander ist der Mehrspieler-Modus. Über Modem oder Nullmodem können zwei Spieler gegeneinander spielen, via Netzwerk maximal vier (in Zukunft könnten es sogar 16 Parteien werden). Für den Mehrspielerbetrieb wurden spezielle Missionen entwickelt, bei denen man sich nach Herzenslust austoben kann. Ob man Allianzen schließt oder sich als Einzelkämpfer bewährt, bleibt dem Gusto des Spielers überlassen.

Für den Mehrspieler-Modus gibt es auch hardwarechonende Grafikmodi.

gestimmte Missionen erlauben es aber auch, zu viert im Netzwerk, via Modem oder per Nullmodemkabel gegeneinander anzutreten. Wem auch das nicht reicht, der kann auf seine VGA-Grafik verzichten und

die VR-Helme Cybermaxx oder die I-Glasses von Virtual I/O verwenden. Headtracking wird dabei ebenso unterstützt wie Stereosound und echte 3D-Grafik.

Harald Wagner ■



SPECS & TECHS	
VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Mouse	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	7 MB
CD	350 MB
REQUIRED	
386, 4 MB EMS, SingleSpeed-CD-ROM	
RECOMMENDED	
Pentium, 8 MB EMS, DoubleSpeed-CD-ROM	
MULTIPLAYER	
Modem, Null-Modem, Netzwerk	

RANKING	
Panzer-Simulation	
Grafik	75%
Sound	50%
Handling	80%
Spieltempo	68%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Donark
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	befriedigend

Mad News Extrablatt

Über 7 MB blühenden Blödsinn in Schlagzeilen- und Bildform verspricht die Erweiterungsdisquette zur Wirtschaftssimulation Mad News. Geboten werden komplett neue Stories, Wetterkarten, Comics, Rezepte, Insetrate, Pin-Up-Bilder und nicht zuletzt zusätzliche Musikstücke, die das bestehende Programm ergänzen. Wer das ungemein witzige Mad News wirklich intensiv spielt, kommt um diesen Zusatz herum.

pm



RANKING

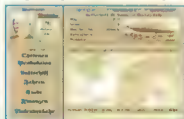
Wirtschaftssimulation

Spielepad 84%

Zeppelin CD-ROM

Die anspruchsvolle historische Wirtschaftssimulation im hochauflösenden Schwarzweiß-Look rund um die berühmten Luftschiffe enthält in der CD-ROM-Version einen hörsenswerten Audio-Soundtrack und über 60 kurze VGA-Animationen von eher dürriger Qualität. Wer das ansonsten sehr empfehlenswerte Spiel noch nicht besitzt und die Anschaffung plant, sollte sich trotz der nicht gerade überwältigenden Neuerungen die CD-ROM-Fassung zulegen.

pm



RANKING

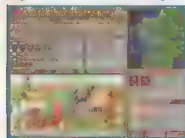
Wirtschaftssimulation

Spielepad 78%

Master of Magic

Nach langer Wartezeit ist endlich die deutsche Version des Fantasy-Strategie-Leckerbissens Master of Magic erhältlich. Bis auf einige Bestandteile der Benutzeroberfläche, wie z. B. einzelne Buttons, wurden die umfangreichen Texte (u. a. die Beschreibungen der Armeetypen, Zaubersprüche und -utensilien sowie Helden-Steckbriefe) vollständig und sehr gewissenhaft übersetzt. Bedingungslos Zugreifen ist angesagt!

pm



RANKING

Strategie

Spielepad 85%

Links Course Prairie Dunes

Die scheinbar unersättlichen Links-Spieler werden von Access mit Prairie Dunes beglückt. Der 18-Loch-Parcours führt über 6.593 Yards. Als neues Feature werden Ihnen „Simulated Aerial Flybys“ gezeigt. Hinter dieser Titulierung verbergen sich „Rundflüge“ über den Platz, die durch Sprachausgabe aufgewertet werden. Das setzt allerdings die CD-ROM-Version von Links 386pro voraus.

pm



RANKING

Sportspiel

Spielepad 71%

PC-

1) American All Stars Compilation

NFL (Football), Nascar Challenge (Rennsimulation), Danger Zone (Flugsimulation), American Gladiators (Actionspiel). ●

DM 29,95

2) The Journeyman Project CD-ROM

Unternehmen Sie die Reise in die Zeit - von der prähistorischen Welt bis in die Science-Fiction-Welt der Zukunft. ●

DM 39,95

3) CD Game Pack CD-ROM

Beyond the Black Sea - Master 2000, Life & Death, Great Land - Mission Hong Kong. ●

DM 49,95

4) Soccer Superstars CD-ROM und PC

Erleben Sie die spannungsgeladene Atmosphäre der Fußballmeisterschaft live auf Ihrem PC mit allem, was dazugehört! Die weltbesten Mannschaften sind vertreten - wer wird Pokalsieger? INKL. FUSSBALL! ●

DM 69,95



5) Frontier Elite 2 CD-ROM

versetzt Sie weit in die entfernte Zukunft des Jahres 3200. Schlüpfen Sie in die Haut eines Weltraum-Händlers mit einer Nebenbeschäftigung als intergalaktischer Söldner und staunen Sie über die Weiten des Universums. ●

DM 39,95

6) Tornado CD-ROM

Der Tornado ist ein Jagdbomber mit einer unerreichten Verbindung aus präziser Feuerkraft und Geschwindigkeit. TORNADO - die Flugsimulation - bietet Ihnen die Möglichkeit, diese einzigartige Maschine selbst zu fliegen. ●

DM 49,95

15 Spiele in einer BOX!



DM 29.95

8) Topshot Vol. **CD-ROM**

BMI 30.95

9) Hurra Deutschland **CD-ROM** und PC 3.5"

DM 29,95

10) Indiana Jones IV für PC 3.5"

DOI 59,95

11) Humans 1+2 **CD-ROM**

OM 49 95

12) Fly & Drive Spectacular **CD-ROM**

DM 49.95

13) Doofus für PC 3.5"

Digitized by srujanika@gmail.com

14) Rock'n'Roll **CD-ROM**

DM 19,95

15) Crime Time **CD-ROM**

05-1995

16) Sarakon CD-ROM

1991, 1992, 1993

Hiermit bestelle ich folgende(n) Artikel:

[illegible]

GESAMTSUMME
(bei Vorkasse Unkosten-
beitrag nicht vergessen!)

Gewünschte Zahlungsweise (bitte ankreuzen):

7 per VORKASSE Verrechnungsscheck bzw. Bargeld über den entsprechenden Betrag haben ich beigelegt (Kosten für die bestellten Artikel plus DM 5,- Unkostenbeitrag Inland, bzw. DM 20,- Unkostenbeitrag Ausland)

⌈ per NACHNAHME, d.h. ich zahle das Ge.d bei Warenübergabe plus
DM 10.50 Nachnahmegebühr. (Gilt nur inland.)

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift!)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

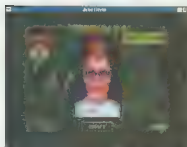
Jump Raven

Flutterkram

Daß die Menschen in Tennessee viel Zeit haben, weiß man seit der einschlägigen Spirituosenwerbung.



Die Grafiken sind zwar recht nett, aber auf Dauer zu wenig.



Die Skinheads haben die Gene der verschiedenen Spezies geklaut.

Da auch CyberFlix aus dieser beschaulichen Gegend der USA stammt, wundert es niemanden, daß ihre Mac-Ballerei Jump Raven erst nach zwei Jahren für den PC erscheint. Die nahe Zukunft sieht nicht sehr rosig aus: Die Regenwälder wurden abgeholzt, durch den Treibhauseffekt sind die Pole abgeschmolzen und weite Teile der Erde überflutet. In diesem Szenario geben Sie Ihr Bestes, um die Welt vor noch mehr Katastrophen zu bewahren. Dank der Wissenschaft konnte man während der letzten Jahre wenigstens die Erbinformationen der einzelnen

Spezies retten. Diese werden in besonderen Behältern, den Pods, aufbewahrt. Doch nun haben die berüchtigten Skinheads aus der Bronx die kostbaren Pods geraubt und über die ganze Stadt verstreut...

Die schnöden Wolkenkratzer-schluchten sind so langweilig, daß man nach zwei Minuten Spielzeit genug von diesem Flugerlebnis hat. Erschwerend

kommt die umständliche Steuerung hinzu. Gelenkt wird nur in 90°-Schritten, und Änderungen der Flughöhe und Flugrichtung lassen sich nicht gleichzeitig sondern nur durch Umschalten nacheinander ausführen. Bei so vielen Negativpunkten nützt es auch nicht, daß man den Kampf-Speedster nach Belieben mit verschiedenen Waffen ausrüsten kann.

Thomas Brenner ■

SPECS & TECHS

VGA	SVEA
Tastatur	AdLib
Mouse	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	1 MB General MM
CD	350 MB Audio

REQUIRED
386, 8 MB RAM,
SingleSpeed, Windows 3.1

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM,
DoubleSpeed, Windows 3.1

MULTIPLAYER
Keine Multiplayer-Option

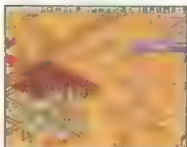
RANKING

Arcade-Action	
Score	50%
Handlung	60%
Handling	60%
Spiel Spaß	35%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	CyberRIX
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	mangelhaft

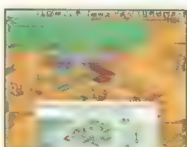
Transport Tycoon World Editor

Unternehmen...

... Zukunft. Die Parole gilt jetzt für alle, die vergangenes Jahr bei Transport Tycoon zugegriffen haben.



Auf dem Mars ändern sich nur einige Grafiken - mehr nicht!



Irdische Metalle und Mineralien sind auch auf dem Mars vorhanden.

Durch einen einfachen Mausklick dürfen Sie ab jetzt Ihre Busdepots, Bahnhöfe, Häfen und Flugplätze auf dem Mars errichten. Die Grundfarbe der HiRes-SVGA-Grafik wechselt im Mars-Szenario lediglich vom gewohnten Waldgrün in tristeres Wüstenbraun, und statt der üblichen Bäume stehen ab und an ein paar No Future-Kakteen oder Sat-Anlagen in der Gegend herum. Alle bekannten Fahrzeuge des Originalprogramms werden übernommen und nur in ein futuristisches Gewand gesteckt. Busse kommen nun vernietet um die Ecke gebogen und Eisenbahnen dürfen auch einmal als Ma-

gnetschwebebahn ihr Dasein fristen. Wie der Name schon andeutet, können mit World Editor auch eigene Landschaften zusammengeschnitten werden. Angefangen von der Verteilung von Landmasse zu Wasser über die Größe und Lage von Ortschaft-

ten bis hin zu Rohstoffvorkommen können beinahe alle charakteristischen Features verändert und abgespeichert werden. Das eigentliche Highlight des Programms ist allerdings die Multiplayer-Option. Könnte im alten Spiel lediglich eine Null-modem-Verbindung für Spiel Spaß zu zweit sorgen, steigt man beim World Editor via Modem in den Wirtschaftskrieg ein.

Christian Bigge ■

SPECS & TECHS

VGA	SVEA
Tastatur	AdLib
Mouse	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	6 MB General MM
CD	560 MB Audio

REQUIRED
386, 4 MB RAM

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM

MULTIPLAYER
Null-Modem, Modem

RANKING

Wirtschaftssimulation	
Score	85%
Handlung	70%
Handling	69%
Spiel Spaß	82%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	MicroPro
Preis	ca. DM 50,-
CD-Advantage	nicht bewertbar

dynamic soft

PC

PC

CD ROM

CD ROM

Acies of the Deep DV 79,95
 Alien Legacy DA 67,95
 Alien Logic-Skyrealm * EV 79,95

Jungel Strike DA 71,95
Klik & Play DV 85,95
 Lemmings 3 DA 61,95

7th Guest DA 28,95
 11th Hour [im Jan] * DA 111,95
 1942-Pacific Air War Gold DA 91,95
 Acies of the Deep DV 79,95
 Across t Rhine * DV 89,95
 Action Soccer * DV 1,1
 Agents Guard of Fleet DV 87,95
 Alien Logic DA 79,95
 Alien Olympics DV 61,95
 Alone in the Dark 3 DV 85,95
 Arcade Pool/Overdrive DA 39,95

King's Quest 7 DV 89,95
Klik & Play DV 85,95
 Legend of Kyandia 2 DV 39,95
 Legend of Kyandia 3 DV 78,95
 Leis. S. Larry Col. 1-6 DA 79,95
 Lemmings 3 DA 62,95
 Lemmings 3r Windows DA 53,95
 Little Big Adventure DV 89,95
 Mad News * DV 83,95
 Magic Carpet DV 89,95
 Magic Carpet-DATA * DV 45,95

CD-ROM

VOLLGAS DV * 90,95

Alien Olympics DA 61,95
 Aladdin DA 61,95
 Alone in the Dark DV 83,95
 Alone in the Dark 2 DA 39,95
 Arcade Pool DV 75,95
 Bottle Isle 2 DV 46,95
 Bottledrone DA 83,95
 Bozooka Sue DV 82,95
 Big Red Adventure DV 69,95
 Black Hawk DV 68,95
 Bloodnet DA 69,95
 Bureau 13 DV 69,95
 Bundesli. M. Hattrick DV 88,95
 Cannon Foe 2 DA 61,95
 Caribbean Disaster * DV 79,95
 Chartbreaker * DV 88,95
 Coanization DV 88,95
 CyCones DA 79,95
 Dangerous Streets DA 50,95
 Dark Sun 2 DA 85,95
 Down Patra DA 81,95
 Das Schw. Auge 2 DV 77,95
 Das S. A. Speech P. DV 39,95
 Death or Glory DV 84,95
 Der Baulowe für Winl DV 84,95
 Der Coo. Profisisk DA 79,95
 Descent DA 79,95
 Descent Strike EV 61,95
Die Siedler DV 69,95
 Discworld DV 75,95
 Doppelpass DV 79,95
 Dreamweb DV 79,95
 Durch die Wüste * DV 1,1
 Earthsiege DV 84,95
 Estadica DV 71,95
 Elite 3 DV 79,95
 F-14 Fleet Defender + DA 89,95
 F14 Fleet EV 81,95
 Flamingo Tours DV 69,95
 Flight Commander 2 EV 81,95
 Front Page Sp. Baseb. EV 68,95
Frontlines DV 69,95
 Gully DA 63,95
 Hattrick! (Ikaron) * DV 78,95
 Hokum KA-50 DA 72,95

Lion King DA 61,95
 Lords of the Realm DV 68,95
 Mad News DV 75,95
 Mad News Extrablatt * DV 39,95
 Master of Magic DV 89,95
 Mediawarrior 2-Clans * DA 1,1
 Menzoberranzan DA 79,95
 Metal Marines * DV 62,95
 NASCAR Racing DA 69,95
 Overdrive * DA 39,95
 Panzer General DA 79,95
 Pinball Dreams Data DA 38,95
 Pinball Fantasies DA 60,95
 Pinball Illusions * DA 1,1
Psycho Pinball DA 71,95
 Pyrotechnica DA 53,95
Quem 7.5 DV 320,95
 Quest for Glory 4 * DV 68,95
 Retribution * DV 68,95
 S.U.B. * DV 68,95
 Sabine Team DV 77,95
 Sensible Golf * DA 62,95
 Sim City 2000 DV 80,95
 Sim City 2000 Scan.i DV 40,95
 Slip Stream * DA 66,95
 Star Crusader DV 79,95
 Star Wars Screen Saver DV 59,95
Super Karts DA 85,95
 Supertrac DA 39,95
 Superhero-League o EV 67,95
 Super Street F 2 Turbo * DA 69,95
 System Shock DV 79,95
Tie Fighter Mission 1 DV 39,95
 Tower Assault * DA 56,95

Armored Fist * DA 85,95
 Battle Race * DA 69,95
Bling! DV 82,95
 Bioforce DV 90,95
 Bureau 13 DV 85,95
 Caribbean Disaster * DV 84,95
 Chaos Control * DA 85,85
 Colonization DV 89,95
 Command & Conquer * DA 90,95

King's Quest 7 DV 89,95
Master of Magic DV 89,95
 Menzoberranzan * DA 80,95
 Menzoberranzan DA 79,95
 Navy Strike * DV 90,95
NBA Live 93 DA 90,95
 Necropolis DA 90,95
 Noctropolis DA 90,95
 Panzer General DA 79,95

PC oder CD-ROM

PSYCHO PINNBALL DV 90,95

Creature Shock DA 89,95
 CyCones * DA 79,95
 Daumline DV 75,95
 Dark Forces DV 90,95
 Das Amt DV 89,95
 Das Schw. Auge 2 DV 79,95
 Descent DA 79,95
 De verrucate Rally DV 75,95
Discworld DV 75,95
 Earth Command DA 75,95
 Earthsiege DV 84,95
 Festetia DV 80,95
 Elita 3 First Encounter DV 81,95
 Flamingo Tours DV 69,95
 Flight Jml mited * DV 83,95
 Flight o t Amazon Q DV 79,95
 Frontlines DV 69,95
Full Throtill * EV 85,95

Phantasmagoria (6CD) * DV 90,95
 Pinball Dreams deluxe DA 72,95
 Pinball Fantasies deluxe DA 75,95
 Pinball Illusions DA 1,1
 Pinball Wizard 2000 DA 68,95
 Project Paradise * DA 69,95
 Project Paradise * DV 90,95
Psycho Pinball DA 71,95
 Pyrotechnica DA 58,95
 Quest for Glory 4 DV 79,95
 Renegade DA 79,95
 Retribution * DV 69,95
 Rip Stream DA 69,95
 Sir Trek Interact Man EV 92,95
 Sir Trek Next Gen * DV 95,95
Star Trek DA 90,95
 Superhero L o b DV 70,95
 System Shock DV 83,95
Tank Commander DV 85,95
 Templeton DA 92,95
 The Incred. Mach. 2 * DA 1,1
 Tower Assault * DA 62,95
 Under a Kill'ng Moon DV 99,95
 USS Navy Fighters DV 89,95
 USS Ticonderoga * DA 79,95

CD-ROM

NBA LIVE DA 90,95

Transport Tycoon DV 88,95
 Transp. Tycoon World Ed. DV 39,95
 Wake o t Ravager DA 79,95
 X Wing Collection o DV 90,95
X-COM (UFO 2) DV 90,95

Gully DA 63,95
 Hammer of the Gods EV 79,95
 Heretic * DA 1,1
Iron Assault DA 89,95
 Iron Assault * EV 85,95
 Jay of Sax DA 75,95
 Jungle Strike DA 72,95

Phantasmagoria (6CD) * DV 90,95
 Pinball Dreams deluxe DA 72,95
 Pinball Fantasies deluxe DA 75,95
 Pinball Illusions DA 1,1
 Pinball Wizard 2000 DA 68,95
 Project Paradise * DA 69,95
 Project Paradise * DV 90,95
Psycho Pinball DA 71,95
 Pyrotechnica DA 58,95
 Quest for Glory 4 DV 79,95
 Renegade DA 79,95
 Retribution * DV 69,95
 Rip Stream DA 69,95
 Sir Trek Interact Man EV 92,95
 Sir Trek Next Gen * DV 95,95
Star Trek DA 90,95
 Superhero L o b DV 70,95
 System Shock DV 83,95
Tank Commander DV 85,95
 Templeton DA 92,95
 The Incred. Mach. 2 * DA 1,1
 Tower Assault * DA 62,95
 Under a Kill'ng Moon DV 99,95
 USS Navy Fighters DV 89,95
 USS Ticonderoga * DA 79,95

War Jml mited * DV 85,95
 Wing Commander 3 DV 99,95
 Wings of Glory DV 81,95
 Woodruff (Goblins 4) DV 80,95
X-COM (UFO 2) DV 90,95
 X-Wing Collection DV 70,95
Zephyr DV 79,95

Versandkosten: Nachnahme nur 9,95 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Express plus 8,00 DM
Vorkasse nur 6,95 DM • Ausland nur Vorkasse (EC-Scheck) plus 25,00 DM

Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen
Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88

Laden: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Inh. W. Inter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten • Ladenpreise können variieren

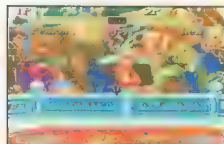
Super Street Fighter 2 Turbo

Super Turbo!

Für Commodores Amiga wird noch eifrig gebastelt, doch für den PC liegt die fertige Version bereits jetzt vor: Street Fighter 2, das wohl allen Prügel spiel-Fans ein Begriff sein dürfte, kommt in einer neuen, aufpolierten Version auf den Beat 'em Up-Markt. Die Prädikate "Super" und "Turbo" deuten auf erhebliche Verbesserungen seit der Urversion hin. Also haben wir das GamePad ausgepackt und uns der Herausforderung gestellt.

Als Fan von Beat 'em Up-Spielen wird es einem nicht leicht gemacht: Entweder ist ein solches PC-Spiel so schlecht, daß man es nicht länger als zwei Stunden spielen mag, oder es ist dermaßen "realistisch", daß es von der BPS kurzerhand indiziert wird, wie es unlängst mit Martial Kombat der Fall war. Super Street Fighter 2 Turbo fällt eher in die zweite der genannten Kategorien, da mit Blut und Effekten nicht gespart wird. In der Super Turbo-Version stehen Ihnen 16 Kämpfer

zur Auswahl. Das Monster Blanka ist ebenso mit von der Partie wie Ken, Ryu oder Zangief. Neu hinzugekommen sind der Bruce Lee-Verschnitt Fei Long, der Jamaikaner Dee Jay, der hünenhafte Indianer T. Hawk und das zierliche Mädchen Cammy. Das Spielprinzip ist nach wie vor dasselbe: Als Alleinspieler wählt man sich einen der 16 Kämpfer aus und reist in das Land des als nächstes anstehenden Konkurrenten (Thailand, USA, Rußland usw.). Besiegt man vor der landestypisch gestalteten Kulisse seinen Gegner, darf man in das nächste Land reisen, anschließend wieder ins nächste - und so weiter und so fort.



Mit etwas Übung lassen sich auch bei SF2 jede Menge Special Moves erlernen, die besonders effektiv sind und einen Gegner sofort umwerfen.



Besonders beeindruckend ist die Größe der Kämpfer-Sprites. Obwohl manche Charaktere fast den ganzen Bildschirm ausfüllen, ist die Grafik erstaunlich flüssig.



sich der bessere Mitspieler ein entsprechendes Handicap zuteilen.

Ein ganz schön wilder Haufen hat sich da für SF 2 zusammengefunden. Im Arcade-Modus muß der Spieler der Reihe nach gegen jeden dieser illustrierten Gegner antreten.

Martial Arts

Was Street Fighter 2 augenscheinlich von all seinen Konkurrenten abhebt, ist die Verschiedenheit der beteiligten Charaktere und deren Kampftechniken: Während Blanka seinen Gegner mit Elektroschocks betäubt, streckt der indische Kampfguru Dhalsim

So wie die Kontrahenten aussehen, so kämpfen sie auch: große Kämpfer wie Zangief oder Balrog sind etwas langsam, aber stark.

seine Gliedmaßen über den halben Bildschirm aus, um auch dem entferntesten Gegner noch eins überzubraten. Jeder Charakter hat Eigenschaften, in denen er allen anderen überlegen ist: Schnelligkeit, Reichweite und Schaden sind gut auf die 16 Kontrahen-



Statement

Nach der relativ enttäuschenden PC-Umsetzung von Street Fighter 2 vor gut einem Jahr hatten wir uns von der „Super Turbo“-Version auch nicht viel versprochen. Nach einigen Kämpfen muß ich dieses Vorurteil aber eindeutig zurücknehmen. Die PC-Version des im vergangenen Herbst bereits für den Sega Mega Drive erschienenen Spiels ist diesmal ebenso gut wie die Konsolen-Version. Die Kämpfer sind detailliert gezeichnet und reagieren unmittelbar auf jede Tastatur- oder Joypad-Eingabe. Wo SF2 noch etwas hinter dem inzwischen indizierten Konkurrenten MK zurückbleibt, ist die Zahl der Animationsstufen und die Genauigkeit der Kollisionsabfrage. Ansonsten läßt das Spiel für den Beat 'em Up-Fan eigentlich keine Wünsche offen



Die Kontrahenten

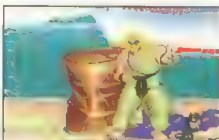


ten verteilt. Sowohl die Hintergrundgrafiken als auch die teilweise fast bildschirmhohen Kämpfer-Sprites sind gut animiert, wenn auch mit etwas weniger Bewegungsstufen. Im Vergleich zur Mega Drive-Version wurde an der Ausstattung etwas gespart: Statt fünf verschiedenen Kampfmodi stehen in der PC-Version nur noch zwei - Arcade und Vs. Challenge -

Nachdem der Gegner besiegt wurde, werden starke Sprüche geissen.

zur Verfügung. Der Schwierigkeitsgrad im Einzelspiel läßt sich in mehreren Stufen einstellen, und auf Computer mit einigen PS weniger (386er oder langsamere 486er) lassen sich einige Detailstufen abschalten.

Thomas Borovskis ■



SPECS & TECHS

VGA / SVGA
Texture / AdLib
Musik / SoundBlaster
JoyStick / Roland
HQ 11 MB / General Mic
CD 16 MB / Audio
REQUIRED
386, 4 MB RAM, Windows 3.11 CD-ROM
RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed CD-ROM
MULTIPLAYER
Keine Multiplayer-Option

RANKING

Beat 'em Up
Grafik 82%
Sound 70%
Handling 85%
Spielezeit 82%
Spiel englisch
Handbuch englisch
Hersteller Gametek
Preis ca. DM 120,-
CD-Advantage befriedigend

!! Neu !! in Sachsen-Anhalt Halle (Saale)

Grothe's
Gameshop

Telefon: (03 45) 66 70 88 Fax: (03 45) 66 70 89

Rennbahnring 34
Halle (Saale)

Spiele für
**Amiga
Amiga 1200
PC
CDROM**

Hardware & Zubehör

Öffnungszeiten:
Montag bis Freitag: 10.00 - 18.00 Uhr
Samstag: 10.00 - 14.00 Uhr

VERKOSOFT

21244 Buchholz / Nh
Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str. 81g
Tel. **04181 - 8892** Fax **97868**

Aladdin	DA	55,97	-	PC	CD-ROM
Amnesia	DV	67,95	87,75		
Battle Isle 2	DV	80,98	87,75		
Bundesliga M. Hantuk	DV	87,75			
Burntime	DV	80,98	80,98		
Das Schachhaus Age 2	DV	80,98	80,98		
Day in the Trenches	DV	87,75			
Der Schatz am Silbersee	DV	87,75			
Deux	DA	80,98	80,98		
Die Stadtler	DV	80,98			
Duke Nukem II	DA	59,50			
Fastocracy Manager	DV	80,98			
Fule 2 - Fronten	DV	67,95	77,95		
Epic Pinball 1, 2 + 3	EA	84,50	84,50		
Goblins 3	DV	80,98	101,52		
Halloween Harry	DA	52,50			
Hocus Pocus	EA	52,50	52,50		
Inferno	DA		94,49		
König der Löwen	DA	62,98			
Kyrynda 3	DV		80,98		
Lands of Lore	DV	62,98	94,49		
Legendary 3	DA	62,98			
Little Big Adventure	DV		94,49		
Mad Nuts	DV	80,98	87,75		
Mages of Endoria	DV	80,98			
Mythic Towers	EA	52,50	52,50		
Outlander Erbe Gesch 2	DV	80,98	87,75		
Privateer	DA	87,75	101,52		
Raptor	DA	59,50	62,98		
Shadow Caster	DA	44,8	94,49		
Star Crusader	DV	80,98	87,75		
Strike Commander	DV	87,75	87,75		
Syndicate	DV	80,98	94,49		
Transport Tycoon	DV	44,49	94,49		
UFO: Enemy Unknown	DV	94,49	94,49		
Ultima VIII: Pagans	DV	87,75	147,75		
Under the killing Moon	DA		94,49		
Wacky Wheels	DA		66,78		
Wing Com. 1-2 Deluxe	DA		67,95		
Wing Com. 3	DV		117,99		
Xargon	DA	52,50			
X-COM	DV	94,49	94,49		
X-Wing	DA	87,75			

Weitere Spiele vorrätig!
Druck- und Präsentations-Hilfen
Telefonische Bestell-Hilfe: 21. von 10.00 - 20.00 Uhr
Vermögens-Verwaltung: 21. von 10.00 - 20.00 Uhr
Buchung: 21. von 10.00 - 20.00 Uhr

Groß Electronic Hardware - Software - Zubehör

Großhandel
für
Computerspiele
und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

CD 32

MEGA DRIVE

MEGA CD

SNES

3DO

Lieferung
nur an
Händler!
Bitte Preisliste
anfordern!

Groß Electronic Computerspiele - Zubehör

Gartenweg 4
D-94133 Röhrenbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

PYROtechnica

Feueralarm!

Nachdem uns ein einziges Spiel eine wahre (nicht unbedingt segensreiche) Flut von 3D-Action-Shootern beschert hat, droht uns offensichtlich eine zweite Welle: diesmal initiiert von Descent.

Der erste Nachahmer dieser Kombination aus Flugsimulation und 3D-Shooter kommt allerdings aus einer eher unerwarteten Ecke: Psygnosis, bekannt für die süßen kleinen Lemmings, zeichnet für PYROtechnica verantwortlich. Inhaltlich ist alles wie gehabt - der Spieler muß sich mehr oder weniger vorsichtig durch Räume und Gänge tasten und ALLES, was sich bewegt, abschießen. Dazu dient dem Spieler ein Raumschiff, das mit vielen Waffen, einem Zielsystem und einer Rettungskapsel ausgestattet ist. In den riesigen Gangsystemen ist jeweils der gut bewachte Ausgang zu finden, zwi-

schendurch ist es möglich, gefangene Kameraden zu befreien - diese kämpfen dann als Wingmen auf der Seite des Spielers. Für Abwechslung sorgen einige Goodies, zu durchfliegende Tore, die eine Verstärkung des Schutzschildes oder Verbesserung der Waffen bewirken.

Megapixel

Die Levels werden immer größer, unübersichtlicher und vor allem schwieriger, wofür aber nicht nur die hohe Anzahl der Gegner verantwortlich ist. Da die Raumwände nur aus gelegentlichen und übergroßen Farblecken bestehen, ist es schwierig, nicht die Orientierung zu verlieren; die Karte hilft dabei nur wenig. So fliegt man sehr oft gegen die Wände, in der irrigen Annahme, eine schwarze Fläche



Zum Bauklötzchen stauen - die gigantischen Pixelduster lassen selbst das vielgeschmähte Comanche fotorealistisch wirken. Dennoch benötigt das Spiel einen 486er, um flüssig zu laufen.



Die irdische Dramatik von PYROtechnica läßt bereits nach kürzester Zeit die schnelle und sehr flüssige Grafik vergessen, nur die vielen Feinde sorgen für Abwechslung.

müsse doch ein Durchgang sein. Immerhin begleitet ein passender Soundtrack das Spiel, auch die Klangeffekte sind sehr ordentlich gelungen. Die Steuerung via Tastatur oder Joystick ist sehr präzise und ist wohl der gelungenste Teil des Spiels - zumal auch die Grafik im Forte VFX-1

nicht besser ist als die Bildschirmgrafik. Ausgesprochen schade ist das Fehlen eines echten Mehrspieler-Modus, das Nacheinanderspielen entspricht auf keinen Fall dem, was 1995 von einem Vollpreisspiel erwartet wird.

Harald Wagner ■



An Action mangelt es dem Spiel keinesfalls, ringsum lauern jede Menge Gegner. Da in den rechtwinkligen Räumen das Verstecken unmöglich ist, fallen Vorsicht und Strategie völlig weg.



Gelegentlich zeigen die Feindobjekte, was 1995 grafisch möglich wäre.

Statement

Insgesamt ist PYROtechnica ein Ballerspiel mit zwei sehr großen Fehlern: die Grafik (obwohl schnell und flüssig) entspricht der von Nostalgieklassikern und das Gameplay bleibt ab Level 2 stets dasselbe: schießen, retten, abhauen. Kann das Spiel in den ersten Stunden für eine Menge Spielspaß sorgen, macht sich danach schnell Langeweile breit.



SPECS & TECS

VGA	SVEA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	14 MB General Midi
CD	14 MB Audio

REQUIRED
486, 4 MB RAM,
SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM,
SingleSpeed, Forte VFX-1

MULTIPLAYER
Keine Multiplayer-Option

RANKING

Arcade Action	
Grafik	50%
Sound	75%
Handling	75%
Spielspaß	52%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Psygnosis
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	mangelhaft

Maabus

Expedition

Auch die kanadische Softwareschmiede Microforum möchte am Multimediemarkt abkassieren. Ihr Adventure Maabus reiht sich nahtlos in den Reigen bereits bekannter „interaktiver“ Titel ein.

Mit einem ferngesteuerten müssen Sie versuchen, den Grund für eine erhöhte radioaktive Strahlung auf der Insel Aloratora aufzuspüren - alle Unternehmungen scheiterten bisher kläglich und zahlreiche Erkundungstrupps gelten als verschollen.

Auf der Bedienkonsole in der Kommandozentrale sehen Sie auf einem Kamerabild die nähere Umgebung. Darüber hinaus bieten übersichtlich angeordnete Sensoranzeigen und Monitore zusätzliche Informationen über Radioaktivität, Magnetfelder und Waffensysteme. Gesteuert wird mit der Maus: durch Klicken auf einen der freigegebenen vier Richtungspfeile läßt sich der Panzer durch den Dschungel bewegen.

Um die Suche aufregender zu gestalten, tauchen hier und da einige Monster auf, die schnellstmöglich eliminiert werden müssen - sonst ist der Panzer, die Menschheit und damit auch der Spieler verloren. Hat man den Dreh erst einmal heraus, sind die ohnehin nicht sehr zahlreichen Gegner keine Herausforderung mehr. Lediglich die geringfügige Bewaffnung zwingt zu kleinen strategischen Überlegungen.

Die Grafik gibt sich im typischen Windows-Look. Die Sicht aus dem Panzer macht zwar einen ordentlichen Eindruck, ist aber nicht besonders flüssig. Die eingespielten Videosequenzen beschränken sich auf die Kommunikation mit dem vorgesetzten Admiral

Jefferson, der vor feindlichen Lebensformen warnt oder wichtige Meldungen („die

Admiral Jefferson gibt dem Spieler meistens überflüssige Hinweise.

CD muß gewechselt werden!“) weitergibt. Untermalt wird das ganze Geschehen mit Dschungelklängen, Urlauten der angreifenden Monster und den



Mit Hilfe eines ferngesteuerten Panzers muß die Dschungel-Insel erkundet werden.



Die Attacken der Inselbewohner lassen sich relativ leicht ausrechnen.

Fahrgeräuschen des Panzers. Eine stimmige Atmosphäre mag sich aber dabei nicht so recht einstellen.

Udo Jansohn ■



Statement

Die wenigen Rätsel, die die Programmierer Maabus gegönnt haben, sind nicht besonders schwer und lösen sich eigentlich von selbst. Vielleicht hätten sich die Entwickler etwas weniger mit tollen Features unter Windows beschäftigen sollen und dafür mehr mit der Handlung, denn die Story an sich ist gar nicht schlecht.



SPECS & TECHS

VGA / SVEA	
Tastatur / AdLib	
Maus / SoundBlaster	
Joystick / Roland	
HD 3.5 MB / General Midi	
CD 1800 MB / Audio	

REQUIRED	
486, 4 MB RAM,	
DoubleSpeed, Windows 3.1	

RECOMMENDED	
486, 8 MB RAM,	
DoubleSpeed, Windows 3.11	

MULTIPLAYER	
keine Multiplayer-Option	

RANKING

Interaktiver Film	
Story	68%
Sound	45%
Handling	61%
Spieldauer	47%

Spiele	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Microforum
Preis	n. b.
CD-Advantage	gut

Möchten wir uns doch mal fragen, der
wenigsten Fragen im PC-Markt.



Was steckt wirklich drin?

Es gibt viele PCs, die anfangs noch ganz ordentlich erscheinen, bei intensiver Betrachtung jedoch stark nachlassen.

Den Unterschied zwischen billig und preiswert erkennt man oft erst auf den zweiten Blick, aber zum Glück gibt es ja immer mehr Anwender, die darüber hinaus noch den dritten und vierten Blick wagen – und sich dann für Qualität entscheiden. Und das ist wahrscheinlich auch der Grund, warum Gateway 2000® heute der größte Direktversender für PCs in den USA ist und von den deutschen „PC Direkt“-Lesern zum 'Versender des Jahres 1994' gewählt wurde (PC Direkt, Ausgabe 4/94).



Denn Gateway 2000 hat sich bedingungslos dem Kundenwunsch verpflichtet. Der da heißt: Qualität in den Komponenten – Qualität bei der Beratung – Qualität bei Garantie und Service. Wir nennen uns einfach „Value for Money“ – prüfen Sie uns bis ins Detail und Sie werden erkennen: Gateway PCs bieten Ihnen Power-Ausstattung und hervorragenden Service zu Super-Preisen!

Das Spitzenmodell unserer Pentium-Reihe: Der P5-120 Elite!

Der neue Pentium® mit 120MHz ist ein wahres Meisterstück der Pentium-Reihe: 16MB EDO RAM mit der neuesten Cache-Technologie, Quad-Speed CD-ROM mit einem dreifach CD-Wechsler, die riesige 1GB Enhanced IDE Festplatte mit PCI, die superschnelle ATI® Mach 64 Grafikkarte mit 2MB VRAM, die zur Zeit leistungsstärksten Lautsprecher auf dem Markt und ein 17 Zoll Vivitron-Monitor! Mit all diesen Komponenten setzt der P5-120 Elite wieder einmal den neuesten Standard der heutigen PC-Technologie! Übrigens: Da wir Ihren PC vollkommen individuell für Sie zusammenstellen, benötigen wir keine große Lagerhaltung, denn wir beziehen alle Komponenten Just-in-Time. Das bedeutet: Ihr PC ist neu und mit aktuellen Treibern und Software ausgestattet.

Natürlich wollen wir dabei nicht die anderen Pentium-Systeme vergessen: P5-75, P5-90 und P5-100 sind ebenso Glanzstücke. Allesamt unglaublich schnell und leistungsfähig. Für welchen man sich da jetzt am besten entscheidet, können Ihnen unsere Fachberater sagen! Rufen Sie uns an.

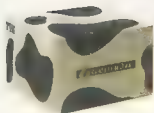


"You've got a friend in the business."

01 30 - 82 08 51

Rufen Sie uns an: gebührenfrei





Eines der schnellsten Notebooks
der Welt: der Liberty von

Gateway 2000

Um ganz genau zu sein – und wir wollen ja alles auf den Punkt bringen – ist der Gateway 2000® Liberty das erste Notebook der Welt, das ein 10,4 Zoll Dual-Scan STN Farbdisplay besitzt und dabei nur 1,9 kg wiegt. Aber was ihn noch viel interessanter macht, sind seine herausragenden Leistungen: Ein Intel® 100MHz DX4 Prozessor, bis zu 24MB RAM, die 720MB Festplatte (austauschbar), ein ausgezeichnetes Energie-Management und eine ergonomisch geformte Tastatur mit eingebauter Maus und einer Auflagefläche für die Hände. Das ganze ist nicht größer als ein ordentliches Buch (25,4 x 20,3 x 4,1 cm), so daß Sie mit dem Liberty genau das erleben, was sein Name verspricht: Freiheit...



Freiheit in jeder Hinsicht – Infrarot, PCMCIA und mehr!

Wir befreien Sie von allen unnötigen Kabeln! Mit der neuen Infrarot-Technologie (IRDA) können Sie Dateien mit anderen Rechnern austauschen oder ausdrucken. Mit den zwei PCMCIA-Typ II-Einschüben (oder einem Typ III-Einschub)



machen Sie einmal 'Klick' – und schon haben Sie eine Modem- oder Netzwerkkarte eingesteckt. Ganz zu schweigen von der seriellen, der parallelen, der PS/2®- und der VGA-Schnittstelle für eine zusätzliche Tastatur, Maus oder einen externen Monitor. Und das Beste kommt wie immer zum Schluß: Dank dem „Hot-Key“ haben Sie die Wahl zwischen dem Liberty-Display, einem Extra-Monitor oder einfach beiden zusammen!

Gestern noch ein Statussymbol – heute ein Symbol für Freiheit!

Es ist noch gar nicht lange her, da galt ein Notebook als schickes Accessoire für bestimmte Personen. Mit dem neuen Gateway 2000 Liberty wird sich das ändern. Genauso leistungsfähig wie ein 100MHz-Desktop-Rechner, kann der Liberty gut und gern als komplett ausgestattetes mobiles Büro eingesetzt werden. Und er bietet ein Preis-/Leistungsverhältnis, das ihn eher zum Symbol für Intelligenz und Weisheit seines Besitzers macht, als zum Statussymbol für bestimmte Berufsgruppen...



"You've got a friend in the business."

01 30 - 82 08 51

Rufen Sie uns an: gebührenfrei

Der Liberty kommt mit
einer deutschen Tastatur
und deutscher Software.

Prüfen Sie unsere Multimedia-PCs auf Herz und Nieren!

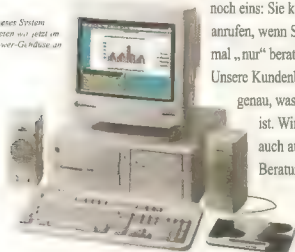
Unsere Multimedia-PCs sind eine hervorragende Gelegenheit, darauf hinzuweisen, daß jeder hier vorgestellte PC nur ein Konfigurations-Vorschlag ist. Denn Sie können sich Ihren individuellen Wunsch-PC zusammenstellen lassen, ganz wie es Ihren Bedürfnissen entspricht. Ach ja, und



noch eins: Sie können uns einfach anrufen, wenn Sie sich zuerst einmal „nur“ beraten lassen wollen.

Unsere Kundenberater sagen Ihnen genau, was für Sie am besten ist. Wir vertrauen eben auch auf unsere Beratungsqualität...

*Ihrer System
gehen wir jetzt am
Tower-Gehäuse an*



Da freut sich das Auge: Vivitron-Monitore und eine ultraschnelle Grafikkarte!

Exzellentes für Ihre Augen: Die Vivitron-Monitore mit der hochwertigen Sony® Trinitron®-Technologie! Mehr Brillanz, mehr Kontrast, mehr Schärfe und eine bessere Farbdarstellung. Wer kann da schon wegschauen? Besonders, wenn die superschnelle ATI® Mach 64-Bit Grafikkarte mit 2MB für sichtbare Höchstleistungen sorgt! Übrigens, für Qualität sorgt auch unser Intel® Motherboard, das charakteristisch ist, für den P5-75 Multimedia und den P5-120 Elite.

Vergleichen Sie selbst: Unsere Top-Software!

MS DOS® 6.22, Windows für Workgroups 3.11 und MS Works für Windows (Textverarbeitung, Datenbank, Tabellenkalkulation) stecken in jedem Gateway PC. Alle unsere Multimedia Systeme beinhalten jetzt zusätzlich MS Encarta '95 (eine leistungsstarke Enzyklopädie).



Bei uns brauchen Sie keine Lupe für's Kleingedruckte – bei uns wird Service großgeschrieben!

Was den Service betrifft, da sollten Sie es im eigenen Interesse sehr genau nehmen und sich bis ins kleinste Detail informieren. Bei uns sind Sie richtig, denn wie gesagt, unser Motto heißt „Value for Money“. Von vorn bis hinten: PCs, Beratung, Service – alles im Preis inbegriffen. Ja, man kann eigentlich sagen, daß der gesamte Service, auf den Sie bei einem Gateway PC Anspruch haben, ein Extra-Feature Ihres PCs ist. Und das wäre doch schade, wenn wir das kleinschreiben würden, oder?

30-Tage-Geld-zurück-Garantie!

Sie haben 30 Tage Zeit, sich von Ihrem Gateway System zu überzeugen. Sollten Sie nicht hundertprozentig zufrieden sein, erhalten Sie selbstverständlich Ihren Kaufpreis zurück.*

Kostenlose Technical-Support-Hotline!

Vom ersten Tag an können Sie unseren kostenlosen technischen Hotline-Service nutzen, der Ihnen bei jedem Software- und Hardware-Problem gerne weiterhilft. Sie zahlen dafür keinen Pfennig, denn selbst Ihr Anruf ist gebührenfrei. Übrigens: Dieser Service steht Ihnen offen, solange Sie Ihr Gateway System besitzen (und das kann ewig sein...).

1 Jahr Vor-Ort-Service – kostenlos!

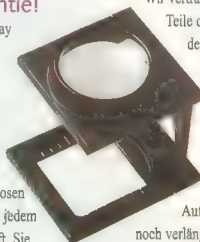
Wenn unser Support-Team feststellt, daß ein Problem auch telefonisch nicht aus der Welt zu schaffen ist, kommen ausgebildete Techniker zu Ihnen nach Hause oder ins Büro – von Montag bis Freitag innerhalb von 48 Stunden. Ihr Problem wird spätestens dann gehen müssen... Dieser Service gilt für alle Desktop- und Tower-Geräte.

GARANTIEOPTIONEN für Vor-Ort-Service (Aufpreis)

	1 Jahr	2 Jahre	3 Jahre
Vorortreparatur Mo.-Fr. innerhalb von 48 Stunden	kostenlos	285,- DM	565,- DM
Vorortreparatur Mo.-Fr. innerhalb von 24 Stunden	145,- DM	395,- DM	800,- DM

3-Jahres-Garantie/1-Jahres-Garantie

Wir vertrauen unseren Rechnern, und daher geben wir auf alle Teile der Zentraleinheit eine volle 3-Jahres-Garantie und auf den Liberty eine 1-Jahres-Garantie d.h. wir übernehmen die Reparatur gemäß den Garantiebedingungen, die Sie gerne vorab erhalten. (Die gesetzliche Gewährleistung ist selbstverständlich eingeschlossen.)



Noch mehr Sicherheit!

Auf Wunsch können Sie die Gateway-Garantien auch noch verlängern. Rufen Sie uns einfach an (gebührenfrei). Wir beraten Sie gerne hinsichtlich der Konditionen.

Bestellen Sie doch, wann Sie wollen!

Unter der gebührenfreien 0130-Nummer erreichen Sie uns von Montag bis Freitag 12 Stunden am Tag von 9.00 Uhr bis 21.00 Uhr und Samstag von 9.00 Uhr bis 18.00 Uhr.


Bequeme Zahlungs-Modalitäten!

Sie haben verschiedene Möglichkeiten, bei Gateway zu zahlen: Entweder per Nachnahme, per Vorausscheck, per Voraus-Überweisung oder mit Kreditkarte (EuroCard, VISA, American Express). Großkunden, Behörden und Institutionen haben die Möglichkeit, gesonderte Zahlungs-Modalitäten zu erfragen.

Unsere Gateway 2000 Ausstellungsräume

Natürlich können Sie sich unsere Gateway Systeme auch persönlich anschauen. Unsere Ausstellungsräume befinden sich in der Kaiserstr. 28 in 60311 Frankfurt/Main.

*Bei Inanspruchnahme dieser Garantie haben Sie die Versandkosten zu tragen



Von Einzelheiten und wichtigen Details...

Software

Auf allen Gateway 2000® Systemen ist Microsoft® DOS® 6.22 – jetzt mit DriveSpace-Plattenkomprimierung – und Windows für Workgroups 3.11 bereits vorinstalliert. Software wird zusammen mit Master-Disketten und Dokumentation (gedruckt oder auf CD-ROM) ausgeliefert. Sämtliche Software ist getestet und Ihrem System entsprechend konfiguriert, um Installations- und Setup-Fehler auszuschließen.

■ Microsoft® Works für Windows

Works beinhaltet: Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Datenbank und elektronische Kommunikation.

■ Microsoft Office Professional

Dieses Softwarepaket enthält die beliebten Microsoft-Anwendungen Word, Excel, Powerpoint, Access und eine Zulassung zu Mail.

■ Familien PC-Softwarepaket

Die Gateway 2000 Familien PCs bietet für jeden etwas: Microsoft Works, Money, Golf, Publisher und Beethoven.

Zubehör

■ Basic Audio Multimedia Kit

Creative Labs 16-Bit Sound Blaster, Sound-Karte mit CD-Qualität, mit MIDI/Game Port, Mic in, Stereo Line in/out; 2 Altec Lansing ACS 5 Lautsprecher **229,- DM**

■ Wavetable Audio Multimedia Kit

Ensoniq Soundscape 16-Bit Wavetable Sound-Karte, kompatibel mit MT-32 und FM Mode, mit General MIDI Sound Blaster, AdLib, Roland MPU 401; Altec Lansing ACS31 Lautsprecher-System **459,- DM**

■ Flightstick

Optisch wie ein echter Jet-Joystick. Mit zwei Feuerknöpfen und 2,10 m Kabel. Unempfindlich und ergonomisch geformt. – **79,- DM**

■ Sportster II Fax/Modem

Internes Fax/Modem: 14,400bps-Modem, V.32 bis, 14,400bps Faxleistung plus Software – **369,- DM**

■ Netzwerkkarten

Zu unserem Angebot an Ethernet- und Token Ring-Adaptern geben wir Ihnen gerne telefonisch Auskunft.

■ Vivitron-Monitorerweiterungen

Rufen Sie uns an, wir nennen Ihnen gern die Aufpreise für 15", 17" oder 20"- Monitore.

■ Hewlett-Packard DeskJet 540

Ein echter Qualitäts-Drucker! Mit 600 x 300 dpi druckt er bis zu 3 Seiten pro Minute im s/w-Druck. Er bietet Ihnen natürlich auch die Möglichkeit der farbigen Darstellung. – **699,- DM**

■ Hewlett-Packard DeskJet 560C

Dieser Drucker bietet Ihnen nicht nur hohe Qualität bei s/w-Druck, sondern auch leuchtende Farben. Der DeskJet 560C hat 6 integrierte und 14 TrueType Schriften für Windows. – **999,- DM**

■ Hewlett-Packard LaserJet 4L

Der LaserJet 4L ist als persönlicher Laser-Drucker ideal. Er druckt bei 300dpi 4 Seiten pro Minute. Zusätzlich hat er 1MB-Speicher mit Memory Enhancement Technology. – **1.199,- DM**

■ 2GB SCSI-Paket

Der Kit beinhaltet das 2GB SCSI-Festplatten-Laufwerk und den Adaptec AHA-2940 PCI SCSI Controller – **1.708,- DM**

■ Colorado Memory Systems®

SCSI DAT-Bandlaufwerk und AHA-1510A Controller

Dieses Laufwerk speichert bis zu 4GB auf normalerweise einem Kassettensband, wobei die Daten mit einer Geschwindigkeit von bis zu 44MB pro Minute auf das Band geschrieben werden – **1.719,- DM**.

■ Colorado Memory Systems® TBU

Automatische interne Bandsicherungseinheit mit 250MB, die bis zu 9,5MB pro Minute kopiert. Software, Band und Kabel – **269,- DM**

Zu Einzelheiten unserer Garantie- und Service-Programme geben wir Ihnen gerne telefonisch Auskunft – gebührenfrei! Wir senden Ihnen diese auch gerne zu.

Für Informationen zu unseren Portable-Optionen rufen Sie uns an.

Die hier aufgeführten Angebote sind im Aufpreis zu jedem Gateway PC. Zu Einzelheiten geben wir Ihnen gerne telefonisch Auskunft

Kleinlich sind wir nur bei unseren Preisen

P4D-66I

- Intel® 486DX2-Prozessor*, 66MHz
- 4MB RAM
- 3,5"-Disketten-Laufwerk
- Mitsumi® Quad Speed-CD-ROM
- WD Enhanced IDE-Festplatte mit 540MB, 11ms
- Integrierte PCI Grafikkarte mit 1MB
- 14"-CrystalScan® 1024NI, Farb-Monitor
- Desktop-Minigehäuse
- Tastatur, 102 Tasten & MS-Maus
- MS-DOS® 6.22, Windows für Workgroups 3.11
- MS Works für Windows 3.0

2.499,- DM

P4D-66I FAMILIEN PC

- Intel 486DX2-Prozessor*, 66MHz
- 8MB RAM
- 3,5"-Disketten-Laufwerk
- Mitsumi Quad Speed-CD-ROM
- WD Enhanced IDE-Festplatte mit 540MB, 11ms
- Integrierte PCI Grafikkarte mit 1MB
- 14"-CrystalScan 1024NI, Farb-Monitor
- Creative Labs 16-Bit-Sound-Karte mit Altec Lansing ACS31 Lautsprechern
- Desktop-Minigehäuse
- Tastatur, 102 Tasten & MS-Maus
- MS-DOS 6.22, Windows für Workgroups 3.11, MS Encarta '95
- Familien PC Software-Paket

2.999,- DM

P4D-66

- Intel 486DX2-Prozessor*, 66MHz
- 8MB RAM, 128KB Cache
- 3,5"-Disketten-Laufwerk
- Mitsumi Quad Speed-CD-ROM
- WD Enhanced IDE-Festplatte mit 540MB, 11ms
- PCI Grafikkarte mit 1MB
- 15"-Vivitron Farb-Monitor
- Desktop-Gehäuse
- Tastatur, 102 Tasten & MS-Maus
- MS-DOS 6.22, Windows für Workgroups 3.11
- MS Office Professional 4.3

3.199,- DM

P5-75

- Intel Pentium-Prozessor*, 75MHz
- 8MB EDO RAM
- 3,5"-Disketten-Laufwerk
- Mitsumi Quad Speed-CD-ROM
- WD Enhanced IDE-Festplatte mit 730MB, 10ms
- ATI® Mach 64 PCI Grafikkarte mit 2MB DRAM
- 15"-Vivitron Farb-Monitor
- Tower-Gehäuse
- Tastatur, 102 Tasten & MS-Maus
- MS-DOS 6.22, Windows für Workgroups 3.11
- MS Office Professional 4.3

3.999,- DM

P5-75 MULTIMEDIA

- Intel Pentium-Prozessor*, 75MHz
- 8MB EDO RAM
- 3,5"-Disketten-Laufwerk
- Mitsumi Quad Speed-CD-ROM
- WD Enhanced IDE-Festplatte mit 730MB, 10ms
- ATI Mach 64 PCI Grafikkarte mit 2MB VRAM
- Ensong Wavetable Sound-Karte mit Altec Lansing ACS31 Lautsprechern
- 15"-Vivitron Farb-Monitor
- Tower-Gehäuse
- Tastatur, 102 Tasten & MS-Maus
- MS-DOS 6.22, Windows für Workgroups 3.11
- MS Office Professional 4.3
- MS Encarta '95

4.499,- DM

P5-90 PREMIUM

- Intel Pentium-Prozessor*, 90MHz
- 16MB RAM, 256KB Cache
- 3,5"-Disketten-Laufwerk
- Mitsumi Quad Speed-CD-ROM
- WD Enhanced IDE-Festplatte mit 730MB
- ATI Mach 64 PCI Grafikkarte mit 2MB VRAM
- Ensong Wavetable Sound-Karte mit Altec Lansing ACS31 Lautsprechern
- 15"-Vivitron Farb-Monitor
- Tower-Gehäuse
- Tastatur, 102 Tasten & MS-Maus
- MS-DOS 6.22, Windows für Workgroups 3.11
- MS Office Professional 4.3
- MS Encarta '95

5.499,- DM

P5-100

- Intel Pentium-Prozessor*, 100MHz
- 8MB RAM, 256KB Cache
- 3,5"-Disketten-Laufwerk
- Mitsumi Quad Speed-CD-ROM
- WD Enhanced IDE-Festplatte mit 1GB, 10ms
- ATI Mach 64 PCI Grafikkarte mit 2MB DRAM
- 15"-Vivitron Farb-Monitor
- Tower-Gehäuse
- Tastatur, 102 Tasten & MS-Maus
- MS-DOS 6.22, Windows für Workgroups 3.11
- MS Office Professional 4.3

P5-100 4.499,- DM

P5-120 4.999,- DM

P5-100 EXECUTIVE

- Intel Pentium-Prozessor*, 100MHz
- 16MB RAM, 256KB Cache
- 3,5"-Disketten-Laufwerk
- Mitsumi Quad Speed-CD-ROM
- WD Enhanced IDE-Festplatte mit 1GB, 10ms
- ATI Mach 64 PCI Grafikkarte mit 2MB VRAM
- Ensong Wavetable Sound-Karte mit Altec Lansing ACS31 Lautsprechern
- 17"-Vivitron Farb-Monitor
- Tower-Gehäuse
- AnyKey®-Tastatur, 125 Tasten & MS-Maus
- MS-DOS 6.22, Windows für Workgroups 3.11
- MS Office Professional 4.3
- MS Encarta '95

5.999,- DM

P5-120 ELITE

- Intel Pentium-Prozessor*, 120MHz
- 16MB EDO RAM (Extended Data Output)
- 256KB Pipeline Burst Cache
- 3,5"-Disketten-Laufwerk
- Quad Speed-CD-ROM Laufwerk mit CD-Wechsler (3fach)
- WD Enhanced IDE-Festplatte mit 1GB, 10ms
- ATI Mach 64 PCI Grafikkarte mit 2MB VRAM
- Ensong Wavetable Sound-Karte mit Altec Lansing ACS31 Lautsprechern
- 17"-Vivitron Farb-Monitor
- Tower-Gehäuse mit 300 Watt Netzteil
- AnyKey-Tastatur, 125 Tasten und MS-Maus
- MS-DOS 6.22, WFW 3.11
- MS Office Professional 4.3
- MS Encarta '95

6.999,- DM



LIBERTY DX4-100

- 1,9 kg
- 25,4 x 20,3 x 4,1 cm
- Intel DX4-100 Prozessor
- 8MB RAM
- Infrarot-Technologie
- 720MB IDE Festplatte (austauschbar)
- 10,4" Dual Scan STN-Farbbildschirm
- NiMH Batterie und Netzanschluß
- Unterbrechungs- und Wiederaufnahmefunktion
- 2 PCMCIA-Steckplätze, Typ II
- Tastatur, 78 Tasten und Pointer
- Paralleler, Serieller VGA und PS 2®-Mausanschluß
- MS-DOS 6.22, Windows für Workgroups 3.11
- MS Office Professional 4.3

7.199,- DM



Nicht vergessen! Die meisten Gateway Computer können nach Ihren persönlichen Wünschen zusammengestellt werden. Rufen Sie uns an

Unsere Gateway-Services:

- 1 Jahr Vor-Ort-Service
- 3-Jahres-Garantie auf Rechner

- 30-Tage-Geld-zurück-Garantie
- Kostenlose Technical-Support-Hotline

- 1-Jahres-Garantie auf Portables
- Gebührenfrei anrufen



*Intel-geprüft
für einen Pentium
OverDrive-Prozessor



0660-6483
Gebührenfrei anrufen –
aus Österreich



"You've got a friend in the business."

01 30 - 82 08 51

Rufen Sie uns an: gebührenfrei



155-3847
Gebührenfrei anrufen
aus der Schweiz



Durchfehler vorbehalten
Alle Preise verstehen sich
zuzüglich Versandkosten

Gateway 2000 Europe • Europäische Hauptniederlassung • Clonsbaugh Industrial Estate • Dublin 17 • Irland

Telefon: 00-353-1-797-4040 • Fax: 00-353-1-797-4040 • Ausweichfax: 00-353-1-867-0400

Gateway Bulletin Board: 00-353-1-867-0433 • Geschäftszeiten: Mo. – Fr. 9 – 21 Uhr, Sa. 9 – 18 Uhr

© 1995 Gateway 2000 Europe. AnyKey, CrystalScan, das Black and White Spot Design, das „G“ Logo, Familien PC und Gateway 2000 sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Gateway 2000 Inc.

Intel, Inside Logo, Intel, Pentium und OverDrive sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Intel Corporation. Trezzano ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sony Corporation. Alle anderen Marken- und Produktbezeichnungen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der entsprechenden Unternehmen.

Fußball Total!

Kampf der Zwerge

Die Fußballweltmeisterschaft ist nun zwar schon eine ganze Weile vorbei, dennoch ist diese Sportart eine nie versiegende Quelle für Computerspiele.

Was hat uns die Fußballweltmeisterschaft nicht alles beschert? Deutschland ist verfrüht rausgefliegen und FIFA Soccer hat die heimischen Bildschirme auf PCs und Konsolen im Sturm erobert.

Im September 1993 hatte allerdings noch ein ganz anderes Spiel die Spitzenstellung in Sachen Fußball inne: Sensible Soccer! Black Legends Fußball Total! entpuppt sich bei näherem Hinsehen als hundertprozentiges Plagiat des Ex-Meisters. Unglaublich kleine Sprites wuseln mit einem Affenzahn über den Bildschirm, so daß man seine liebe Mühe hat, den computergesteuerten Gegenspielern hinterherzukommen. Um einem gegnerischen Zwerg den Ball abzujoagen, muß wahre Millimeterarbeit geleistet werden. Ansonsten lassen sich sehr viele Schußkombinationen und Paßfolgen in die Tat umsetzen, was



Der Pokalmodus empfiehlt sich, wenn mehrere Spieler Fußball Total! zocken. Hier können beliebig viele Teams ausgewählt werden.

besonders im Zwei-Spieler-Modus für gelungene Unterhaltung sorgt.

Doch abseits des nicht mehr ganz zeitgemäßen Actionieles hat Fußball Total! auch einige gute Ansätze. In zwei verschiedenen Ligen und drei Cups können Sie mit einer vorgegebenen oder selbst erstellten Mannschaft mitspielen. Vor dem Spiel werden Ihnen dabei umfangreiche Statistiken und



Natürlich gibt es zahlreiche Pokal- und Ligamodi (oben); eine nützliche Statusanzeige gibt Auskunft über Tore, Spieler und Spieldauer (links).



Statement

Wenn schon Zwergenfußball, dann bitte Sensible Soccer! Irgendwie bekommt man während des ganzen Spiels das Gefühl nicht los, daß auch dieses Spiel durch einen Riß im Raum-Zeit-Kontinuum aus dem Jahr 1993 in die Gegenwart katapultiert wurde. Fußball Total! ist zwar recht nett, doch stehen mit FIFA Soccer, Lothar Matthäus Super Soccer und Sensible Soccer gleich drei hochkarätige Spielmacher auf dem Feld.



Die Mannschaftsaufstellung kann genauso wie die Taktik und Trikotfarbe den individuellen Wünschen angepaßt werden.

Auswahlmenüs gezeigt, in denen die Farbe der Trikots und die Mannschaftsaufstellung eingesehen und geändert werden können. In puncto Grafik und Sound gibt sich Fußball Total! eher mittelmäßig. Die Spieler machen zwar die verschiedensten Kunststücken auf dem Rasen, doch sind sie einfach zu klein und zu pixelig, um zu

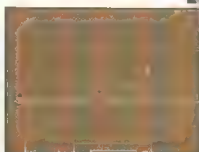


einem positiven Gesamteindruck zu kommen. Schade!

Lars Geiger ■



Die Menüs wurden nicht besonders aufwendig, dafür aber anwenderfreundlich gestaltet (oben); wenn die Spieler auf dem Boden rutschen, hinterlassen sie sichtbare Spuren (links).



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	3 MB
General	Mini
CD	-- MB
Audio	

REQUIRED
386, 4 MB RAM

RECOMMENDED
486, 4 MB RAM,
SoundBlaster

MULTIPLAYER
Keine Multiplayer-Option

RANKING

Sportspiel	
Gravik	62%
	57%
Handling	69%
Speed	66%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Black Legend
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	--

Lemmings for Windows *WinSuicide*

Die Lemmings haben schon einige Jahre und auch Fortsetzungen auf dem Buckel. Da verwundert es umso mehr, daß Psygnosis nicht den dritten, sondern den ersten Teil der Lemmings für Windows umgesetzt hat.

Viele Hersteller setzen jetzt scheinbar auf Windows als Nachfolger von DOS. Wie sonst kann man es sich erklären, daß immer mehr Klassiker wie SimCity, Pirates, Civilisation und jetzt auch

die Lemmings für Windows erscheinen. Die Lemmings sind hoffnungslos dumme Nager, die Sie von einem oder mehreren Ausgangspunkt(en) bis zum Ziel geleiten müssen. Dabei müssen Sie einigen Lemmings Aufgaben wie Graben, Klettern, Bauen oder Stoppen zuteilen, so daß der Weg für die restlichen Lemmings geebnet wird. Alle Levels aus den Original-Lemmings und „Oh No! More Lemmings“ wurden auch der Windows-Variante spendiert, so daß man mit den insgesamt 200 Levels wirklich für einige

Zeit beschäftigt ist. Die Windows-Oberfläche wurde dabei konsequent ausgenutzt. Rollbalken, Schiebefenster und Buttons machen die schon immer intuitive Bedienung noch einfacher. Wenn Sie wider Erwarten die Ur-Lemmings noch nicht besitzen sollten, wäre jetzt die richtige Gelegenheit, zuzuschlagen.

Lars Geiger ■



Unter Windows sind jetzt viele Funktionen einfacher zu bedienen.



Das Leveldesign hat sich im Vergleich zur Urversion nicht verändert.

SPECS & TECHS	
VEA	SVGA
Textur	AdLib
Mouse	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	1 MB General Mod
CD	100 MB Audio
REQUIRED	
386, 4 MB RAM, Single-Speed-CD-ROM	
RECOMMENDED	
486, 4 MB RAM, Single-Speed-CD-ROM	
MULTIPLAYER	
Null-Modem, Modem, Netzwerk	

RANKING	
Handspiel	
Grafik	76%
Handbuch	71%
Handling	85%
Spieldauer	77%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Psygnosis
Preis	ca. DM 69,95
CD-Advantage	ungenügend

Hidden Worlds - Magic Carpet Data Disk *Eiszeit*

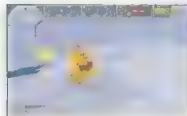
Nach der Eroberung der 50 Welten von Magic Carpet hatten Sie eigentlich gehofft, mit Ihrer Aufgabe fertig zu sein. Doch in einem Traum offenbaren sich 25 neue Welten, die in einer eisigen und frostigen Gegend versteckt auf Sie warten.

Die Levels von Hidden Worlds bieten eine neue grafische Herausforderung. Statt der wüstenartigen Landschaften von Magic Carpet müssen jetzt mitten im tiefsten

Eis gegnerische Zauberer und Monster gejagt werden. Doch nicht nur die Landschaften, sondern auch die Gebäude und Schlösser wurden der neuen Umgebung angepaßt. Den schon aus Magic Carpet bekannten Zaubersprüchen wurde noch der Homing Meteor hinzugefügt, der noch größere Gegnernmassen auf einmal vernichtet. Im Gegensatz zum Hauptprogramm steigt man bei Hidden Worlds gleich zu Beginn voll ein und muß gegen extrem

aggressive Zauberer, Greife und andere Monster kämpfen. Für unerfahrene Teppichpiloten ist die Mission Disk, obwohl man schon in der ersten Mission die meisten Zaubersprüche erhält, also auf keinen Fall geeignet! Hidden Worlds wird, wie schon Magic Carpet, zu Beginn nur auf CD erscheinen und auch weiterhin das Original-Magic Carpet benötigen.

Lars Geiger ■



Schon zu Beginn verfügt man bei Hidden Worlds über viele Sprüche.



Willkommen in der Eiszeit. Hidden Worlds verfügt ausschließlich über schneebedeckte Landschaften und Gebäude.

SPECS & TECHS	
VEA	SVGA
Textur	AdLib
Mouse	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	2 MB General Mod
CD	100 MB Audio
REQUIRED	
386, 4 MB RAM, Single-Speed-CD-ROM	
RECOMMENDED	
Pentium, 6 MB RAM, Double-Speed-CD-ROM	
MULTIPLAYER	
Netzwerk	

RANKING	
Arcade-Action	
Grafik	93%
Handbuch	85%
Handling	90%
Spieldauer	90%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Bullfrog
Preis	ca. DM 50,-
CD-Advantage	gut



See it, hear it, feel it!

Wave-Sound by CPS

MultiMedia Soundkarten von CPS machen den PC zum Klangwunder. Dafür sorgen: **WAVE BLASTER Basic** – mit dem Wave-Table-Sound für Neuzeit-Beach-Boys mit einer Spitzen-Ausrüstung und **WAVE BLASTER 32 Pro** – die High-End-Karte für alle, denen ein Wahnsinns-Sound ein Muß ist und Nebengeräusche nicht zum guten Ton gehören.

Wave Blaster Basic

Einsteiger Wave Table Soundkarte mit OPL3 und Dream Chip zum Hammerpreis.

Kompatibel zu Sound Blaster Pro, MPU-401 DOS und Windows, Microsoft Sound Systems, MT32, GM/CS. 190 Instrumente, 107 Drum-Sounds, 46 Effect-Sounds, 4 MB Samples im ROM. 4 CD-ROM Schnittstellen incl. IDE. Sampling bis 44,1 kHz. OS/2 Warp Unterstützung.



Dream Chip

zum Hammerpreis

OS/2 Warp-Unterstützung



Wave Blaster 32 Pro

Der Megahit für Hörprofis! High End Soundkarte zum Sonderpreis mit legendären ENSONIQ Synthesizer.

32 Bit Motorola Prozessor, 32 Stimmen, 32 Instrumente gleichzeitig, 32 Noten eines Instrumentes gleichzeitig. Rauschabstand über 86 dB. Klirrfaktor unter 0,01 %.

192 Wavetable Instrumente, 4 MB Samples im ROM. Diese Karte muß man gehört haben.

Sampling bis 44,1 kHz.



Rauschabstand über 86 dB

Klirrfaktor unter 0,01 %

ENSONIQ Synthesizer

32 Stimmen

Handyfragen: 089 557 17-110 oder Fax: 089 557 17-110



Lost Signals

Emil und die De

Das waren noch Zeiten, als Tim, Karl, Klößchen und Gaby alias TKKG das „Geheimnis der Ming-Vase“ und andere hochdramatische Kriminalfälle lösten. Das junge Bertelsmann-Label The Red Balloon schickt in dem Windows-Adventure Lost Signals drei hauseigene Nachwuchs-Schnüffler in ein lebensgefährliches Abenteuer.

Das Leben ist grausam: Die arg gebeutelte Hansestadt Hamburg wird von ein paar zu allem entschlossenen Gangstern erpresst. Um ihren Forderungen Nachdruck zu verleihen, stören sie mal eben den Funkverkehr im Hafen und lassen es beina-

he zu einem Schiffsglück kommen. Wie es der Zufall will, kommen ihnen drei vorwitzige Halbwüchsige auf die Schliche: Gerade als sich die kaltblütigen Ganoven Richtung Rio de Janeiro absetzen wollen, befinden sich Meike, Lars und Carlo auf dem Luxus-

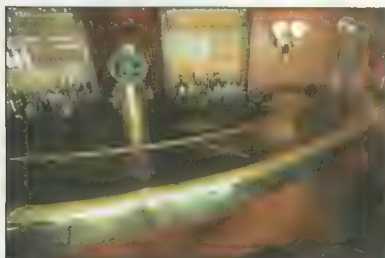
Frachter der Verbrecher und finden heraus, was der gerissene Geschäftsmann und seine beiden etwas trottigen Mitarbeiter vorhaben. Dummerweise wird ein Jüngling von dem aufgeweckten Trio geschnappt und in einem versteckten Zimmer auf dem Schiff eingesperrt.

möglichst schnell die Polizei alarmieren, damit eine Bombe entschärft werden kann. Was sich wie eine typische TKKG-Räuberpostille anhört, entpuppt sich als leidlich spannendes Adventure im Stile von Myst. Sie bewegen sich mehr oder weniger frei auf dem Schiff, indem Sie mit dem Mauscursor die Richtung vorgeben. Einen Teil des Bildschirms nimmt ein unanimes Standbild bzw. Foto ein, das die nähere Umgebung zeigt. Allenfalls Türklinken oder Hebel setzen sich per Mausklick in Bewegung, an-

Rätselhaft

Sie übernehmen nun die Kontrolle über die beiden anderen und versuchen zunächst, den verlorenen Kollegen wiederzufinden. Danach müssen Sie

An Codeschlössern und anderen Vorrichtungen müssen die korrekten Zahlenkombinationen eingestellt werden, um eine bestimmte Aktion auszulösen (links oben). Beim Herumstöbern auf dem Schiff werden fotorealistische Grafiken eingeblendet (links unten). Im Vorspann erfahren Sie den Hintergrund der Lost Signals-Story (unten).



Dramatische Entwicklung der Funkverkehr-Störungen



Wenn die Exzessen ihre Drohung wahrnehmen, und das Funksystem zerstören, wird Hamburg mit unschätzbaren wirtschaftlichen Folgen konfrontiert werden.

(Seite 4.)

(trotz) Die Störungen des Hamburger Funkverkehrs nahmen bedrohliche Dimensionen an. Gestern konnte in dichtem Nebel ein Frachter per knapp einer Kollision mit einem Supertanker entgehen.





tektive

sonsten ist auf dem Kutter recht wenig los. Dreht man sich um 45° Grad, wird die nächste Grafik eingeschoben. Bei Lost Signals kommt es vornehmlich darauf an, Augen und Ohren offenzuhalten - alles weitere ergibt sich meist von selbst. Codes und Symbole, die an Wänden und Schildern prangen, sollte man sich schleunigst notieren - die

nächste Passwort-Abfrage kommt bestimmt. Findet man Funkgeräte und ähnlichen Tand, wird das Material in einem Mini-Inventory deponiert. Kleinere Puzzles, die unter Zeitdruck absolviert werden müssen (regelmäßiges Abspeichern tut not!), kompletlieren das Programm.

Petra Maueröder ■

Statement

Vielleicht sind mein Windows und ich noch nicht reif für diese Art von Entertainment, die gegenüber den technischen Finessen so mancher DOS-Produktion eigentlich einen Rückschritt darstellt. Das audiovisuelle Rückgrat bilden gerade mal 74 MB der briefmarkengroßen AVI-Videofilmen, ein paar hundert Fotos (speziell für die Red Balloon-Produktion wurde ein kompletter Kutter abgelichtet) und 11 MB WAV-Soundeffekte. Ganz im Gegensatz zur Story, die in vergleichsweise seichten Gewässern schippert und eher das junge Publikum anspricht, erreichen die teils ultraharten Rätsel ein Niveau, das selbst Myst-Anhänger schlucken läßt. Lost Signals ist daher ein Adventure für die Grübler und Denker unter uns, die sich mit dem unspektakulären Outfit von Inspektor Zebak & Co. zufriedengeben.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Mouse	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	0,5 MB / General Mod
CD	192 MB / Audio

REQUIRED

386, 4 MB RAM, Windows 3.1, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED

486, 8 MB RAM, Windows 3.11, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER

Keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure/Denkspiel

Grafik	65%
Handbuch	50%
Handlung	55%
Spieldesign	58%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	The Red Balloon
Preis	ca. DM 120,-
CD-Vorteil	befriedigend

NEU · großer Flohmarkt · NEU
Ob Spiele, Rechner oder Zubehör,
hier können Sie alles
verkaufen, einkaufen, tauschen.

wie immer,
Innovativ, umfassend,
Kundenorientiert,
die :



Jetzt noch mehr :

Leitungen
User
Infos
Spiele
Utilities
Gewinne
Schnäppchen

Seit über 200 Ta-
gen geht hier
die Post ab.

ISDN: 2053901 / 10 Nodes

12 GB Soft / Flohmarkt
STOP

Jewels of the Oracle

Ungeschliffener Diamant

Das kleine kanadische Softwarehaus Diskis versüßt mit dem Puzzlespiel *Jewels of the Oracle* die Wartezeit bis zur Veröffentlichung von *11th Hour*. Was jedoch auf den ersten Blick wie eine Kopie aussieht, entpuppt sich als cleveres, eigenständiges Produkt.

Das Spiel beginnt mit der Entdeckung eines antiken Tempels, der von einer längst ausgestorbenen Zivilisation gebaut wurde. Für dieses Volk waren Intelligenz und Denkvermögen wichtiger als Krieg und Stärke, daher mußten die Heranwachsenden als Beweis ihrer Matura eine Serie von kniffligen Rätseln lösen. Da diese Kultur des Schreibens noch nicht mächtig war, mußte man sich bei der Lösung dieser Rätsel auf ein

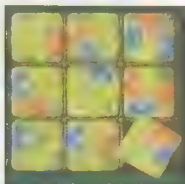
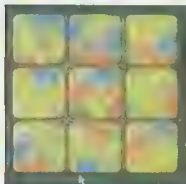
Orakel verlassen, das - ebenso wie sein berühmtes Gegenstück in Delphi - lediglich vage Andeutungen und verschlüsselte Hinweise geben konnte. Bei der Erforschung des Tempels fällt sofort eine juwelenbesetzte Skulptur auf, die sich nach Berührung in ihre Bestandteile auflöst. Das Ziel des Spiels besteht nun darin, durch Lösung aller Aufgaben die Juwelen wiederzufinden, um die Skulptur wieder in ihren ursprünglichen Zustand zu ver-

setzen. Die Rätsel in *Jewels of the Oracle* sind keine lose zusammengestellte Spielesammlung, sondern haben durchaus eine historische Bedeutung. Sie basieren teilweise auf geschichtlichen Überlieferungen oder sind Varianten heute noch existierender Spiele. Der Designer des Spiels, Courtland Shakespeare, weist ausdrücklich darauf hin, daß der Sinn des Spiels darin besteht, lehrreich aber nicht belehrend zu sein. Logik und Phantasie sind bei der Lösung gefragt, da bei manchen Spielen auch Magie

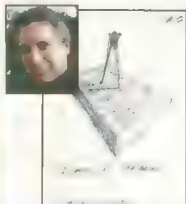
eine Rolle spielt. *Jewels of the Oracle* ist grafisch ein Genuß und garantiert Fans dieses Genres stundenlanges Spielvergnügen. Gewissermaßen ein Fitness-Studio für die kleinen grauen Gehirnzellen!

Markus Krichel ■

Puzzlespiele wie dieses sind zwar nicht sonderlich spektakulär, können aber immer wieder an den Bildschirm fesseln.



Grafisch macht *Jewels of the Oracle* einen vernünftigen Eindruck. Das Auge denkt schließlich auch mit, oder?



Courtland Shakespeare will lehrreich, aber keine belehrenden Spiele entwickeln.

Statement

Jewels of the Oracle braucht sich hinter seinen Vorbildern *The 7th Guest* und *Myst* nicht zu verstecken. Grafisch hervorragend, mit einer dichten Atmosphäre, bietet das Spiel herausfordernde Logik-Puzzles, die teilweise mit Fantasy-Elementen gekoppelt sind. Fazit: Sinnvoll, lehrreich und Fun.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	2 MB General Mod
CD	400 MB Audio

REQUIRED	
486, 8 MB RAM,	
SingleSpeed, Windows 3.1	
RECOMMENDED	
486, 4 MB RAM,	
DoubleSpeed, Windows 3.11	
MULTIPLAYER	
Keine Multiplayer-Option	

RANKING

Handbuch	
Grafik	83%
	79%
Handling	81%
Spiel	77%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Diskis
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

Frühlingsgefühle!

COMPUTEC

© Foto: Michael Schraut



Zockenmagazin 13. Mischel Du Jemmer woybrack 41. hießt Du me Mele. Mele...

PLAY TIME - das Multiformat Magazin. +++ Mit **PLAY TIME** „into the future“. +++ **PLAY TIME** kennt die Highlights und Projekte der Zukunft. +++

Wieder mit 32 Seiten **Tips&Tricks** zum Herausnehmen und Sammeln.



Das Computer- und Videospielmagazin für alle, die mehr wissen wollen.

Für nur
DM 5,90

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

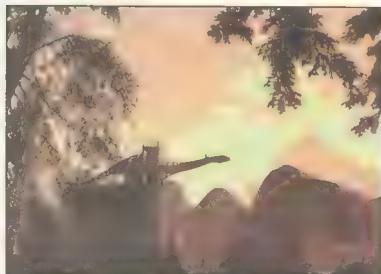
Lost Eden

Das verlorene

Jurassic Park versetzte die Welt ins Dino-Fieber. Diese immer noch anhaltende Welle macht sich nun Cryo zunutze und entführt den Spieler bei Lost Eden in ein prähistorisches Saurier-Szenario.

In Lost Eden, einem CD-ROM-Abenteuer von Cryo und Virgin Interactive Entertainment, hat man glücklicherweise davon abgesehen, die Menschen als grunzende Neandertaler zu porträtieren. Statt dessen handelt es sich bei den Bewohnern von Mo um eine intelligente Rasse, die die Fähigkeit besitzt, sich mit den Dinosauriern zu verständigen. In Mo geht die Legende um, daß die uneinnehmbare Festung - Citadel of Mo - vor vielen Generationen gemeinsam von Dinosauriern und Menschen gebaut wurde, um sich vor den mordenden Horden des Tyrannosaurus Rex zu schützen. Doch das Geheimnis des Zitadellenbaus ging während der Herrschaft des Enslavers ver-

loren, der mit Markus Rex gemeinsame Sache machte und als Vertrauensbeweis die Pläne zerstörte. So kam es, daß die Bewohner der einzigen noch verbleibenden Zitadelle zwar in Sicherheit leben können, die übrigen Bewohner des Königreichs jedoch den Angriffen der Tyrannosaurierhorden schutzlos ausgeliefert sind. Prinz Adam von Mo, dessen Rolle vom Spieler übernommen wird, hat es sich zum Ziel gesetzt, das Königreich wieder in das Paradies zurückzuverwandeln, das es früher einmal war. Zusammen mit der Dinodame Dina und dem Flugsaurier Eloy macht er sich auf den Weg, um die Grenzen des Königreichs durch den Bau neuer Zitadellen wieder zu sichern.



Ohne Dinosaurier läuft in diesem Land gar nichts. Als Fortbewegungsmittel und Unterstützung beim Bau der Zitadelle sind sie unersetzlich.

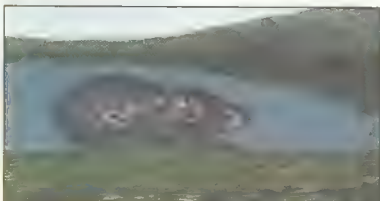
Lost Eden beginnt in der Zitadelle von Mo, in der das Geheimnis der alten Baumeister versteckt liegt. Nachdem Adam die Pläne der Architekten wieder entdeckt hat, beginnt das eigentliche Abenteuer. Zuerst muß er die Menschen und Dinosaurier davon überzeugen, daß seine Absichten ehrlich sind. Dies ist relativ einfach zu erreichen, da die meisten Saurierarten sich mit Nahrungsmitteln bestechen lassen. Brontosaurier, deren ungeheure Stärke bei den Bauarbeiten unentbehrlich sind, lassen sich beispielsweise mit Waldpilzen überreden. Je mehr Dinosaurierarten für den Bau einer Zitadelle gewonnen werden können, desto sicherer wird sie.

Triceratops haben die Gabe, die Mauer zusätzlich zu verstärken, Velociraptors bilden eine äußerst effektive Angriffsgruppe. Nachdem alle Dinosaurier und Menschen zum Bau der Zitadellen beitragen, werden die Festungen uneinnehmbar, und es folgt das unvermeidliche Ende: der Kampf zwischen Adam und Markus Rex.

Grafikepos

Lost Eden ist sichtlichweg eine Augenweide. Monumentale Hintergründe und Full Motion Video vermitteln das Gefühl, in einem Film mitzuspielen. Während man von einem Teil des Reiches zum anderen reist, werden beeindruckend generierte Filmsequenzen geboten, die mit denen in The 7th Guest vergleichbar sind. Ein New Wave-Soundtrack verstärkt den surrealen Eindruck, den das Spiel vermittelt; leider

Im Laufe des Spiels trifft man auf die unterschiedlichsten Saurierarten. Unter anderem auf Wassersaurier.



Paradies



Neben den Dinosauriern gibt es auch menschenähnliche Bewohner.



besteht der Track aus nur einem Musikstück und gelegentlichen Varianten dieser Themenmusik. Man hat allerdings die Möglichkeit, die Musik herunterzuladen und nur noch die Sprache abzuspielen. Und falls man mal etwas nicht beim ersten Mal versteht, kann man die letzten Unterhaltungen mit einem VCR-Interface wieder abspielen. Das wird bei der deutschen Version, die uns zum Redaktionsschluss leider

noch nicht vorlag, wahrscheinlich überflüssig werden. Überhaupt ist Lost Eden sehr benutzerfreundlich. Ein nahtlos in das Spielgeschehen integriertes Hilfesystem unterstützt ratlose Abenteurer mit Hinweisen, ohne jedoch zuviel preiszugeben. Die Steuerung des Spielcharakters erfolgt über einen rotierenden Würfel, auf dem die zur Verfügung stehenden Aktionen abgelesen werden können. Gibt es etwas Interessantes zu sehen, erscheint auf dem Würfel ein Auge. Gilt es, ein Objekt aufzuheben, erscheint eine Hand.



Effekte, wie beispielsweise dichter Nebel, zeichnen Lost Eden aus.



Statement

Ein originelles, grafisch hervorragendes Abenteuerpiel. Die Puzzles sind etwas zu einfach, der Spielverlauf viel zu geradlinig. Allerdings fesselten mich die gerenderten Grafiken so an den Bildschirm, daß ich das Spiel am Stück durchspielen mußte - auch wenn es nur vier Stunden waren, es war beste Unterhaltung.



Zu kurze Handlung

Um das Königreich mit Zitadellen zu bebauen, bedarf es einiger Hardwarepower. Selbst auf einem 486DX2/66 ruckelt es noch ein wenig, auf einem Pentium läuft das Ganze butterweich. Leider hat Lost Eden einen weiteren entscheidenden Nachteil: das Spiel ist viel zu einfach und daher auch viel zu kurz. Erfahrene Spieler können

die Rätsel im Handumdrehen lösen und benötigen vielleicht einmal vier bis fünf Stunden bis zum finalen Duell. Danach kann man das Spiel getrost als Dekonstruktionsstück ins Regal stellen, da die gleichbleibende Story keinen Grund zum nochmaligen Spielen bietet. Diese vier bis fünf Stunden bieten allerdings grandiose Unterhaltung!

Markus Krichel ■

SPECS & TECHS

VEA	SVEA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	1 MB General Midi
CD	430 MB Audio

REQUIRED

486, 4 MB RAM,
DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED

486, 8 MB RAM,
TripleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER

keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Game	87%
Sound	79%
Handling	88%
Spieldurchlauf	71%

Spiel **deutsch**

Handbuch **deutsch**

Hersteller **Cryo/Virgin**

Preis **ca. DM 120,-**

CD-Advantage **sehr gut**

Future Dimensions

Dreierlei

Für ein flinkes Actionspielchen opfert man gerne ein paar Minuten Zeit. Lifetimes will uns diese Momente der Muße mit dem abwechslungsreichen Future Dimensions versüßen.



Kurze 3D-Studio-Animationen, die zumindest ansatzweise an Cyberia erinnern, eröffnen den Baller-Reigen. Die Levels sind in drei Abschnitte unterteilt, die jeweils eine andere Shoot 'em Up-Variante auf den Bildschirm zaubern. Angeboten werden sowohl horizontale als auch vertikale 2D-Einlagen im Stile von Raptor, Xenon 2 und Prototype. Das Spielprinzip ist einfach: Man lenkt sein Raumschiff behutsam über einen intergalaktischen Parcours, während von allen Seiten einzelne Feinde oder ganze Kampferbände herandonnern und ihren armen kleinen Jet unter Beschuß nehmen. Zerbröseln man gleich mehrere Exemplare einer Spezies, er-

Die Introsequenz bedient sich bei diversen Sci-Fi-Filmen. Qualitativ ist sie aber eher durchschnittlich. scheint ein Extra, das flugs aufgesammelt werden sollte, um den anfangs spärlich ausgestatteten Flieger mit Schutzschilden, Kanonen und anderen Extras aufzumotzen. Daneben gibt es auch noch 3D-Sequenzen, bei denen man unbeschadet ein Asteroidenfeld im Wing Commander-Stil überstehen muß. Ballert man sich einige Minuten flott voran, zeigen die Programmierer, was sie können: Für PC-Verhältnisse durchaus akzeptables und auf Pentium-PCs fast schon zu schnelles Parallax-Scrolling und reichlich Kanonenfutter für das Waffenarsenal lassen über die oft



Der erste Level spielt sich fast wie Microcosm oder Novastorm von Psygnosis. Wer diese Runde schadlos überstehen will, bleibt einfach in der Mitte stehen - dann kommt man aber auch nicht an die originellen Extras heran. nicht sonderlich professionell grade, Paßwort-Option und wirkende Grafik hinwegsehen. ein kerniger Audio-Soundtrack. Zu den Selbstverständlichkeiten gehören drei Schwierigkeits-

Petra Maueröder ■

Statement

Nichts gegen ein flottes Shoot 'em Up, aber dann bitteschön in der Qualität von Novastorm, Raptor oder Prototype. Die Lifetimes-Crew klagt sich aus den verschiedensten Spielarten des Genres eine illustre Mischung zusammen, die aber optisch und inhaltlich selbst Shareware-Produktionen nicht das Wasser reichen kann. Das liegt hauptsächlich am eintönigen Levelaufbau, der das spielfreudig-eindämmende „Augen zu und durch“-Verfahren geradezu herausfordert



Der zweite Level läuft sich problemlos meistern, wenn Sie ster in der Mitte des Bildschirms bleiben und feuern.



SPECS & TECS

VGA	SVEA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	2 MB General Midl
CD	2 MB Audio

REQUIRED

486, 2 MB RAM,
SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED

486, 4 MB RAM,
DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER

Keine Multiplayer-Option

RANKING

Arcade-Action

Grafik	60%
Sound	65%
Handling	70%
Spieldauer	63%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Lifetimes
Preis	ca. DM 100,-
CD-Vorteil	ausreichend

ONE MUST FALL

2097



„reinrassiges Karate-
spiel der Zukunft“

- PC Praxis

„94%“ - PC Answers



„Kandidat zum Spiel
des Jahres“

- PC Format

„One Must Fall
setzt neue
Maßstäbe...“

- Data News



ROMWARE

Mendelssohnstraße 15 D 22761 Hamburg
Telefon: 040-899-58-0 · Fax: 040-899-58-112

HOTLINE

Epic MegaGames
Telefon: 040-899-684-0
Fax: 040-899 684-99
CIS: 100451,2036

Erhältlich in allen KARSTADT-Filialen mit CD-ROM Center.

Biing - Sex, Intrigen und Skalpelle

(Bek)nackte Ta



eine Verwaltung samt Personalbüro; zudem pflegen Sie regen Kontakt zum Immobilienmakler. Mit dem Kapital - sinigerweise in der

Währungseinheit „Lümmel“ deklariert - mietet bzw. kauft man Grundstücksparzellen und verteilt darauf Lager, Wart- und Krankenzimmer, Küche, Operationsäle, Intensivstationen, Garagen, Folterkammern, Pathologien und

Golfräume. Natürlich darf auch eine Blut- und Organbank nicht fehlen. Nun besorgt man sich noch das entsprechende Personal - von der Krankenschwester über Köche und Chirurgen bis hin zu Mechanikern - und schon beginnt die zeitraubende Aufbauphase, die mit Pleiten, Pech und Pannen verbunden ist. Mit Werbung, Fließband-Operationen, Sabotage in Konkurrenz-Hospitälern und finanziellen Drahtseilakten versucht man, dem „Sudden Death“ na-

Ist der Ruf erst ruiniert, lebt sich's gänzlich ungeniert, könnte man sarkastisch zur überraschenden Wiederbelebung des Labels reLINE anmerken. Ein paar Jährchen nach dem Niedergang des einstigen „Oil Imperiums“ melden sich die Veteranen mit einer alles andere als frühen Wirtschaftssimulation zurück. Herzlich willkommen im Krankenhaus am Rande des Wahnsinns!

Während das Wörtchen Biing (ein berühmtes Geräusch aus einem Monty-Python-Film) mehr verwirrt als

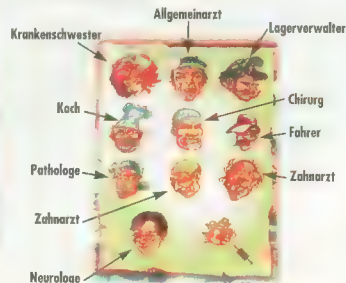
aufklärt, herrscht beim eindeutig zweideutigen Untertitel wieder erleichternde Klarheit über den (Un-)Sinn dieses Spiels. Sie übernehmen die Rolle des

Geschäftsführers einer reichlich verrückten Privatklinik und verfügen von vornherein über

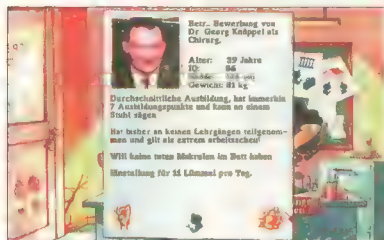


Auf dem Übersichtsplan erkennt man, welche Räumlichkeiten bereits zur Verfügung stehen. Abhängig von den finanziellen Verhältnissen darf nach Herzenslust an- und umgebaut werden.

Das Personal



tsachen



Auch einige „Prominente“ finden sich in den digitalisierten Karteikarten des Spiels: Programmierer, Grafiker, Redakteure und „Menschen wie Du und Ich“ sind im Bildarchiv als Chirurgen, Mechaniker und Neurologen vertreten.

mens Konkurs zu entgehen - Kredite werden nämlich grundsätzlich nicht gewährt.

Innereien und Äußerlichkeiten

Die Bing-Grafiken in SVGA-Qualität stammen mal wieder von Celal und Organ Kanderimoglu, die damit einen tiefen Einblick in die Bandbreite ihres Schaffens abseits von diversen Fußballmanagern geben. Im Klartext heißt das: Gezeigt wird jede Menge nackte Haut, fast immer aufreizend animiert und gelegentlich alle Grenzen des guten Geschmacks überschreitend. Experimentierfreu-

dige Spieler können die Mädeln per Mausklick sogar dazu bringen, sämtliche (!) Hüllen fallen zu lassen. Dazu passend dröhnt lustvolles Gesticke aus den Lautsprechern. Allzu lange sollte man(n) sich nicht mit der Musterung der leichtgeschürzten Damen aufhalten - das Spiel läuft schließlich in Echtzeit ab, und die Konkurrenz schläft nicht!

Die anfangs etwas umständlich anmutende Benutzeroberfläche zeigt im Dauereinsatz ihre Stärken: Blitzschnell wechselt man von einem Raum zum nächsten und koordiniert alle Abläufe des chaotischen Betriebes. Aussagekräftige, ani-



Sooo schlecht kann's unserem Kranken doch gar nicht gehen, wenn dieser schon wieder derbe Späße mit dem Personal treibt.



Sieht aus wie Windows, ist aber eine „optische Täuschung“: Der Statistikbildschirm liefert alle nur erdenklichen Informationen über Ihren Erfolg als Krankenhaus-Manager. Herzhaftes Beispiel: Welche Klinik bietet die Krankenschwestern mit dem eindrucksvollsten Dekolleté?

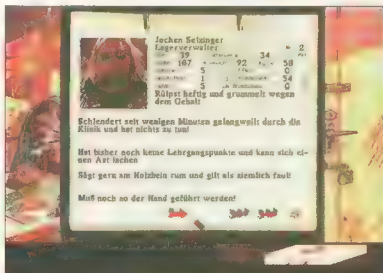
mierte Icons und erläuternde Beschreibungen verraten Ihnen auf einen Blick, was sich anklicken und verändern läßt. Bing ist auch ein positives Bei-



Dieser repräsentative Querschnitt durch das Angebot von Bing zeigt, welche Zielgruppe primär anvisiert wird.



Ein Mausklick an der richtigen Stelle genügt, um die sogenannte „Strip-Funktion“ zu aktivieren.



Während bei der Krankenschwester die Körpermaße das entscheidende Kriterium darstellen, müssen beim Lagerverwalter die Leberwerte stimmen.

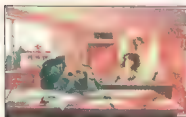


„Erleichtert“ man die Empfangsdame um ein paar Kleidungsstücke, darf man sich über regen Zustrom der Patienten freuen.

spiel dafür, wie man Käufer eines Computerspiels dazu bringt, das Handbuch von vorne bis hinten durchzulesen: Amüsant und kurzweilig geschrieben, verhilft es Einsteigern und Profis zu schnellen Erfolgserlebnissen.

Da staunt der Laie und der Facharzt wundert sich

Nach eingehender Untersuchung des Simulators kristallisierten sich gleich drei Fazits



Der Klinik-Boss hat alles im Griff: Vom Büro aus werden die Finanzen und Statistiken verwaltet.



Eingelockt: Der Chefarzt entspannt sich beim Golfen - Klischees noch und näher begeben ihnen während des Spiels.

heraus. Erstens: Die Oberweite einer Frau verhält sich den Programmierern zufolge umgekehrt proportional zu ihrem Intelligenzquotienten - Prädikat: besonders frauenfeindlich. Zweitens: Deutschlands Spiele-Hersteller sind tatsächlich in der Lage, witzige und dennoch tiefgründende Wirtschaftssimulationen auf die Beine zu stellen. Und drittens: Mit den Lobhudeleien der deutschen Amiga-Fachpresse zum Thema Bing sollte keineswegs nur das Dauerdellirium des ehemaligen Commodore-Flaggschiffes überspielt werden. Der Wirtschaftsaspekt kommt bei aller Groteske nicht zu kurz und bietet genügend Anreize, damit das Spiel einige Wochen auf der Festplatte präsent bleibt: Da müssen z. B. Blutkonserven und andere „Ersatzteile“ eingekauft, Chirurgen fortgebildet und Wettfahrten

Gesucht wird ... eine Krankenschwester



stimmen Grenzen frei wählbar, ebenso der Gehaltswunsch und die Ausbildung. Je nach Einstellung verändert sich auch der Text des Inserates.

Bereits in der Stellenanzeige kann man festlegen, welche Damen für den Job in Frage kommen. Beispielsweise ist die Oberweite (irrsinnig wichtig!) in be-



mit dem Krankenwagen gewonnen werden. Ob Bing einen Verstoß gegen Ihr persönliches Moralempfinden darstellt, sagt Ihnen Ihr Kennerblick beim Betrachten der Bildschirmfotos auf diesen Seiten. Wer als medienerefar-

ner PC-Besitzer beim Anblick einer splittenackten Schönheit in unmißverständlicher Pose nicht gleich den Untergang des Abendlandes herannahen sieht, kann sich das Spiel guten Gewissens zulegen.

Petra Maueröder ■

Statement

Lauf Anleitung ist Bing „nur für die Macho-Randgruppe geeignet“. Wirklich? Nun gut, es mag vielleicht nicht gerade der richtige Weg sein, um den im Promillebereich dahinvegetierenden Anteil weiblicher Spieler auf ein etwas höheres Niveau zu heben - und Familientauglichkeit wird dem reLine-Revival ohnehin niemand ernsthaft bescheinigen wollen. Dabei macht die frisch-frivole Gratwanderung zwischen Wirtschaftssimulation und Fleischbeschau mit all ihren Obszönitäten, Anspielungen und pikanten Bildern einen Heiden Spaß - und das umso mehr, je länger man sich damit beschäftigt. Bei den meisten anderen Programmen dieser Art ist es genau umgekehrt. Unbestreitbar trägt dazu auch die sehr freizügige Grafik bei. Diese penetrant sexistische (sorry, es ist nun mal so) Stimulierung des Abverkaufs hätte Bing eigentlich gar nicht nötig, denn Holger Gehrmann, Olaf Patzenhouer und ihren Kollegen ist damit sowieso die derzeit originellste, abwechslungsreichste und - abgesehen vom BMH - auf lange Sicht ergiebigste Wirtschaftssimulation gelungen.



SPECS & TECS

VGA	SVEA
Testatur	AdLib
Mouse	SoundBlaster
Joyystick	Roland
HD	50 MB
CD	General Midi
	Audio
REQUIRED	
386, 4 MB RAM	
RECOMMENDED	
486, 8 MB RAM	
MULTIPLAYER	
keine Multiplayer-Option	

RANKING

Wirtschaftssimulation	
Grafik	80%
	70%
Handling	85%
Spieldauer	87%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	reLine
Preis	ca. DM 120,-
CD-Vorteile	nicht bewertbar



● **DETERMINATION**

Teen Agent

Sag niemals nie



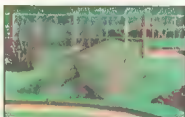
Software aus osteuropäischen Ländern ist weiter auf dem Vormarsch. Ein gutes Beispiel für die große Anzahl an hervorragenden Programmierern ist Teen Agent, das von einem polnischen Team entwickelt wurde.



Das Training ist für einen angehenden Agenten des Geheimdienstes unerlässlich (unten).

Der Vorgesetzte weist den Auszubildenden oftmals zurecht (oben).

Bei Teen Agent sind Sie Mitglied eines Sonder-Einsatzkommandos, das verzwickte Fälle aufdecken muß - das CIA sieht dagegen aus wie ein unschuldiger Kna-
benchor. Zunächst müssen Sie eine pseudomilitärische



Grundausbildung durchlaufen, um sich für die Einsätze zu qualifizieren. Dabei werden Disziplinen wie Gefäng-

nisausbruch, Tauben einfangen oder Geheimcodes knacken bis zur Perfektion einstudiert. Erst danach beginnt das eigentliche Agentendasein. Bis zu diesem Punkt bietet bereits die Sharewareversion alles, was man von einem Adventure erwarten darf. Gute Story, einfache Bedienung, knifflige Rätsel und witzige Dialoge. Wie bei den Klassikern Monkey Island oder Space Quest resultiert auch hier der Spielspaß aus den teilweise äußerst abgedrehten Ideen. Gepaart mit den ulkigen Bemerkungen und Reaktionen der Akteure, kann das Spiel einige Stunden an den Bildschirm fesseln.

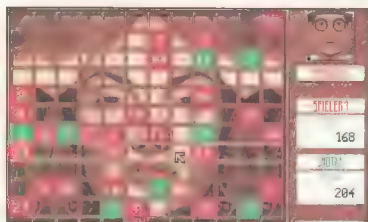
Abgesehen von den zahlreichen multimedialen Mammutwerken kann Teen Agent sehr wohl mit professionellen Spielen dieses Genres konkurrieren. Tolle VGA-Grafik, Sounduntermalung und astreine Animationen verführen geradezu zum Kauf der Vollversion. Ein würdiger Träger für den Titel: Shareware-Spiel des Monats!



Crosso

Verqueres Denken

Neu auf dem Shareware-Markt ist eine Gruppe namens Nine Red Shoes. Neben einem gewöhnlichen Puzzlespiel überraschen sie mit einem prinzipiell simplen, aber dennoch fesselnden Denkspiel. Schon der Computergegner wird selbst bei niedriger Schwierigkeitsstufe für echte Probleme sorgen. Ähnlich vielen ernststen Brettspielen ist auch hier ein Vorausdenken über mehrere Züge unumgänglich. Auf dem Spielbrett liegen sauber angeordnet grüne (positive) und rote (negative) Zahlensteine. Aus einer vorgege-



Ein verzwicktes Knobelspiel für schnelle Rechner. Wer gewinnen will, muß immer alle möglichen Kombinationen und Resultate im Kopf haben.

benen horizontalen Spalte wählt man nun seinen ersten Stein, der sofort verschwindet und wertmäßig dem Punktestand zu- bzw. abgerechnet

wird. Damit legt man automatisch eine vertikale Reihe fest, in der dann der Kontrahent seinen Zug vornimmt usw. Oftmals müssen bewußt Rück-

schläge hingenommen werden, um dem Gegner noch mehr Schaden zufügen zu können. Das Spiel endet, wenn eine Situation ohne weitere Zugmöglichkeiten entstanden ist. Fazit: Gute Idee, ansprechende Aufmachung, erste Herausforderung.



Funball

Rote vs. grüne Grütze



Ein altbekanntes Spielprinzip neu aufgelegt. Durch die zahlreichen Zusatzfunktionen und Bonusziele gewinnt Funball enorm an Spieltiefe und kann einige Stunden an den Bildschirm fesseln.



Impulse Software liefert erneut ein Highlight. Hervorragend werden hier neue Spielideen kreiert und nicht Altbekanntes ständig neu aufgewärmt. Funball spielt man auf einer Art Schachbrett. Dort hat jede der beiden Parteien eine bestimmte Anzahl von glitzernden Farbkugeln unterschiedlichster Größe positioniert. Oberstes Ziel ist, die gegnerische Grütze durch direktes Bespringen zu vernichten. Dabei unterscheidet man in Übernahme oder Elimination des gegnerischen Schleimballs. Wird durch die Einverleibung einer anderen Kugel das zulässige Gesamtvolumen auf einem Feld überschritten, so entstehen entweder zwei Einheiten oder es knallt

einmal laut, und die Kugel zer springt in tausend Stücke. Erschwerend, doch für den Taktiker unerlässlich, sind die Felder mit Zusatzfunktionen, auf denen man tunen oder schützen kann. Fazit: Wer auf diese Weise Innovation, Umsetzung und Spielfreude verbindet, der wird über kurz oder lang zu den Großen im Shareware-Sektor gehören und so EPIC oder Apogee aufschließen.

SHAREWARE

Maus Soundkarte
Tastatur Joystick
RAM 2 MB
386er

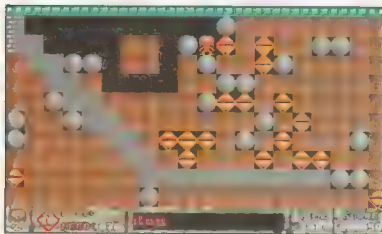
PREIS d. Vollversion
ca. DM 49,-

TOP GAMES

Access of the Deep	89,95	89,95
Aladdin	69,95	
Alien Legacy	79,95	
Alien Logic		79,95
Alone in the Dark 3		99,95
Baron's Quest	89,95	89,95
Beast	89,95	89,95
Beastie		99,95
Blackhawk	89,95	89,95
BoD Deluxe, Highway 61		99,95
B.O.B.	59,95	
Bureau 13	79,95	79,95
Chaos Control*	129,95	
Command & Conquer*		89,95
Colonization	99,95	
Crash Truck		99,95
Cyber War		109,95
Cyberman	79,95	
Dark Forces II		99,95
Death Patrol	89,95	
Dark Sun	2	89,95
Descent		89,95
Demolition	79,95	89,95
Diner City	89,95	
Dragon's Lair (Chap. 1)*	79,95	89,95
Dragon's Lair	89,95	
Dragon's Lair II	89,95	
Dragon's Lair III	89,95	
Dragon's Lair IV	89,95	
Dragon's Lair V	89,95	
Dragon's Lair VI	89,95	
Dragon's Lair VII	89,95	
Dragon's Lair VIII	89,95	
Dragon's Lair IX	89,95	
Dragon's Lair X	89,95	
Dragon's Lair XI	89,95	
Dragon's Lair XII	89,95	
Dragon's Lair XIII	89,95	
Dragon's Lair XIV	89,95	
Dragon's Lair XV	89,95	
Dragon's Lair XVI	89,95	
Dragon's Lair XVII	89,95	
Dragon's Lair XVIII	89,95	
Dragon's Lair XIX	89,95	
Dragon's Lair XX	89,95	
Dragon's Lair XXI	89,95	
Dragon's Lair XXII	89,95	
Dragon's Lair XXIII	89,95	
Dragon's Lair XXIV	89,95	
Dragon's Lair XXV	89,95	
Dragon's Lair XXVI	89,95	
Dragon's Lair XXVII	89,95	
Dragon's Lair XXVIII	89,95	
Dragon's Lair XXIX	89,95	
Dragon's Lair XXX	89,95	
Dragon's Lair XXXI	89,95	
Dragon's Lair XXXII	89,95	
Dragon's Lair XXXIII	89,95	
Dragon's Lair XXXIV	89,95	
Dragon's Lair XXXV	89,95	
Dragon's Lair XXXVI	89,95	
Dragon's Lair XXXVII	89,95	
Dragon's Lair XXXVIII	89,95	
Dragon's Lair XXXIX	89,95	
Dragon's Lair XL	89,95	
Dragon's Lair XLI	89,95	
Dragon's Lair XLII	89,95	
Dragon's Lair XLIII	89,95	
Dragon's Lair XLIV	89,95	
Dragon's Lair XLV	89,95	
Dragon's Lair XLVI	89,95	
Dragon's Lair XLVII	89,95	
Dragon's Lair XLVIII	89,95	
Dragon's Lair XLIX	89,95	
Dragon's Lair L	89,95	
Dragon's Lair LI	89,95	
Dragon's Lair LII	89,95	
Dragon's Lair LIII	89,95	
Dragon's Lair LIV	89,95	
Dragon's Lair LV	89,95	
Dragon's Lair LVI	89,95	
Dragon's Lair LVII	89,95	
Dragon's Lair LVIII	89,95	
Dragon's Lair LIX	89,95	
Dragon's Lair LX	89,95	
Dragon's Lair LXI	89,95	
Dragon's Lair LXII	89,95	
Dragon's Lair LXIII	89,95	
Dragon's Lair LXIV	89,95	
Dragon's Lair LXV	89,95	
Dragon's Lair LXVI	89,95	
Dragon's Lair LXVII	89,95	
Dragon's Lair LXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXIX	89,95	
Dragon's Lair LXX	89,95	
Dragon's Lair LXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIX	89,95	
Dragon's Lair LXXX	89,95	
Dragon's Lair LXXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIX	89,95	
Dragon's Lair XL	89,95	
Dragon's Lair LI	89,95	
Dragon's Lair LII	89,95	
Dragon's Lair LIII	89,95	
Dragon's Lair LIV	89,95	
Dragon's Lair LV	89,95	
Dragon's Lair LVI	89,95	
Dragon's Lair LVII	89,95	
Dragon's Lair LVIII	89,95	
Dragon's Lair LIX	89,95	
Dragon's Lair LX	89,95	
Dragon's Lair LXI	89,95	
Dragon's Lair LXII	89,95	
Dragon's Lair LXIII	89,95	
Dragon's Lair LXIV	89,95	
Dragon's Lair LXV	89,95	
Dragon's Lair LXVI	89,95	
Dragon's Lair LXVII	89,95	
Dragon's Lair LXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXIX	89,95	
Dragon's Lair LXX	89,95	
Dragon's Lair LXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIX	89,95	
Dragon's Lair LXXX	89,95	
Dragon's Lair LXXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIX	89,95	
Dragon's Lair XL	89,95	
Dragon's Lair LI	89,95	
Dragon's Lair LII	89,95	
Dragon's Lair LIII	89,95	
Dragon's Lair LIV	89,95	
Dragon's Lair LV	89,95	
Dragon's Lair LVI	89,95	
Dragon's Lair LVII	89,95	
Dragon's Lair LVIII	89,95	
Dragon's Lair LIX	89,95	
Dragon's Lair LX	89,95	
Dragon's Lair LXI	89,95	
Dragon's Lair LXII	89,95	
Dragon's Lair LXIII	89,95	
Dragon's Lair LXIV	89,95	
Dragon's Lair LXV	89,95	
Dragon's Lair LXVI	89,95	
Dragon's Lair LXVII	89,95	
Dragon's Lair LXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXIX	89,95	
Dragon's Lair LXX	89,95	
Dragon's Lair LXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIX	89,95	
Dragon's Lair LXXX	89,95	
Dragon's Lair LXXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIX	89,95	
Dragon's Lair XL	89,95	
Dragon's Lair LI	89,95	
Dragon's Lair LII	89,95	
Dragon's Lair LIII	89,95	
Dragon's Lair LIV	89,95	
Dragon's Lair LV	89,95	
Dragon's Lair LVI	89,95	
Dragon's Lair LVII	89,95	
Dragon's Lair LVIII	89,95	
Dragon's Lair LIX	89,95	
Dragon's Lair LX	89,95	
Dragon's Lair LXI	89,95	
Dragon's Lair LXII	89,95	
Dragon's Lair LXIII	89,95	
Dragon's Lair LXIV	89,95	
Dragon's Lair LXV	89,95	
Dragon's Lair LXVI	89,95	
Dragon's Lair LXVII	89,95	
Dragon's Lair LXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXIX	89,95	
Dragon's Lair LXX	89,95	
Dragon's Lair LXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIX	89,95	
Dragon's Lair LXXX	89,95	
Dragon's Lair LXXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIX	89,95	
Dragon's Lair XL	89,95	
Dragon's Lair LI	89,95	
Dragon's Lair LII	89,95	
Dragon's Lair LIII	89,95	
Dragon's Lair LIV	89,95	
Dragon's Lair LV	89,95	
Dragon's Lair LVI	89,95	
Dragon's Lair LVII	89,95	
Dragon's Lair LVIII	89,95	
Dragon's Lair LIX	89,95	
Dragon's Lair LX	89,95	
Dragon's Lair LXI	89,95	
Dragon's Lair LXII	89,95	
Dragon's Lair LXIII	89,95	
Dragon's Lair LXIV	89,95	
Dragon's Lair LXV	89,95	
Dragon's Lair LXVI	89,95	
Dragon's Lair LXVII	89,95	
Dragon's Lair LXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXIX	89,95	
Dragon's Lair LXX	89,95	
Dragon's Lair LXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIX	89,95	
Dragon's Lair LXXX	89,95	
Dragon's Lair LXXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIX	89,95	
Dragon's Lair XL	89,95	
Dragon's Lair LI	89,95	
Dragon's Lair LII	89,95	
Dragon's Lair LIII	89,95	
Dragon's Lair LIV	89,95	
Dragon's Lair LV	89,95	
Dragon's Lair LVI	89,95	
Dragon's Lair LVII	89,95	
Dragon's Lair LVIII	89,95	
Dragon's Lair LIX	89,95	
Dragon's Lair LX	89,95	
Dragon's Lair LXI	89,95	
Dragon's Lair LXII	89,95	
Dragon's Lair LXIII	89,95	
Dragon's Lair LXIV	89,95	
Dragon's Lair LXV	89,95	
Dragon's Lair LXVI	89,95	
Dragon's Lair LXVII	89,95	
Dragon's Lair LXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXIX	89,95	
Dragon's Lair LXX	89,95	
Dragon's Lair LXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIX	89,95	
Dragon's Lair LXXX	89,95	
Dragon's Lair LXXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIX	89,95	
Dragon's Lair XL	89,95	
Dragon's Lair LI	89,95	
Dragon's Lair LII	89,95	
Dragon's Lair LIII	89,95	
Dragon's Lair LIV	89,95	
Dragon's Lair LV	89,95	
Dragon's Lair LVI	89,95	
Dragon's Lair LVII	89,95	
Dragon's Lair LVIII	89,95	
Dragon's Lair LIX	89,95	
Dragon's Lair LX	89,95	
Dragon's Lair LXI	89,95	
Dragon's Lair LXII	89,95	
Dragon's Lair LXIII	89,95	
Dragon's Lair LXIV	89,95	
Dragon's Lair LXV	89,95	
Dragon's Lair LXVI	89,95	
Dragon's Lair LXVII	89,95	
Dragon's Lair LXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXIX	89,95	
Dragon's Lair LXX	89,95	
Dragon's Lair LXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIX	89,95	
Dragon's Lair LXXX	89,95	
Dragon's Lair LXXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIX	89,95	
Dragon's Lair XL	89,95	
Dragon's Lair LI	89,95	
Dragon's Lair LII	89,95	
Dragon's Lair LIII	89,95	
Dragon's Lair LIV	89,95	
Dragon's Lair LV	89,95	
Dragon's Lair LVI	89,95	
Dragon's Lair LVII	89,95	
Dragon's Lair LVIII	89,95	
Dragon's Lair LIX	89,95	
Dragon's Lair LX	89,95	
Dragon's Lair LXI	89,95	
Dragon's Lair LXII	89,95	
Dragon's Lair LXIII	89,95	
Dragon's Lair LXIV	89,95	
Dragon's Lair LXV	89,95	
Dragon's Lair LXVI	89,95	
Dragon's Lair LXVII	89,95	
Dragon's Lair LXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXIX	89,95	
Dragon's Lair LXX	89,95	
Dragon's Lair LXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXIX	89,95	
Dragon's Lair LXXX	89,95	
Dragon's Lair LXXXI	89,95	
Dragon's Lair LXXXII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIV	89,95	
Dragon's Lair LXXXV	89,95	
Dragon's Lair LXXXVI	89,95	
Dragon's Lair LXXXVII	89,95	
Dragon's Lair LXXXVIII	89,95	
Dragon's Lair LXXXIX	89,95	
Dragon's Lair XL	89,95	

Boulderoid

Unvergänglich



Boulderoid ist nicht nur Nostalgikern wärmstens ans Herz zu legen. Nur so können Einsteiger verstehen, wie man zu Planierzeiten gespielt hat.

Diamanten sind unvergänglich. So auch der Klassiker Boulder Dash. Der kleine Mann, der sich auf der Suche nach Diamanten und Levelausgängen durch das Erdreich gräbt, ist wohl wirklich jedem bekannt. Lockere Felsbrocken, massive Wände und allerhand andere Dinge erschweren diese Aufgabe. Ob nun auf dem C64, Atari oder

Amiga, überall ist dieser Hit zuhause. „Olle Kamellen“, nuschelte der Tester und konnte zwei Stunden später nur mit Mühe wieder vom Rechner entfernt werden. Auch das Erstellen der Screenshots gestaltete sich diffizil - selbst für Veteranen des Games war es gar nicht mal so leicht, in den dritten Level zu kommen. Dieses Remake ist dem hervorragenden



Wie bei der Urversion muß man auch bei Boulderoids auf die gefährlichen Felsbrocken achten.

den Original des C64 nachempfunden. Sound und Grafik reißen zwar nicht vom Hocker, sind jedoch vollkommen ausreichend, um die Spielfreude vergangener Tage wieder zu wecken. Allen jungen Lesern, deren Erfahrungswerte nicht so weit zurückreichen, sei dieses Programm wärmstens empfohlen. Ein Geschicklichkeitsspiel, das viel Konzentration und Re-

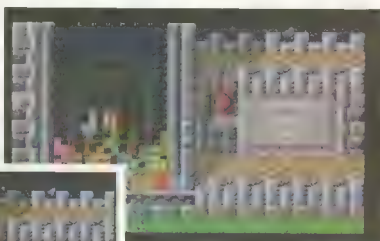
aktion erfordert. Das Beste zum Schluß: Das Spiel ist Freeware!

SHAREWARE	
Maus	Soundkarte
Tastatur	Joystick
RAM 1 MB	
286er	
PREIS d. Vollversion	
Freeware	

DRAK

Baukasten

Wenn starre Blöcke von oben nach unten fallen, so nennt man dies landläufig Tetris. Verfließen diese dann auf Wunsch und füllen auf diese Weise auch „unreichbare“ Löcher, so spricht man von Ex-



Gerade im Free- und Sharewarebereich gibt es mehrere hundert Tetris-Programme. DRAK ist aber anders: hier verschwinden die Steine nicht auf die übliche Art, sondern zerfließen oder zerspringen auf spektakuläre Weise.

tra-Features! Unterlegt man das Ganze mit VGA-Grafik und Sound, so ist das ein Aufpeppen. Läuft am Ende alles unter DOS auf dem PC, so erhält man ein weiteres Remake des Game Boy-Klassikers. Obgleich bereits mehrere hundert Versionen auf dem Markt sind, scheint die Faszination, die den Spieler immer wieder ergreift, auch auf den Programmierer umzuschlagen. Der Versuch, den Spielverlauf erneut zu verbessern, scheitert trotz viel investierter Mühe an den

Ins Internet via CompuServe

Two in one

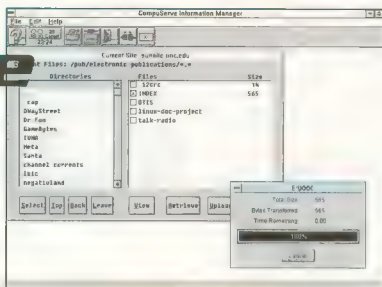
Wer hätte das gedacht: Zu den preiswertesten Internet-Providern gehört seit Anfang April ausgerechnet der Online-Dienst CompuServe.

Bereits seit geraumer Zeit schon können CompuServe-Anwender E-Mails ins Internet verschicken und von dort empfangen. Auch der Zugriff auf die Newsgroups, auf FTP und Telnet ist direkt von CompuServe aus möglich. In allen Fällen dient die normale CompuServe-Software, also meist WinCIM, als Software auf Benutzerseite. Seit dem 11. April nun bietet CompuServe vollen Zugriff auf das Internet. Voraussetzung ist, daß der Anwender schon Mitglied bei CompuServe ist und auf seinem PC bereits WinCIM installiert hat. Wer noch mit einer älteren WinCIM als 1.3 arbeitet, muß allerdings zunächst die (englischsprachige) Version 1.4 aus CompuServe downloaden (GO WINCIM). Gleichzeitig sollten Sie aus dem Internet-Forum (GO INTERNET oder direkt GO PPP) die ei-

gentliche Software für den Internet-Zugang übertragen. Nachdem Sie den neuen WinCIM installiert und konfiguriert haben, können Sie die Internet-Software einrichten. Diese besteht aus einem Dialer und dem World-Wide-Web-Browser Spy Mosaic, die sich erfreulicherweise automatisch installieren und die gesamte Konfiguration inklusive ID und Paßwort von WinCIM übernehmen.

Danach kann's losgehen:

Wählen Sie aus dem Programm-Manager den CompuServe Internet Dialer, klicken Sie auf Dial und warten Sie, bis die Verbindung aufgebaut wurde. Danach starten Sie Mosaic und gelangen automatisch auf die Internet-Homepage von CompuServe - das



Direkt aus CompuServe heraus haben Anwender schon seit geraumer Zeit Zugriff auf Email, News, FTP und Telnet.

war's. Die Verbindung zum Internet entspricht dabei einer normalen TCP/IP-Verbindung via PPP (Point to Point Protocol), so daß Sie also auch eigene Clients für World Wide Web, Gopher, News, Mail oder jeden anderen Internet-Dienst benutzen können.

Pluspunkte

Besonders interessant ist dabei die von CompuServe angebotene Kostenstruktur: Im normalen CompuServe-Monatsbeitrag von 9,95 US-Dollar sind bereits drei Stunden kostenlose Internet-Benutzung enthalten. Jede weitere Stunde wird mit 2,50 US-Dollar berechnet, was

- gerade beim aktuellen Dollar-Kurs - unzureichend günstig ist. Gerade wenn Sie weniger als rund zehn Stunden pro Monat im Internet verbringen, fahren Sie mit dem CompuServe Angebot sogar günstiger als mit preiswerten Pauschalpreis-Offerten an-

Das Downloaden von Dateien von FTP-Servern ist via CompuServe zwar einfach, aber relativ teuer.

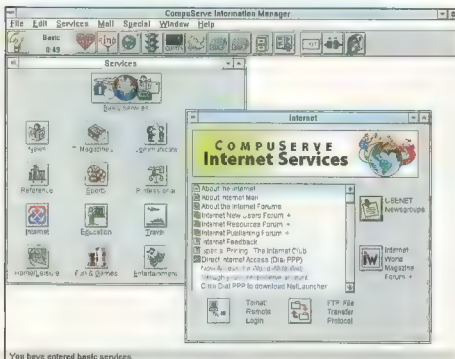
derer Provider.

Doch selbst für engagierte Netsurfer kann sich der Zugang via CompuServe lohnen: Während Sie sich bei den meisten anderen Providern mit Ihrem Account nur vor Ort ins Internet einwählen können, erlaubt CompuServe die Internet-Nutzung über jeden internationalen Einwahlpunkt.

Fazit

Da der Internet-Zugang via CompuServe erst wenige Tage vor Redaktionsschluß aktiviert wurde, können wir noch wenig zur verfügbaren Bandbreite sagen. Eine Einschränkung ergibt sich jedoch aus der Tatsache, daß die meisten CompuServe-Einwahlpunkte zur Zeit nur maximal 9.600 bps unterstützen. Die Aufrüstung auf 14.400 und 28.800 bps steht allerdings noch für dieses Jahr auf dem Programm. Bleibt zu hoffen, daß CompuServe außerdem auf steigende Nachfrage schnell reagiert und das interne Leitungsnetz entsprechend ausbaut. In diesem Fall könnte Internet via CompuServe schnell zahlreiche Freunde gewinnen - zumal Sie quasi nebenbei noch Zugriff auf CompuServe an sich erhalten.

Christian Strasheim ■





(08237) 95998-0
(08237) 95998-5
 Lange Wand 3, 86508 Rehling

BTX: 9005#

AV	Ericsson GH 194 Handy inkl. Akku	Preis auf Anfr.
AV	Ericsson GH 337 Handy inkl. Akku	Preis auf Anfr.
AV	Ericsson GH 198/197 Standardakkus original	86,00 DM
AV	Ericsson GH 198/197 Standardakkus Fremd.	69,50 DM
AV	Ericsson GH 198/197 Hochleistungsakkus orig.	116,50 DM
AV	Ericsson GH 198/197 Hochleistungsakkus Fremd.	99,20 DM
AV	Ericsson GH 337 Standardakkus original	127,00 DM
AV	Ericsson GH 337 Standardakkus Fremd.	113,00 DM
AV	Ericsson GH 337 Hochleistungsakkus orig.	134,22 DM
AV	Ericsson GH 337 Hochleistungsakkus Fremd.	97,37 DM
AV	Ericsson GH 198 Kitz-Einbaubasis	349,00 DM
AV	Ericsson GH 198 Multimediaset original	135,50 DM
AV	Nokia 2110 Handy inkl. Akku	Preis auf Anfr.
AV	Nokia 2110 Handy inkl. Akku	Preis auf Anfr.
AV	Nokia 2110 Standardakkus original	21,00 DM
AV	Nokia 2110 Standardakkus Fremd.	13,00 DM
AV	Nokia 2110 Hochleistungsakkus orig.	23,00 DM
AV	Nokia 2110 Hochleistungsakkus Fremd.	13,00 DM
AV	Aligon Mismagnetantenne, 3,5 dB	59,00 DM
AV	Aligon Fensterantenne, 3,5 dB	10,00 DM

Markenloswerker vom: Comer Segagate Western Digital Quantum	39,00 DM
Enh-IDE 540 MB	249,00 DM
Enh-IDE 880 MB	379,00 DM
Enh-IDE 1,2 GB	599,00 DM
SCSI2 340 MB	379,00 DM
SCSI2 1,2 GB	795,00 DM
SCSI2 2 GB	1446,00 DM

Controller

00050	2xIDE FDSER PAR GAME ISA	39,00 DM
00051	4xIDE-IDE FDSER PAR GAME VLB	39,00 DM
00052	AHA1542, FASTSCSI ISA	355,00 DM
00053	AHA2940, FASTSCSI PCI	389,00 DM
00054	AHA2825, FASTSCSI Enh-IDE VLB	349,00 DM
00055	AHA2842, FASTSCSI VLB	409,00 DM
00056	NCR-53C80 SCSI II, PCI	119,00 DM
00057	FUTURE-DOMAIN, KITT ISA	99,00 DM

Lo

00058	3,5" MARKENLW	65,00 DM
00059	5,25" MARKENLW	79,00 DM
00060	Streamar COLORADO 250 MB, QIC 80	859,00 DM
00061	Streamar IOMEGA 700, 480 MB, QIC 3010	359,00 DM

00062	Olteff Normalpapierfax OFX2100	1599,00 DM
00063	Alcatel SEL Private Fax	429,00 DM
00064	Olympia OF 600 mit FAX/Telefon-Umsch.	890,00 DM
00065	Schnurlos Telefon T-Net Online	449,00 DM
00066	Schnurlos Telefon T-Net Multilink, Display	399,00 DM

00067	SOUNDBLASTER 2.0 kompatibel	99,00 DM
00068	SOUNDBLASTER PRO	148,00 DM
00069	SOUNDBLASTER 16 VE	185,00 DM
00070	SOUNDBLASTER 16, Multi CD	199,00 DM
00071	SOUNDBLASTER 16 ASP Multi CD	289,00 DM
00072	SOUNDBLASTER 16 AWE 32 VE	399,00 DM
00073	SOUNDBLASTER 16 AWE 32	465,00 DM
00074	ENSONIQ VIBRATOR 10/ 5816	209,00 DM
00075	PASSIV-BOXEN	39,00 DM
00076	AKTIV-BOXEN, 2X25 WATT	45,00 DM
00077	AKTIV-BOXEN, 2X25 WATT	119,00 DM

Sie haben Standard 510M-Modelle? Kein Problem!
 Wir nehmen Ihre alten Module bei Kauf eines Mainboards in Zahlung!

00078	00486DX266, Cytrix 3 Volt	139,00 DM
00079	00486DX266, AMD 3 Volt	199,00 DM
00080	00486DX266, Intel 3 Volt	259,00 DM
00081	00486DX266, AMD 3 Volt	219,00 DM
00082	00486DX266, AMD 3 Volt	329,00 DM
00083	00486DX400, AMD 3 Volt	299,00 DM
00084	00486DX400, Intel 3 Volt	399,00 DM
00085	00486 CPU-Adapter 3<->5 Volt	50,00 DM
00086	Pentium® Chip 75 MHz	529,00 DM
00087	Pentium® Chip 90 MHz	799,00 DM
00088	Pentium® Chip 100 MHz	999,00 DM

00089	ohne Parity	mit Parity
00090	512 MB	65,00 DM
00091	512 MB	229,00 DM
00092	512 MB PS/2 4 MB EDO	289,00 DM
00093	512 MB PS/2 8 MB	499,00 DM
00094	512 MB PS/2 16 MB	569,00 DM
00095	512 MB PS/2 16 MB	879,00 DM

00096	Sony CD 358 KX 300 KB/s	199,00 DM
00097	Mitsumi FX-400DE 600 KB/s	299,00 DM
00098	TEAC RS-34 600 KB/s	309,00 DM
00099	Toshiba XM-5302B, Enh-IDE, 660 KB/s	339,00 DM
00100	Toshiba XM-3601B, SCSI II, 660 KB/s	489,00 DM
00101	Plextor 6x250d, 148ms	549,00 DM

00102	Scall Bravo Express	239 DM
00103	Scall Lifestyle Plus	209 DM

00220	Trust Imagery Color 2400 DPL16,8 Mio	1149,00 DM
00221	Trust Imagery Color 1200 DPL14,8 Mio	849,00 DM
00222	Trust Transpamper für Glas	79,00 DM
00223	Trust Aml-Scan Color 4000PL16,8 Mio	289,00 DM
00224	Trust Aml-Scan Gray 400dpl	99,00 DM
00225	Trust Digitizer 1232 Din A4	359,00 DM
00226	Trust Digitizer 1812 Din A3	699,00 DM

00227	Desktop, Display 3x5,25" 2x3,5"	109,00 DM
00228	Minilow, Display 5x5,25" 2x3,5"	109,00 DM
00229	Midilow, Display 3x5,25" 2x3,5"	139,00 DM
00230	Biglow, Display 4x5,25" 2x3,5"	149,00 DM

00231	Microsoft Mouse I	36,00 DM
00232	Microsoft Mouse II ergo	49,00 DM
00233	Tastatur Microsoft 103 Tasten	49,00 DM
00234	Cherry G83 Goldknoten	89,00 DM
00235	Gravis Joystick GamePad	49,00 DM
00236	Gravis Joystick Block	99,00 DM
00237	Gravis Joystick Analog Pro	65,00 DM
00238	Gravis Phoenix Edge 8-Buttons Control System	229,00 DM
00239	Natskarte NE2000 kompatibel	99,00 DM
00240	Koastal-Kabel für Netscape 3m	35,00 DM
00241	Fax-Modem 14400 Intern/extern	399,00 DM
00242	Fax-Modem 28800 Intern/extern	199,00 DM

00243	201 GAMES 4 YOU	13,00 DM
00244	SPIELE FÜR DOS/386/486 V.1 SAMMELBOX	13,00 DM
00245	COO 3 IMPRESSIONEN (PHOTO CD 1)	13,00 DM
00246	100-RATON CD-BILDER-SAMMELBOX V2 I	13,00 DM
00247	COO 4 KOMMUNIKATION TOTAL	13,00 DM
00248	TELEX V3 V2 TERMINAL V1.41 RSTERN	13,00 DM
00249	COO 5 LOROS SHARE CD 1 (600 MB)	13,00 DM
00250	COO 6 SPIELE HITS	13,00 DM
00251	PHYSICAL FORTRESS, DUKE NUKEM 8	13,00 DM
00252	COO 6 WINDOWS SHAREWARE WELT	13,00 DM
00253	GRAND-ADVENTURE WINTER PHOTO MORPH	36,95 DM
00254	COO 7 Letzte Champion für DOS & Windows	36,95 DM
00255	COO 8 PC Config	29,95 DM
00256	Vektor PC-Benchmark, PC Test+Setup, 2005/1/100s	19,95 DM
00257	COO 9 Mailnews	19,95 DM
00258	Virtuelles und Informatives zum Thema: Net	9,95 DM
00259	COO 10 Blaster III	9,95 DM
00260	50 Action Spiele	9,95 DM

00261	Photo CD ROM 1	39,00 DM
00262	COO 6 LA TRAVATA	39,00 DM
00263	7600 EROTISCHE BILDER, BIS 1024X768	6,99 DM
00264	COO 665 NY ASIAN LADIES 1-2	39,00 DM
00265	1600 BILDER UND 200000 V. ASIA GALS	39,00 DM
00266	COO 72 SAKURA	39,00 DM
00267	2000 BILDER MIT EROTISSCHEN GIRLS	6,99 DM
00268	COO 73 Carol Lynn My Favourite Girls 1-3	6,99 DM
00269	2000 00 elektronische Photos mit Video - Viewer	4,99 DM
00270	COO 73 Sexy Cats 1-3	4,99 DM
00271	2000 66 erotische Photos mit Win-Viewer	4,99 DM

00272	Video CD-ROM 1	39,00 DM
00273	COO 8 HOT GIRLS I	39,00 DM
00274	BILDER MIT MIT BETRACHTER UND DASH-OW	39,00 DM
00275	COO 8 HOT GIRLS II	39,00 DM
00276	BILDER MIT MIT BETRACHTER UND DASH-OW	39,00 DM

Phantum ist ein Warenzeichen der Intel Corporation

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten ! - Versand inkl. Nachnahme 15,- DM

Betriebssysteme: Windows 95

Was Windows 95

Im August soll es soweit sein: Nach wiederholten Verzögerungen soll Windows 95 nun endlich auf den Markt kommen. Lohnt sich die Anschaffung aber auch für Spiele-Freaks?

von Richard Vogler

Unmittelbar nach der CeBIT erhielten wir die offiziell letzte Beta-Version von Windows 95, die die interne Bezeichnung M8 trägt. Rund 400.000 Anwender und Entwickler nehmen am größten Probelauf der Software-Geschichte teil, bevor Windows 95 - sofern keine schwerwiegenden Fehler mehr auftreten - voraussichtlich im August ausgeliefert wird. Entgegen wiederholten Behauptungen von Microsoft-Vertretern enthält Windows 95 immer noch ein MS-DOS: Lässt sich ein DOS-

Programm - also beispielsweise ein Spiel - nicht unter Windows mit Hilfe der DOS-Box starten, steht damit nach wie vor ein echtes DOS zur Verfügung. Mit diesem DOS verwoben wurde jedoch ein 32 Bit-Betriebssystem mit echtem, also präemptivem Multitasking: Die gleichzeitige Benutzung mehrerer Programme klappt jetzt - im Gegensatz zu Windows 3.1 - wirklich. Für den Anwender bringt die 32 Bit-Architektur wie schon

bei OS/2 noch andere Vorteile: Der gesamte Speicher lässt sich in einem Stück adressieren, das 640 KByte-Limit verliert dadurch an Schrecken. Treiber wie der für das CD-ROM-Laufwerk kommen auch in 32 Bit-Fassung und können dadurch beliebig im Speicher untergebracht werden.

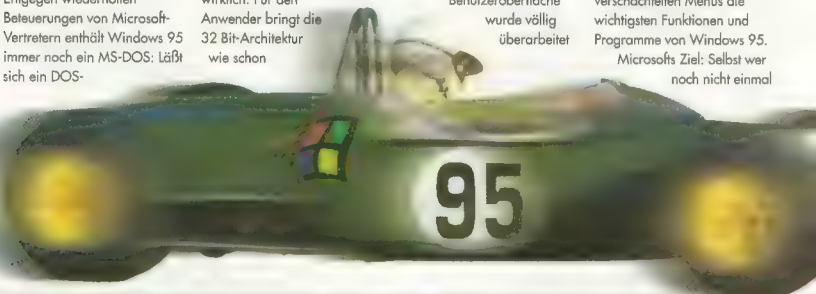
Mit allem Komfort

Windows 95 glänzt aber nicht nur durch technische Features, sondern auch durch eine komfortable Bedienung: Die Benutzeroberfläche wurde völlig überarbeitet

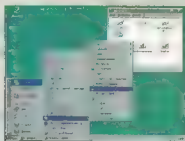
und entspricht jetzt etwa dem, was man vom Macintosh kennt. Programm- und Dateimanager gibt es nicht mehr, stattdessen wurden sämtliche Funktionen in einem Desktop vereinigt, mit dem sich Programme starten und Dateien manipulieren lassen. Im Vergleich zu OS/2 wirkt alles eleganter und - zum Beispiel in den Dialogboxen - weniger technisch.

An Einsteiger hat Microsoft besonders gedacht: Nach dem Hochfahren von Windows 95 erscheint an der unteren Bildschirmkante die sogenannte Taskbar. Dort finden Sie hinter dem Start-Knopf in Form eines verschachtelten Menüs die wichtigsten Funktionen und Programme von Windows 95.

Microsofts Ziel: Selbst wer noch nicht einmal



Die besten Features von Windows 95 • Die besten Features



Die Taskbar enthält für jedes geöffnete Fenster ein Icon. Durch Anklicken lassen sich somit Anwendungen leicht in den Vordergrund holen. Weiterhin

erreichen Sie über das Startmenü alle Applikationen über ausklappbare Menüs: eine praktische Sache, die das Starten von Programmen ungemein erleichtert

Für jedes Fenster bzw. jedes Verzeichnis können Sie individuell festlegen, wie die Darstellung erfolgen soll. Große oder kleine Symbole erleichtern das Auffinden von speziellen Dokumenten, die Ansicht einer Liste gibt einen

groben Überblick über alle Dateien auf Wunsch mit Details wie Dateigröße und Erstellungsdatum. Jedes Fenster enthält in der rechten oberen Ecke



drei kleine Symbole. Das „X“ dient zum Schließen, das Visiereck, daneben zur Darstellung in der größtmöglichen Form, und das linke Symbol verkleinert das Fenster auf einen Eintrag in der Taskbar.

Neue Hardware-Komponenten erkennt Windows 95 über sogenannte Assistenten automatisch (Bild 1). Für jeden Gerätetyp - wie Festplatte, Grafik- oder Soundkarte - gibt es in einer

5 wirklich bringt

den Doppelklick mit der Maus beherrscht, soll auf diese Weise zum Beispiel die Textverarbeitung starten können.

Anwenderfreundlich gibt sich Windows 95 auch beim Einrichten der Hardware-Treiber: Schon während der Installation erkennt die Software zum Beispiel die Konfiguration der Soundkarte und installiert den richtigen Treiber automatisch. Wenn Sie später die Soundkarte wechseln, rufen Sie lediglich das entsprechende Kontrollfeld auf und teilen Windows 95 mit, daß Sie etwas an der Konfiguration geändert haben - den Rest erledigt das Betriebssystem im Optimalfall automatisch. In Verbindung mit einem neuen BIOS sowie geeigneten Steckkarten soll sich in Zukunft die Hardware sogar

selbst um die Ermittlung freier Interrupts, DMA-Kanäle und Basisadressen kümmern. Vorbei sind in jedem Fall die Zeiten, in denen Sie mühsam nach freien Ressourcen suchen und anschließend fummelige Änderungen in CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT vornehmen mußten.

Zu den Highlights von Windows 95 zählt schließlich auch die Überwindung des 8.3-Limits bei Dateinamen: Diese können jetzt bis zu 255 Zeichen lang sein, wobei die Dateiteilung zwar weiterhin benötigt wird, für den Anwender aber im Normalfall unsichtbar bleibt. Wichtig für Umsteiger von DOS: Die Platte muß - anders als bei OS/2 - zur Nutzung der langen Dateinamen nicht neu formatiert werden. Allerdings gilt dafür die Realisierung als technisch wenig elegant und vor allem bei vollen Verzeichnissen als recht langsam.

Just for fun?

Doch was bringt all dies für Spiele-Freaks, da auch heute

noch die meisten Spiele unter DOS laufen? Zunächst können unter Windows 95 DOS-Programme - und damit auch Spiele - als eigene virtuelle Maschine (VM) laufen, die einen eigenen Adreßraum besitzt und dadurch für die Software wie ein normaler PC unter DOS wirkt. Die Performance ist dabei erstaunlich hoch: Startet man ein Spiel im Vollbildschirm-Modus (also nicht in einem Fenster), so steht die volle CPU- und Grafikleistung zur Verfügung. Lediglich beim Festplattenzugriff sieht es nicht so gut aus: Hier kommt ein DOS-Programm unter Windows 95 im schlimmsten Fall nur auf etwa die Hälfte der Performance, die es unter DOS 6.2 erreicht.

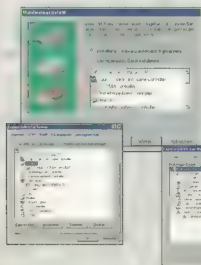
Erstaunlich ist in jedem Fall die hohe Kompatibilität, denn im Vollbild-Modus bekommen Sie fast alle Spiele zum Laufen. Als problematisch erweist sich die Grafikausgabe in einem Fenster und mitunter die Installation, wenn Spiele versuchen, die vorhandene Soundkarte zu erkennen. Dark Forces läßt sich beispielsweise von Windows

aus starten, sofern die Installation zuvor unter DOS geschied.

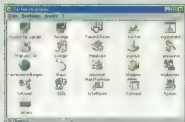
Alles Einstellungssache

Zur Konfiguration einer virtuellen Maschine bietet Windows 95 ähnlich wie OS/2 eine ganze Reihe von Parametern, die erfreulicherweise auch der Einsteiger begreift. Sollten Sie dennoch auf ein Spiel treffen, das partout nicht unter Windows 95 laufen mag, steht eine Option namens „Als Einzelapplikation starten“ zur Verfügung: Wählen Sie diese, so löst Windows beim Start des betreffenden Spiels einen Warmstart aus und bootet dann mit DOS pur. In diesem Modus, der praktisch nicht von DOS 6.2 zu unterscheiden ist, laufen dann wirklich alle Programme. Wollen Sie zurück zu Windows, geben Sie einfach EXIT ein, und schon finden Sie sich auf der grafischen Oberfläche wieder. Allerdings: In diesem DOS-Modus stehen die bei Windows 95 mitgelieferten 32 Bit-Treiber für Soundkarte

Features von Windows 95 • Die besten Features von Windows

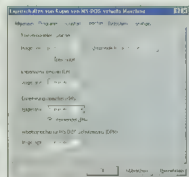


Liste (Bild 2) einen Eintrag, der optional auch vom Anwender konfiguriert werden kann. Multimedia-Komponenten, dazu zählen Mixer, MIDI-Geräte oder Video-Kompressoren, sind ebenso übersichtlich in einer Liste aufgeführt (Bild 3). Zugriff auf alle Komponenten erhalten Sie wie gewohnt über die Systemsteuerung, die im Vergleich zu



Windows 3.1 deutlich umfangreicher geworden ist (Bild 4).

Wie unter Windows 3.1 ist in Windows 95 ein Icon zum Aufruf der MS-DOS Befehlszeile vor-



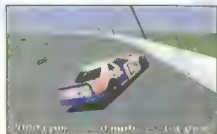
handen. Durch die 32 Bit-Technik ist Windows 95 in der Lage, einen „virtuellen PC“ mit eigenem

oder CD-ROM-Laufwerk nicht zur Verfügung. Sie müssen also weiterhin die bekannten DOS-Treiber in CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT installieren, wobei natürlich wieder die alten Probleme - Stichwort: 640-KByte-Limit - auftreten. Windows 95 taugt jedoch nicht nur als DOS-Ersatz, sondern auf Dauer auch als eigenständige und durchaus leistungsfähige Spieleplattform: Das 32 Bit-Speichermodell macht es für Programmierer leicht, große Datenmengen effizient zu verwalten. Spezielle Software-Schnittstellen wie WinG bieten Funktionen, um Grafiken schnell aufbauen zu können. Ganz nebenbei können auch Spiele dann auf die Windows-Treiber zum Beispiel für Soundkarten zugreifen, die bisher fälligen Konfigurationsorgane bei der Installation eines neuen Spiels dürften damit ein Ende haben.

Ansprüche stellen

Windows 95 glänzt auf dem Papier durch Bescheidenheit: Schon ein 386er mit 4 MByte RAM soll als Grundlage des neuen Windows ausreichen. In der Praxis mag dies auf den Prozessor durchaus zutreffen, beim RAM allerdings sollten Sie nicht knickig sein: Selbst

Spiele unter Windows 95



Eine Reihe von Spielen haben wir einem Kompatibilitätstest mit Windows 95 unterzogen. Oftmals können die Programme direkt von Windows gestartet werden, in einigen Fällen jedoch nur im "reinen"

DOS-Modus. Generell problematisch ist die Grafikausgabe im Fenster, die bei keinem der Spiele zufriedenstellend funktionierte - OS/2 hat in diesem Punkt noch die Nase vorn. Nicht unter Windows lauffähig waren Under a Killing Moon sowie Pacific Air War Gold. Die folgenden Titel liefen im Vollbildmodus problemlos und ohne spürbaren Geschwindigkeitsverlust: Cyberia, Dark Forces, Descent, Heretic, Inferno, Jazz Jackrabbit, King's Quest VII, Magic Carpet, Nascar Racing, Rise of the Triad, System Shock DD, Simon the Sorcerer und Wing Commander III.



auf einem mit 8 MByte ausgestatteten Rechner ist die aktuelle Vorabversion heftig mit dem Auslagern von Daten auf Festplatte (Swappen) befaßt, wenn Sie sich zum Beispiel in Microsoft Network einklinken. Die Platte wiederum wird mit bis zu 90 MByte Daten belastet - kein Wunder, daß die Installation selbst von CD-ROM eine gute halbe Stunde in Anspruch nimmt.

Weltere Goodies

Reichlich komplett gibt sich Windows 95, was den Umfang an zusätzlichen Utilities angeht: Im Bereich Telekommunikation

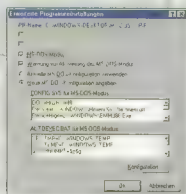
hat Microsoft mit HyperTerminal und Amaris Btx kurzerhand zwei bestehende Produkte aufgekauft, die zum Stöbern in Mailboxen respektive Datex-1/Btx alle nötigen Funktionen bieten. Durch die gelungene Integration von Microsoft Network in Windows 95 wird die Benutzung von Microsofts hauseigenem Online-Dienst zu einem Kinderspiel: Für den Anwender macht es von der Bedienung her beinahe keinen Unterschied, ob er auf der lokalen Festplatte oder im Online-Dienst nach Informationen sucht.

Fenster dienen längst nicht mehr nur der Anzeige von Dateien: Jedes Fenster wird von

Windows 95 praktisch als eigenständiges Programm behandelt und mit einem Eintrag in der Taskbar versehen. Um ein verborgenes Fenster in den Vordergrund zu holen, genügt ein Klick auf den entsprechenden Eintrag in der Taskbar. Die Taskbar ist auch für den Multitaskingbetrieb von zentraler Bedeutung, da hiermit zwischen den jeweiligen Applikationen mit Hilfe der Maus rasch umgeschaltet wird. Der bekannte Alt-Tab-Mechanismus funktioniert natürlich auch weiterhin, und auch der Taskmanager steht noch zur Verfügung. Ein Software-Reset, ausgelöst durch Drücken von Control-Alt-Delete, öffnet eine Übersicht der laufen-

Die besten Features von Windows 95 • Die besten Features

Adressraum, e-gener CONFIG.SYS und eigener AUTOEXEC.BAT bereitzustellen. Die Konfiguration dieses virtuellen Rechners geschieht über eine



Reihe von Dialogboxen, an die Sie über die Funktion „Eigen-

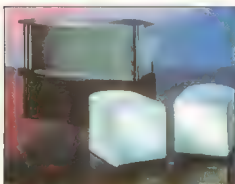
schaften" (reicher Mouseklick auf das Icon für die MS-DOS-Befehlszeile) gelangen. Hier können selbst technisch versierte Anwender die wichtigsten Parameter beeinflussen, wobei zum Beispiel die Zuordnung der verschiedenen Speicherarten automatisch erfolgt (Bild 1) und selbst die Installation von SmartDrive oder DOSTKEY per Mouseklick (Bild 2) abläuft. Für schwierige Fälle, sprich: wenn MS-DOS selbst benötigt wird,

können in der in Bild 3 gezeigten Dialogbox die Dateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT editiert werden.

Oftmals sind es die Kleinigkeiten, die einen positiven Gesamteindruck ausmachen. Windows 95 hat davon eine Menge zu bieten: So werden beispielsweise bei der Auswahl der Zeitzone die dazugehörigen Länder hervorgehoben, eine Umstellung auf Sommerzeit

Bose

High-End-Lautsprecher für den PC



Bose, weltweit Marktführer im Bereich High-End-Lautsprecher, bringt erstklassige Soundqualität jetzt auch für den Multimedia-PC. Preislich sind die Produkte von Bose sicher nicht mit den Standard-PC-Lautspre-

chern der 100-Mark-Klasse zu vergleichen, in puncto Qualität allerdings auch nicht. Das Acoustimass Multimedia Speaker System besteht aus zwei kompakten Lautsprechern für Höhen und Mitten sowie einem edel gestylten Bassmodul. Schon bei geringer Lautstärke beeindruckt das System durch einen glasklaren Sound, die Leistung (insgesamt 90 Watt) reicht aber auch durchaus zur Beschallung größerer Räume aus. Wer bei einem anvisierten Preis von DM 2.200,- leichte Ohnmachtsanfälle verspürt, kann immer noch über die günstigeren MediaMate-Lautsprecher (ca. DM 1.000,-) nachdenken. In jedem Fall gilt: Wenn Sie diese Lautsprecher einmal live gehört haben, werden Sie nicht mehr über den hohen Preis klagen, sondern nur überlegen, wie Sie die knapp DM 2.200,- zusammenbekommen.

Info: Bose GmbH, Max-Planck-Straße 36, 61381 Friedrichsdorf, Tel. (06172) 7104-0

Terratec

Wavetable so günstig wie nie

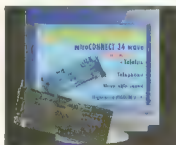
Für gerade mal DM 129,- bietet Terratec mit dem Mini-Wave-System den bislang wahrscheinlich günstigsten Wavetable-Synthesizer zum Nachrüsten an. Ausgestattet mit nur 1 MByte ROM-Samples und dem bekannten Chipsatz von Dream, der auch auf den „großen“ Karten verwendet wird, erreicht das Mini-Wave-System eine überraschend gute Klangqualität.

Info: TerraTec Electronic GmbH, Stylenstraße 75, 41334 Nettetal/Kaldenkirchen, Tel. (02157) 8 17 90

Miro

Modem und Soundkarte in einem

Ein DSP von IBM macht's möglich: Mit der MiroConnect V.34 Wave stellt Miro eine Steckkarte vor, die die Aufgabe von (Fax-) Modem, Wavetable-Synthesizer und Anrufbeantworter übernimmt. Die Datenübertragung erfolgt entsprechend dem V.34-



Standard mit 28.800 bps, eine BZT-Zulassung liegt bereits vor. Für die Klangerzeugung stehen 6 MByte ROM-Samples auf der Festplatte zur Verfügung, die bei Bedarf in die Karte geladen werden. Der Preis soll bei DM 599,- liegen.

Info: Miro Computer Products AG, Carl-Miele-Straße 4, 38112 Braunschweig, Tel. (0531) 2 11 30

Packard Bell Spectria

Eine prima Idee hatten die Ingenieure von Packard Bell, die einen PC mitsamt Monitor und Lautsprecher in ein gemeinsames Gehäuse packten. Ist der Spectria damit der perfekte Multimedia-PC?

Schon auf den ersten Blick gibt sich der Spectria sehr servicefreundlich, denn nach dem Lösen zweier Schrauben kann der gesamte PC aus dem Gehäuse gezogen werden. Tastatur und Maus werden über Busstecker angeschlossen, Regler für Helligkeit, Kontrast und Lautstärke sind seitlich vor den Boxen untergebracht. Die „Inneren“ vermögen allerdings nur bedingt zu überzeugen: Der mit einem Phoenix-BIOS ausgerüstete Rechner muß ohne Reset-Taster auskommen. Eher der unteren Leistungsklasse entspricht der über den Local-Bus auf der Hauptplatine angebundene Grafikchip GD 5428 von Cirrus Logic. Dem damit angesteuerten 14-Zoll-Monitor gelingt es dennoch, dieses Niveau noch zu unterbieten: Seine extrem stark gewölbte Bildröhre ist heute einfach nicht mehr akzeptabel.

Zwar verleiht ein Intel 486DX2-66 dem Spectria Rechenpower, doch der Verzicht auf zusätzlichen Cache-Speicher (2nd-Level-Cache) bremsst das System spürbar. Die Erweiterbarkeit ist aufgrund des kompakten Gehäuses naturgemäß eingeschränkt, zumal die Hauptplatine ohnehin nur über einen Steckplatz verfügt, der immerhin als Local-Bus-Variante implementiert ist. Allerdings steckt in diesem Slot eine Erweiterungskarte, die dann

lediglich drei ISA-Slots bereitstellt. Von denen wiederum sind zwei schon belegt, und zwar durch eine 16 Bit-Soundkarte von Aztech sowie einen Radioempfänger. Das CD-ROM-Laufwerk (CR-563 von Matsushita) sowie die Seagate-Festplatte mit rund 420 MByte geben ebensowenig wie die RAM-Ausstattung (8 MByte) Anlaß zur Kritik.

Angeboten wird der Spectria zu einem Preis ab DM 2.999,-, optional gibt's eine Variante mit TV-Karte. Schade, daß Packard Bell durch Sparen am falschen Ende dieses an sich gute Konzept des All-in-one-PC vergeist hat.

Info: Packard Bell GmbH, Paul-Gerhardt-Allee 32, 81245 München, Tel. (089) 83 70 31



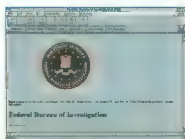
Internet

Fahndung online



Das Bundeskriminalamt ist bis dato noch nicht online, das amerikanische Federal Bureau of Investigation, besser bekannt als das FBI, jedoch schon. Über die Arbeit des FBI erfahren Sie zwar nur wenig, dafür finden Sie

aber die erste Online-Fahndungsmeldung auf diesem Server: Während Eduard Zimmermann hierzulande noch mit Hilfe des Fernsehens den Ganoven zuleibe rückt, sucht das FBI via Internet nach einem Attentäter, der schon zahlreiche Wissenschaftler mit explosiver Post bedacht hat. Für sachdienliche Hinweise, die den Spruch kennen Sie ja - zur Ergreifung des Täters führen, ist eine satte Belohnung von einer Million Dollar ausgesetzt. (http://naic.nasa.gov/fbi/FBI_homepage.html)



Internet

Rent a car - via Internet

Wer würde bei dem Dollarkurs nicht gerne einen Kurztrip in die USA unternehmen? Den obligatorischen Mietwagen können Sie bei Alamo in Zukunft direkt via Internet reservieren. Während der momentan laufenden Testphase haben Sie immerhin schon die Möglichkeit, den geeigneten Standort und Ihren Traumwagen auszusuchen. Außerdem finden Sie auf diesem Server nützliche Reise-Infos zu elf amerikanischen Städten mit Details zu Hotels, Shops und touristischen Attraktionen, immer mit detaillierten Wegbeschreibungen - ein echter Geheimtip für USA-Touristen. (<http://www.freeways.com/index.html>)



Microsoft Network



Noch befindet sich Microsoft Network in der Testphase, und dementsprechend mager sind zur Zeit noch die Informationsangebote. Das soll sich bis zum offiziellen Start Ende dieses Jahres ändern: Microsoft buhlt

derzeit heftig um die Gunst der Informationsanbieter und will möglichst rasch ein Angebot ähnlich dem von CompuServe aufbauen. Neben PC-spezifischen Informationen und Support-Foren sollen auch Informationen zu Freizeit, Sport und Kultur geboten werden. Dabei legt Microsoft besonderen Wert auf landessprachliche Inhalte, so daß - wenn die Verlage und Firmen hierzulande mitspielen - auch deutschsprachige Informationen verfügbar sein sollen. Ein echter Hit: Über MSN ermöglicht Microsoft den Zugriff auf Multimedia-Titel wie Encarta und Bookshelf. Zwar braucht die Installation via Modem rund eine Viertelstunde, anschließend geht die Suche jedoch flott vonstatten.

Darüber hinaus erlaubt Microsoft Network selbstverständlich das Versenden von E-Mails, die auch ins Internet weitergeleitet werden können. Apropos Internet: Noch in diesem Jahr soll eine volle Anbindung ans Internet geschaffen werden. Mit einer Mosaic-Variante wird der MSN-Anwender dann auch Seiten des World Wide Web abrufen können.

Perfekte Integration

Einen wesentlichen Vorteil gegenüber anderen Online-Diensten hat Microsoft dabei nicht nur durch das „Bundling“ mit Windows 95, sondern auch durch die gelungene Integration von MSN in die Windows 95-Oberfläche: Öffnen Sie beispielsweise eine Kategorie von MSN, erscheinen die Inhalte in Symbol-

form in einem Fenster - ganz ähnlich wie sonst Verzeichnisse und Dateien. Von einem solchen Symbol läßt sich nun eine Art virtuelle Kopie herstellen, die Sie auf dem Desktop wie eine Datei ablegen können. Später genügt dann ein Doppelklick, um in den entsprechenden Bereich von MSN zu springen. Interessant ist auch die Preisstruktur: Während zum Beispiel CompuServe neben einer monatlichen Grundgebühr für viele Dienste noch eine Zeitgebühr von derzeit 4,80 Dollar pro Stunde verlangt, will Microsoft dem Anwender die meisten Dienste (darunter auch den Internet-Zugriff) für rund 10 Dollar im Monat anbieten.



Bestimmte Informationen wie zum Beispiel das Abonnement einer elektronischen Zeitung werden freilich dennoch extra berechnet werden, wobei die Preisgestaltung komplett beim Informationsanbieter liegt.

Der Überflieger?

Allein in Deutschland gibt es rund acht Millionen Windows-Anwender. Selbst wenn davon nur ein bescheidener Prozentsatz ein Modem besitzt und zum Umstieg auf Windows 95 gewillt ist, hat Microsoft Network auf einen Schlag mehr potentielle Kunden als andere Online-Dienste zur Zeit Anwender. Kein Wunder, daß CompuServe sich zwar nach außen gelassen gibt, aber gleich bei Bekanntwerden von Microsofts Plänen die Preise gesenkt hat. Dem Anwender kann's nur recht sein - Konkurrenz belebt bekanntlich das Geschäft.



Bravo Hits Interactive

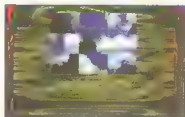
Interaktiv, multimedial und voll daneben

Was heißt schon „interaktiv“? Die Bravo-CD findet eine ganz eigene Definition dieses Modeworts - frei nach dem Motto: Löse erst alle Rätsel, dann darfst Du Dir auch die Videoclips von Sven Våth, Enigma, Scooter, Meat Loaf, Stiltskin, D.J. Bobo oder Stefan Raab ansehen. Während man dafür bei MTV oder Viva nur die Fernbedienung zur Hand nehmen muß, darf man sich bei dieser CD-ROM erstmal durch ein simples Memory-Spiel durchlangweilen.



Auch das Erraten leicht entstellter Videoclips oder des Nummer-Eins-Hits der Hitparade aus 1994 provoziert statt Jubelrufen nur Schnarchgeräusche. Zwei Fotostories über das problematische Liebesleben pubertierender Jugendlicher mit variierendem Handlungsablauf sind neben dem Sound Tunnel, der das Abspielen einer Handvoll Klangsamples mit Hilfe der Tastatur anbietet, zwei weitere Geniestreiche. Für DM 69,- bietet diese Scheibe kaum Unterhaltung auf Dauer, sondern lediglich eine kunterbunte und reichlich konzeptlose Zusammenstellung von „interaktivem“ Krimskras.

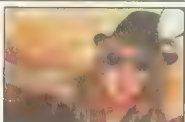
Info: 1&1 Direkt, Eigendarfer Straße 55, 56410 Montabaur, Tel. (0 26 02) 16 00-111



Only Hits Vol. 1

Hyper, Hyper!

CDVs Werbetexter haben bei der Produktion von Only Hits wieder einmal kräftig aus dem Fundus der Superlative geschöpft: Von „internationalen Top-Musikern“ und einer „sensationalen CD-ROM“, die „bildschirmfüllende Videoclips auch ohne spezielle Hardware“ bietet, ist die Rede. In der Praxis muß sich der Käufer mit Scooter, Two Cowboys oder Peter Schilling sowie einem Software-MPEG-Player mit zwei bis drei Bildern pro Sekunde zufriedengeben. Obligatorisch sind weitere Informationen zu den jeweiligen Bands, ein Audio-CD-Spieler und interaktive Gimmicks gegen die Langweile. Die acht in Form von Videoclips



enthaltenen Songs liegen erfreulicherweise auch als echte Audio-Tracks vor und lassen sich somit über die Hi-Fi-Anlage abspielen. Vergleichbare Audio-CDs mit aktuellen Hits kosten etwa DM 35,-. Bleiben bei einem Verkaufspreis von DM 59,95 noch knapp DM 25,- für interaktiven Firlefanz und acht Musikvideos - nicht umwerfend, aber für Unterhaltungssüchtige durchaus ok.

Info: CDV Software, Neurausterstraße 37b, 76185 Karlsruhe Telefon (07 21) 97 22 40

Jörg Elches Kochbücher

Selbst ißt der Mann

Genug von Hähnchen mit Pommes oder Schnitzel mit Bratkartoffeln? Jörg Elches, von Beruf hoffentlich wirklich Koch, präsentiert eine Reihe von leckeren Gerichten, die auch der durchschnittlich begabte Haus-Mann recht einfach anfertigen kann. Derzeit sind zwei Kochbücher mit Rezepten zur europäischen und exotischen Küche für jeweils DM 39,80 verfügbar.

Info: GData GmbH, Siemensstraße 16, 44793 Bochum, Tel. (02 34) 7 30 94



Feine französische Küche

Klasse statt Masse

Inspiriert durch die - angeblich in Feinschmeckerkreisen bekannte - Zeitschrift „Thuriez“ entstand ein multimediales Kochbuch mit rund 100 Gerichten, das sich speziell an Liebhaber der französischen Küche richtet. In Videoclips wird die Zubereitung Schritt für Schritt erläutert - durch die erstaunlich gute Bildqualität kann man damit sogar etwas anfangen. Praxisorientiert ist der Menüpunkt zur Berechnung der benötigten Zutaten je nach Anzahl der Hungermäuler oder den persönlichen Essgewohnheiten. Die passende Einkaufsliste spuckt auf Wunsch der Drucker aus, Fachbegriffe erläutert das integrierte Lexikon. Zwar ist die optische Gestaltung des Programmes nicht besonders umwerfend, dafür der Inhalt aber „erste Sahne“. Die DM 129,- teure Scheibe läuft auf Windows- und Macintosh-Systemen.

Info: 1&1 Direkt, Eigendarfer Straße 55, 56410 Montabaur, Tel. (0 26 02) 16 00-111



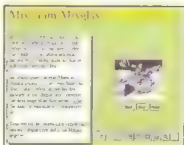
Cocktails

Hoch die Tassen

Dem angehenden Vollblut-Alkoholiker bieten die rund 500 Rezepte auf dieser CD-ROM genug Material, um für die Dauer von mehreren Wochen den Blutalkoholspiegel auf abwechslungsreiche Weise jenseits der 0,8-Promille-Grenze zu halten. Bei der Produktion der Scheibe standen die Programmierer offenbar nicht selten selbst unter dem Einfluß alkoholhaltiger Getränke, denn die meisten Bilder sowie alle Videosequenzen sind

einfach zu klein und von derart miserabler Qualität, daß wir beim Test im ersten Moment an einen Hardware-Defekt der Grafikkarte glaubten. Wer trotzdem Interesse an dieser CD-ROM hat, muß satte DM 29,80 auf die Theke legen.

Info: Data Becker, Merowingerstraße 30, 40223 Düsseldorf, Tel. (02 11) 93 31 02



Audio Wizard Interactive CD

Sample-Studio für musikalische Laien

Etwas obskur wirken die beiden Scheiben des Audio Wizards Interactive schon: Auf einer Audio-CD lauschen wir andächtig der Feierabend-Kapelle Bodo-Band beim Runterleiern von Oldies, während die zweite CD die Sampling-Software beinhaltet.



Der Gag hierbei: Über die Tastatur können Samples, auch in unterschiedlichen Tonlagen, abgerufen und mehrstimmig abgespielt werden. Über eine Aufnahmefunktion werden dabei die Tastendrücke gespeichert - und fertig ist der Song.

Anschließend lassen sich neue Stimmen hinzufügen, bis alle gewünschten Instrumente eingespielt sind. Spezielle Funktionen erlauben das Aufnehmen von Tracks einer Audio-CD, so daß auch vorhandene Songs mit eigenen Klängen neu abgemischt werden können. Nur schade, daß jegliche Editierfunktionen fehlen, eingespielt wird also immer live. Insgesamt ist das DM 60,- teure Programm zwar sicher eine witzige Sache zum Experimentieren, für ernsthafte Musikproduktionen allerdings nicht geeignet.

Info: CDV Software, Neuenreutherstraße 37b 76185 Karlsruhe, Telefon (07 21) 97 22 40



Neue Video CDs

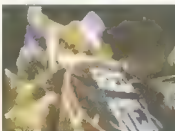
Achtung: Zum Betrachten der folgenden Video CDs und MPEG-Videos benötigen Sie eine entsprechende MPEG-Abspielkarte.

Rednex

Maxi-Video CD in Minimalausführung

Rednex, auf Wildwest-Look getrimmt und durch wildes Umhergehops zwischen Strohhallen und Kuhmist bekanntgewordene Skandinavier, wurden von Zyx Music nun auch noch auf Video CD gepreßt. Allerdings mutet man uns lediglich den bekannten Hit Cotton Eye Joe als Videoclip im MPEG-Format zu, zwei weitere Varianten sind lediglich als MPEG-Audio-Dateien vorhanden, bei deren Abspielen nur ein Standbild im Videofenster erscheint. Auf CD-i-Playern können zusätzlich die Songtexte und weitere Fotos der Musiker abgerufen werden, PC-Anwender schauen dagegen im wahrsten Sinne des Wortes in die Röhre. Ob das die Investition von DM 39,90 rechtfertigen kann?

Info: Zyx Music GmbH, Benzstraße, 35797 Marenberg, Tel. (0 64 71) 5 05-0



Neue Shareware

■ **Comic Clips Vol. 1, Vol. 2** (CDV, je DM 39,95)

Ausgefallene Comic-Zeichnungen von A. Atzenhofer und F. Stummer.

■ **Blaster für Windows 2** (Topware, DM 9,95)

50 Action-Spiele für Windows in aktuellen Versionen.

■ **Game-Power Vol. 2** (CDV, DM 19,95)

150 Shareware-Spiele, ausführliche Beschreibung jedes Titels inklusive Bildschirmfoto.

■ **CD-Ware OS/2 Highlights 2/95** (Tetronik, DM 19,90)

CD-ROM randvoll mit aktuellen Titeln speziell für OS/2.

■ **Toptris** (Topware, DM 14,95)

Tetris-Varianten bis zum Abwinken für Windows, DOS und OS/2.

■ **Team Parade** (CDV, DM 29,95)

3D-Spiele wie Heretic, Depth Dwellers oder Descent, dazu Levels, Patches und Editoren

zu bekannten Titeln von id Software.

■ **Photo-Collection New York** (CDV, DM 14,95)

Umfangreiche Fotosammlung mit etwa 250 Motiven.

■ **3D Magic** (CDV, DM 14,95)

3D-Bildersammlung und 17 Programme zum Berechnen eigener Bilder.

■ **Helper** (Simon Verlag, DM 9,95)

Rund 250 Hilfsprogramme zum Kopieren, Katalogisieren, Drucken oder Editieren.

■ **Das Beste aus März** (CDV, DM 9,95)

Eine Auswahl von rund 150 aktuellen Titeln aus allen Bereichen.

■ **Monats CD-ROM März** (CDV, DM 29,95)

Über 800 aktualisierte Titel, dazu als Vollversion das Wirtschaftsspiel Kokoi.

Weitere Neuheiten auf einen Blick

■ **Lotto Champion** (Topware, DM 39,95)

Vollversion von Lotto Champion, dazu alle bislang gezogenen Lottozahlen und weitere Shareware-Titel.

■ **Deutsche Gesetzestexte** (NBG, DM 49,-)

Fünfteil der wichtigsten Gesetze mit Volltextsuche unter Windows.

■ **Win Camping International** (NBG, DM 49,-)

Ausstattung und Preise zu Campingplätzen in D, A, CH, I, B, NL, DK und F.

■ **Win Hotel International** (NBG, DM 39,80)

1.500 deutsche und 1.000 internationale Hotels im Überblick.

Sielmann 2000

Neues aus Afrika

Heinz Sielmann, Held aller Tierliebhaber und selbsternannter Tierschutz-Papst, trieb sich im Auftrag von RTL im afrikanischen Urwald herum. Das Ergebnis können wir uns in der Video CD-Umsetzung der TV-Serie ansehen: „Tod in der Savanne“ berichtet über Rindvieher und Harnochsen unter der Sonne Afrikas, während sich „Die sanften Riesen“ detailliert am Privatleben von Berggorillas im Kongo ergötzt. Die CDs kosten jeweils DM 44,90 - wer's braucht...

Info: Zyx Music GmbH, Benzstraße, 35797 Marenberg, Tel. (0 64 71) 5 05-0



ACHTUNG! Alle CDs wurden getestet auf einem DX2/66 VLB mit 16 MByte RAM, DOS 6.2, SmartDrive für CD-ROM-Caching, VFW 3.11, Space Shuttle Plus Grafikkarte/MPEG-Player, Sound Blaster 16 ASP Soundkarte, Toshiba XM-5201 CD-ROM-Laufwerk.

Magical Visions

Ich sehe was, das Du nicht siehst

Angepriesen als eine multimediale Entdeckungsreise durch eine magische Villa, entpuppt sich diese Scheibe als ein Streifzug durch die Welt der 3D-Bilder und Stereogramme. Die wichtigsten Sehtechniken, eine Reihe von Beispielen und auch die geschichtliche Entwicklung von 3D-Bildern machen diese DM 59,- teure Scheibe zu einem unterhaltsamen Nachschlagewerk für Freunde derartiger 3D-Spielerien.

Info: 1&1 Direct, Egendorfer Straße 55, 56410 Montabaur, Tel. (0 26 02) 16 00-111



Multimedia-Reise-führer Paris

Einmal vom Eiffelturm spucken

Wer will sie nicht besuchen, die Stadt der Liebe, der Kunst und der Clochards. Diese schick gestylte CD-ROM verrät nicht nur, wann Sie Mona Lisa lächeln sehen können oder wieviel der Eintritt in Euro Disney kostet, sondern präsentiert auch geschichtliche Details in leicht verdaulichen Häppchen - ideal zur Reisevorbereitung. Ein Taschenbuch mit weiteren Beschreibungen von Sehenswürdigkeiten von Paris ist im günstigen Preis von DM 39,- inbegriffen.

Info: Tavi Verlag, Riestraße 25
80992 München
Tel. (0 89) 1 43 12-470



Wein Journal Deutschland

Riesling, Scheurebe und Co.

Die Scheibe für den wissensdurstigen Weintrinker erzählt von der Geschichte des Weinanbaus in Deutschland und läßt sich ausführlich über die wichtigsten Weinanbaugebiete aus. Herstellung und Lagerung der edlen Tropfen werden zwar multimedial, aber nicht besonders spektakulär präsentiert. Die produktionstechnisch bedingte Langeweile (eine Bildschirmseite gleicht der anderen)



wird durch die gebotene Informationsmenge wieder kompensiert, so daß der Preis von DM 49,- in Ordnung geht.

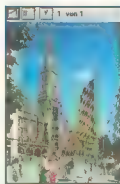
Info: Tavi Verlag, Riestraße 25, 80992 München, Tel. (0 89) 1 43 12-470

GeoGrafix

Deutschland digital

Diese nett gestylte Multimedia-Scheibe imponiert auf den ersten Blick mit Informationen über beinahe alle wichtigen Städte Deutschlands. Erst bei der gezielten Suche treten die ersten Wissenslücken auf: So scheint es in Frankfurt keinerlei Diskotheken zu geben - entsetzlich. Zur Planung von Ausflügen erweist sich GeoGrafix dennoch recht brauchbar, zumal im Preis von DM 99,- der Streckenplaner GeoRoute enthalten ist.

Info: GData GmbH, Siemensstraße 16, 44793 Bochum, Tel. (02 341) 7 30 94



Bob Dylan Highway 61 Interactive

Immer mehr Musiker zeigen sich von den Möglichkeiten des Medi-



ums CD-ROM fasziniert, doch nur wenigen Künstlern gelingt eine wirklich überzeugende Produktion. Die Pixelfreaks von Grafix Zone, zuvor mit der Prince-CD-ROM schon sehr erfolgreich, legen mit Highway 61 Interactive eine weitere heiße Scheibe auf. Bob Dylan, in den 60er und 70er Jahren durch seine sozialkritischen Songs bekannt geworden, bekommt hier beinahe schon ein Denkmal gesetzt: Seine insgesamt vierzig Alben werden mit Texten ausführlich vorgestellt, teilweise sind auch Musikstücke abrufbar. Vier längere Videoclips und Ausschnitte aus rund vierzig Songs geben einen Einblick in seine Arbeit, ein interaktives Fotoalbum liefert biografische Hintergrundinfos. Faszinierend ist auch die Art, wie die Daten abgerufen werden können: Ein in exzellenter 3D-Grafik nachgebildeter Straßenzug mit einer Vielzahl von Geschäften, Hotels oder Kneipen bildet das „Menü“. Im Inneren der Gebäude können Bilder oder Aktenstränge angeklickt werden, die dann zu weiteren Informationspunkten verzweigen. Die technisch absolut perfekte Scheibe gibt's zum Preis von DM 129,95, als zusätzlicher Bonus ist ein bis dahin nicht veröffentlichter Song als gewöhnlicher Audiotrack enthalten.

Info: CDV Software, Neureutherstraße 37b, 76185 Karlsruhe, Telefon (07 21) 97 22 40

Udo's Cocktail Deluxe

Das Geheimnis seines Erfolgs

Udo ist der Mann hinter der Theke. Und wie jeder Barkeeper kennt auch Udo eine Vielzahl von Geheimnissen, die die Kontaktaufnahme zum anderen Geschlecht beschleunigen. Genauer gesagt sind es 1.000 Rezepte, die nach diversen Kriterien wie dem Alkoholgehalt ausgegeben werden können. Auch läßt sich der Inhalt der eigenen Hausbar eingeben und somit gezielt nach den möglichen Mischungen suchen. Informativ Videos, eine angenehme



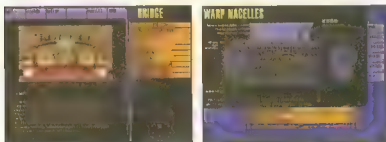
Gestaltung der Oberfläche und ein Index mit Erklärungen der wichtigsten Fachbegriffe runden den positiven Gesamteindruck der mit DM 39,80 auch noch recht günstigen CD-ROM ab.

Info: GData GmbH, Siemensstraße 16, 44793 Bochum, Tel. (02 341) 7 30 94

Star Trek - Technical Manual

Willkommen an Bord der Enterprise

Basierend auf den technischen Handbüchern der Enterprise - verfaßt von den Star-Trek-Machern Michael Okuda und Rick



Sternbach - gestattet diese Scheibe einen ultra-realistischen Rundgang durch ein Raumschiff, das eigentlich gar nicht existiert. Die interaktive Tour führt durch alle wichtigen Stationen der Enterprise NCC-1701-D, erläutert die Kontrolltafeln und die Funktionen der einzelnen Stationen. Die technisch perfekt umgesetzte CD-ROM wird ausschließlich in einer englischen Version für DM 129,- angeboten und zählt zu den derzeit besten Multimedia-CD-ROMs überhaupt.

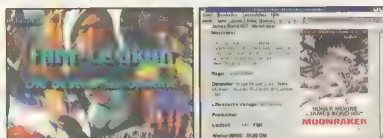
Info: Markt & Technik Buchverlag, Hans-Pinsel-Straße 9b, 85540 Haar, Tel. (0 89) 46 00 30

LexiROM

Microsofts Bücherstube

In Form eines elektronischen Bücherregals präsentiert LexiROM das Wissen von drei Bänden des Duden, einem Fremdwörterbuch Englisch sowie einem mehrbändigen Lexikon, letzteres in gewohnt multimedialer Form mit Videos und Grafiken garniert. Der Rechtschreibduden informiert über korrekte Schreibweise, ein Synonymwörterbuch über sinnverwandte Wörter und das Fremdwörterlexikon eben über Fremdwörter. Durch die Integration in mehrere Einzelprodukte in einem Gesamtwerk können Sie auch in mehreren Büchern gleichzeitig suchen. Mit DM 400,- ist LexiROM sicher kein Sonderangebot, dafür aber das bislang umfangreichste deutschsprachige Nachschlagewerk für die Bereiche Sprache und Allgemeinwissen.

Info: Microsoft GmbH, Edisonstraße 1, 85716 Unterschleißheim, Tel. (0 89) 3 17 60



Dirk Jaspers

Filmlexikon

Filmfreaks aufgepaßt

Wenn Sie immer schon einmal wissen wollten, wer in welchem James Bond-Film Regie führte, wie lange Lethal Weapon 1 dauert oder wieviel das Kaufvideo von Hanoi Hilton kostet, dann ist das Filmlexikon „Die besten Actionfilme“ aus dem Rossipaul Verlag mit rund 1.000 Einträgen genau richtig für Sie. Einfach zu bedienen, jedoch von eher schlichter Gestaltung, wird auf übermäßigen Einsatz von Multimedia-Elementen verzichtet, dafür sind reichlich Informationen zu den jeweiligen Filmen enthalten. Neben dieser CD, die sich ausschließlich mit Actionfilmen beschäftigt, sind weitere Titel für Sparten wie Horror, Science Fiction oder Erotik für jeweils DM 49,80 zu haben. Der einzige Pluspunkt gegenüber Cinemania: Die Rossipaul-Produkte liegen in deutscher Sprache vor.

Info: Rossipaul Verlag, Wenzinger Straße 37, 80638 München, Tel. (0 89) 1 79 10 60

CD-Sammlungen

Adult Surprise Box 1

Das Geschäft mit der Neugierde

Ein Fall für den Grabellitsch im Sommer-schlußverkauf ist diese aus fünf Fotosammlungen bestehende CD-Box, von denen lediglich American

Girls 2 halbwegs ansprechendes Bildmaterial - natürlich jugendfrei - enthält. Die DM 99,- können Sie sich schenken, jede Mailbox liefert bessere Bilder aus diesem Genre.

Info: 1&1 Direkt, Elgendorfer Str. 55, 56410 Montabaur, Tel. (0 26 02) 16 00-111

Fun & Music Pack

Von Techno bis Tetris

Eine witzige Idee hatte Topware: Zu einer mit DM 39,90 echt preiswerten Sammlung von vier Shareware- und Foto-Sammlungen (Blastar III, Carol Lynn Vol. 1, Sounder, Toptris) packte man noch zwei Audio-CDs mit heißem Technosound mit 22 Songs, unter anderem von Marusha, DJ Hooligan oder Paradise Club.

Info: TopWare PD Service GmbH, Quadrat O 3.2, 68161 Mannheim, Tel. (06 21) 1 26 73 30

10 Pack Professional

Masse statt Klasse

Nur deutschsprachige Titel, und davon gleich zehn Stück, werden für DM 99,- im Professional-Pack angeboten - echte Top-Titel finden sich allerdings nicht darunter. Über Land und Leute berichten Win Freizeit, Munich Tierpark, Fotoshaw Hawaii und Fotoshaw Asiatische Metropolen. Win Yokabel, Win Shopping und ein Lexikon für Kreuzwörterrätsel sind als Ratgeber noch ganz nützlich, während Magic 3D Stereobilder, die Comic-Story PeCelinis und die Sammlung Romside Screen Saver nur zur reinen Unterhaltung dienen.

Info: NBG EDV Handels & Verlags GmbH, Fasanenweg 3, 93133 Burglangenberg, Tel. (0 94 71) 7 01 70

Soundkarte + Stereoanlage = Brummen?

Das bereits in der letzten Ausgabe kurz aufgegriffene Thema der brummenden Soundkarten beschäftigt offenbar eine Vielzahl der Leser, wie wir an den zahlreichen Zuschriften feststellen konnten. Etwas ausführlicher daher an dieser Stelle die möglichen Fehlerquellen und weitere nützliche Tips:

Als häufigste Ursache für das Auftreten von Brummgeräuschen gilt die Masseschleife. Sobald PC und HiFi-Anlage über einen sogenannten Schuko-stecker (Stromstecker mit Schutzkontakt) geerdet sind und die Soundkarte mit der Stereoanlage verbunden wird, tritt eine solche Masseschleife auf. Um die dadurch entstehenden Störgeräusche zu unterdrücken, ist ein Auftrennen der Masseleitung am HiFi-Kabel nötig.

Aber selbst bei HiFi-Anlagen ohne Schuko-stecker kann eine Masseschleife auftreten, wenn nämlich die Radioantenne geerdet ist. Für die Dauer der PC-Sitzung sollten Sie in diesem Fall den Antennenstecker herausziehen. Die Masseleitung des Antennenkabels sollten Sie wegen der möglichen Störeinstrahlung nicht auftrennen.

Schließlich können auch die HiFi-Kabel, die die Line-in- und Line-out-Buchsen der Soundkarte mit der Stereoanlage verbinden, für eine Masseschleife sorgen. Wenn beim Herausziehen von einem der zwei Kabel das Brummgeräusch verschwindet, trennen Sie anschließend bei einem der Kabel die Masseleitung auf.

Helfen die obigen Maßnahmen nicht weiter, müssen Sie auf Equipment zurückgreifen, das normalerweise in der Studiotechnik eingesetzt wird: Sogenannte NF-Übertrager, die zwischen Soundkarte und HiFi-Anlage geschaltet werden, sorgen für eine galvanische Trennung zwischen PC und Stereoanlage. Qualitativ hochwertige Übertrager können jedoch teuer werden, preiswerte Produkte wiederum die Tonqualität negativ beeinflussen.

Eine weitere Ursache für Störgeräusche sind schließlich elektrische Geräte mit starken Transformatoren, wie z. B. Monitore. Hier hilft meist schon ein Umpolieren der Geräte oder sogar das Drehen um 90 Grad. Abschließend noch eine ernstzunehmende Warnung: Jegliche Manipulationen am Stromnetz sollten Sie unterlassen, denn hier hat die Masseleitung (Erdung) eine wichtige Schutzfunktion. Bei Kurzschlüssen kann Sie ein unsachgemäßer Eingriff teuer zu stehen kommen - Sie zahlen dann mit Ihrem Leben.

Windows-Wachstum

Im Windows-Verzeichnis und dem Unterverzeichnis SYSTEM habe ich eine Unmenge von Dateien mit der Endung DLL gefunden, die bei der ersten Installation von Windows dort noch nicht zu finden waren. Außerdem waren einige Dateien doppelt vorhanden, die ich kurzerhand gelöscht habe. Jetzt melden mir einige Programme einen „Undefined DYNALINK Error“.

(Thorsten Scheu, Sulzbach)

Die DLLs sind sogenannte Dynamic Link Libraries und sollten normalerweise nicht gelöscht werden. Die darin enthaltenen Programmroutinen werden bei Bedarf geladen und können von mehreren Applikationen genutzt werden. Viele Windows-Applikationen tragen eigene DLLs in das Windows- oder System-Verzeichnis ein. Wird Windows gelöscht und neu installiert, müssen auch sämtliche Anwendungen neu installiert werden. Besonders hinterhältig sind die DYNALINK-Fehlermeldungen, wenn Sie ohne weitere Beschreibung kommen oder auf eine angeblich nicht vorhandene Datei hinweisen, obwohl diese vorhanden ist. In diesem Fall liegt meist eine ältere Version einer DLL vor, die die von dem aufrufenden Programm benötigten Routinen noch nicht bietet.

Leserfragen

Haben Sie Fragen zu Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, DOS oder sonstiger PC-Technik? Schreiben Sie uns!

Die Adresse:

Computec Verlag
Redaktion: PC Games
Kennwort: Hardware
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Er rollt und rollt...

Von den rund 100 Tasten auf meiner Tastatur habe ich die mit „Rollen“ beschriftete Taste noch nie benötigt. Gibt es überhaupt eine sinnvolle Anwendung hierfür?

(Norbert Brunn, Köln)

Auf englischsprachigen Tastaturen lautet die Bezeichnung dieser Taste Scroll Lock, was schon eher auf mögliche Anwendungen hinweist. Ähnlich wie die Taste Caps-Lock, mit der Sie dauerhaft auf Großschreibung umschalten, kann die Taste Rollen genutzt werden, um das Verhalten beim Bildschirm-Scrolling zu beeinflussen. Dies muß natürlich von der jeweiligen Anwendung unterstützt werden, die den Status der Taste abfragt - ein Zeichen erscheint beim Drücken von Rollen also nicht. Genutzt wird die Taste beispielsweise von Tabellenkalkulationen wie Lotus 1-2-3. Während Sie dort normalerweise mit den Pfeiltasten einzelne Zellen direkt anspringen können, wird bei gedrückter Taste Rollen das gesamte Rechenblatt verschoben.

Falsches DOS?

Ich habe ein CD-ROM-Laufwerk in meinen PC eingebaut und die mitgelieferte Treiber-Software offensichtlich korrekt installiert. Statt Zugriff auf das Laufwerk erhalte ich lediglich die Fehlermeldung „Incorrect DOS version“. Was kann ich tun?

Diese Meldung erscheint dann, wenn der installierte CD-ROM-Treiber MSCDEX nicht mit Ihrer DOS-Version zusammenarbeitet. Die bei vielen CD-ROM-Laufwerken mitgelieferte Treiber-Version 2.21 beispielsweise wurde für DOS 5.0 entwickelt, läuft also nicht ohne weiteres mit DOS 6.x zusammen. Zwar gibt es die Möglichkeit, mit Hilfe von SETVER diesem alten Treiber zuzugucken, er liefte unter DOS 5.0, das macht jedoch wenig Sinn. Verwenden Sie stattdessen lieber den bei Ihrem DOS mitgelieferten CD-ROM-Treiber, der meist noch in Ihrem DOS-Verzeichnis liegt. Laden Sie zu diesem Zweck die AUTOEXEC.BAT in den Editor und ändern Sie die Pfadangabe vor MSCDEX entsprechend.

Der Einsatz der bei DOS 6.0 und 6.2 mitgelieferten MSCDEX-Version 2.22 macht vor allem deshalb Sinn, weil erst diese das Hochladen in die Upper Memory Blocks erlaubt. Die ganz aktuelle Version ist übrigens die bei DOS 6.22 mitgelieferte 2.23, die allerdings noch mit den Low-Level-Treibern einiger CD-ROM-Laufwerke Probleme macht. Wenn nach der Installation von DOS 6.22 das CD-ROM-Laufwerk also die Arbeit verweigert, ersetzen Sie MSCDEX wieder durch die ältere, aber ebenfalls ohne Probleme funktionsfähige Version 2.22.

PC Games im Abo. Jetzt bestellen!

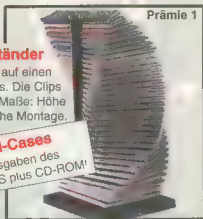
12 x PC GAMES mit CD-ROM oder 12 x das PC GAMES mit Diskette
und eine KOSTENLOSE Superprämie Ihrer Wahl!

Sie müssen nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden,
auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!



Flexibler CD-Ständer

Die gewünschte CD auf einen Griff. Für 35 Einzel-CDs. Die Clips sind einzeln verdrehbar. Maße: Höhe ca. 55 cm Einfache Montage.



Prämie 1

dazu: 12 Jewel-Cases
ideal für die 12 Ausgaben des Jahres PC-GAMES plus CD-ROM!



Prämie 2

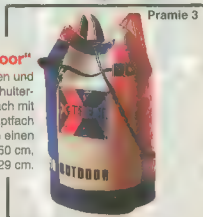


Kamera - Maginon 601

Kleinbildkamera 35 mm mit eingebautem Blitzgerät. Objektiv 1 : 5,6. Fixfokus. Manueller Filmttransport und Filmrucksprung. Ca. 8 Sekunden Blitzfolgezeit

Matchesack „Outdoor“

Aus Nylon. Mit 2 gepolsterten und größenverstellbaren Schultergurten. 1 Reißverschluss-vorfach mit Klettverschluss und 1 Hauptfach verschließbar durch einen Kordelzug. Maße: Länge ca. 50 cm, Durchmesser ca. 29 cm.



Prämie 3

Prämie 4



Datenbank

Ihre Daten sind immer griffbereit. Mit gummierter Tastatur. Telefonnummerspeicher mit Paßwort-sicherung und Speicherkapazitäts-anzeige, alphabetischer Zuordnung der Daten. Rechner mit 4 Grund-rechenarten, Prozentautomatik und Vollspeicher. Uhr und Datums-anzeige. Lieferung inkl. Batterie und Kunststoffhülle.

Aktentasche

Der Klassiker im topaktuellen Design. Mit Tragegriff und Umhängeriemen. 2 großen Innenfächern, 1 großen und 1 kleinen Reißverschlussfach sowie 2 aufgesetzten Vortaschen und Überschlagn mit Metallapplikation. Kunstleder. Maße: ca. 38 x 29 x 10 cm



Prämie 5

Prämie 6



Gallery Pen

Die besondere Art zu schreiben. Patronenfüllhalter mit Künstlermotiv. 1 Konverter, 1 Tintenglas mit blauer Tinte 30 ml, und Gebrauchs-anweisung. Im Geschenkset. Maße: ca. 16,5 x 9 x 3,5 cm.

A B O - B E S T E L L U N G

☐ Ja, ich will das PC GAMES Abo mit CD-ROM.
(DM 99,-/ Jahr; Ausland 123,-/Jahr)

☐ Ja, ich will das PC GAMES-Abo mit Diskette.
(DM 79,-/ Jahr; Ausland 103,-/Jahr)

dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS
(nur eine möglich!)

☐ CD-Ständer plus Jewel-Cases 318 532

☐ Kamera - Maginon 601 294 061

☐ Matchesack 330 286

☐ Datenbank 312 035

☐ Aktentasche 286 104

☐ Gallery Pen 314 432

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.
Ich erhalte die gewünschte PC Games früher als im Handel, bei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag

Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen):

☐ Bequem durch Bankkredit

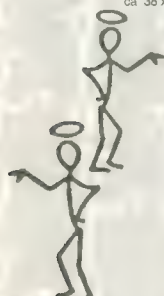
Konto -Nr.:

BLZ:

☐ gegen Rechnung

PG 4005

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**



Erste Hilfe direkt vom Hersteller

PC Games Hotline

Zu den bekanntesten Produkten von Elsa gehören sicher die Grafikkarten der Winner-Serie. Doch auch auf dem Gebiet der Telekommunikation ist Elsa mit dem MicroLink-Modem und der Terminalsoftware Telix sehr erfolgreich. Zur Kundenbetreuung auch nach dem Kauf steht ein Team von Spezialisten bereit, die Mailbox und telefonische Hotline managen.

Die Mailbox Elsa-Online ist rund um die Uhr erreichbar, wobei der Gastzugang auf 30 Minuten täglich begrenzt ist. Aktuelle Treiber zu Grafikkarten sowie eine Reihe von Informationstexten mit technischen Daten zu Elsa-Produkten sind hier per Modem jederzeit abrufbar. Nach einer kostenfreien Registrierung stehen täglich bis zu 120 Minuten Onlinezeit zur Verfügung, die Freischaltung erfolgt in der Regel binnen eines Werktags. Unter der Sammelnummer (02 41) 91 77-981 sind zehn analoge Anschlüsse mit einer Übertragungsrate von 28.800 Bit/Sekunde nach V.34-Norm geschaltet. Noch höhere Übertragungsraten bieten die zwei ISDN-Zugänge, die unter der Rufnummer (02 41) 91 77-78 00 erreichbar sind. Darüber hinaus unterstützt Elsa derzeit auch CompuServe: Hier gelang-

en Sie durch Eingabe von „Go Elsa“ in das Elsa-Forum. Darüber hinaus unterhält Elsa eine kostenfreie Hotline, die in die Bereiche Computergrafik und Datenkommunikation unterteilt ist: Bei Problemen im Zusammenhang mit Grafikkarten wählen Sie die Rufnummer (02 41) 91 77-211, für den Bereich Kommunikation die Rufnummer (02 41) 91 77-112. Erreichbar ist die Hotline zu den üblichen Geschäftszeiten, also von Montag bis Donnerstag zwischen 9:00 und 16:30 Uhr sowie Freitag von 9:00 bis 12:00 Uhr.

Fragen aus der Hotline

Manche Spiele benötigen zur Darstellung von Grafikauflösungen jenseits von VGA unter DOS einen speziellen VESA-Treiber. Muß dieser auch bei Elsa-Grafikkarten geladen werden?

Die nötigen Programmroutinen zur VESA-Kompatibilität sind bereits im BIOS der neueren Grafikkarten implementiert, so daß ein spezieller Treiber nicht mehr geladen werden muß. Bei älteren Modellen kann es in Verbin-



Ein starkes Team: die Supportmannschaft von Elsa.

dung mit neueren Spielen wie Wing Commander III, Magic Carpet oder Theme Park dennoch zu Problemen kommen. Verwenden Sie dann einfach einen VESA-Treiber wie UniVesa, der in zahlreichen Mailboxen zu finden ist. Hilft auch dies nicht weiter, wenden Sie sich an Elsa und erkundigen Sie sich nach der Möglichkeit eines BIOS-Updates.

Sobald ich die Farbauf Auflösung unter Windows auf mehr als 16 Bit einstelle, sind im Programm-Manager einige Icons nur noch schwarz sichtbar. Auch ein Update der Treiber auf die aktuellste Version brachte keine Änderung. Woran liegt's?

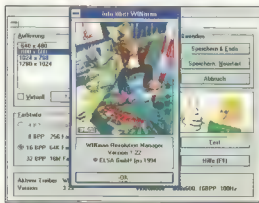
Hier sind einfach nur zu viele Icons im Programm-Manager installiert. Sobald die Farbtiefe erhöht wird, steigt auch der Speicherbedarf der Icons. Ist der Windows-interne Zwischenspeicher dann voll, können die Icons nicht mehr darge-

stellt werden. Der einzige Ausweg besteht darin, im Programm-Manager ein wenig aufzuräumen und die Icons nicht mehr benötigter Programme zu entfernen.

Nach dem Einbau einer Elsa Winner 1000 ISA/Pro mit 2 MByte Bildschirmspeicher treten permanente Abstürze unter Windows auf. Gerade beim Scrollen unter Windows tauchen außerdem häufig Pixelfehler auf. Was kann ich tun?

Bei ungünstigen Konstellationen von Hardware-Komponenten wie Grafikkarte und Motherboard können Störeinflüsse den Datenverkehr zur Grafikkarte beeinträchtigen. Abhilfe schaffen hierbei zwei Maßnahmen, nämlich das Setzen des Wait-State-Schalters auf 1 statt 0 Wait-States und das Umstecken der Karte in eine Slot näher an der CPU.

Christian Späthe ■



Grafikkarten von Elsa werden mit einer ausgezeichneten Software ausgeliefert. Auflösungen, Farben und Sondereinstellungen lassen sich kinderleicht verändern. Tauchen trotzdem Fragen auf, so wenden Sie sich einfach an den Support.

COMING UP!

GAME DEVELOPERS CONFERENCE



Bei der alljährlich stattfindenden Zusammenkunft der wichtigsten Spiele-Hersteller und -Entwickler

werden die Weichen für die Zukunft der Entertainment-Branche gestellt. Markus Krichel besuchte für Sie die Game Developers Conference und berichtet über Menschen, Spiele und (kommende) Sensationen.



SIMTOWER

Maxis will hoch hinaus: Nachdem bei den letzten Spielen dieses Herstellers Ihr Talent als Bürgermeister, Ameise, Genforscher und Farmer gefragt war, gilt es bei

SimTower, einen Wolkenkratzer zu managen. Kann Maxis damit an den Erfolg von SimCity 2000 anknüpfen?

VIRTUAL POOL



Anstoß für Interplay: Eine ausgeklügelte Steuerung, sinnvolle Perspektiven, Multiplayer-Fähigkeiten mittels Modemanschluß und Videosequenzen sol-

len Virtual Pool zum neuen Star im Pool-Billard-Genre machen. Hat die CD-ROM-Simulation das Zeug dazu, um Archer Maclean als neue Nr. 1 zu verdrängen?



CD-ROM-LAUFWERKE

Das Weitrüsten geht weiter: Im Rahmen unserer Hardware-Rubrik testet die Redaktion die neuesten CD-ROM-Laufwerke und nennt Fakten

und Preise. Neben der Vorstellung der preiswertesten, schnellsten und zuverlässigsten Modelle kommen auch die Grundlagen nicht zu kurz.



THE LAST DYNASTY

Das rührige französische Softwarehaus Coktel Vision hat bereits mit der Inca-Reihe leichtverdauliche Adventure-/Action-Kost für den multimedial verwöhnten PC-Spieler produziert. Last Dynasty bietet ein ähnliches Spielprinzip, wird aber unter Windows laufen. Mehr darüber in der nächsten Ausgabe!

DER REEDER

Warum in die Ferne schweifen, wenn der Stoff für eine faszinierende Wirtschaftssimulation quasi vor der Haustür zu finden ist? Das dachten sich wohl auch die Nordlichter von Software 2000, die Sie im nächsten Monat mit ihrer neuesten Wirtschaftssimulation in See stechen lassen.



Die nächste PC Games erscheint am 7. Juni im Zeitschriftenhandel!

Heinz



ACTION REPLAY

DIE PC-KARTE MIT DEN UNGLAUBLICHEN MÖGLICHKEITEN!!

FREEZE POWER!

**IDEAL FÜR GAME-FREAKS,
MUSIC-FREAKS, PROGRAMMIERER
USW.**



**MANIPULIERE EINGEFRORENE GAMES UND GESTALTE EIGENE
SPEZIAL-EFFEKTE, WIE Z.B. UNENDLICHE LEBEN, ENERGIE, ZEIT USW.;
MIT SCREEN GRABBER, MUSIC GRABBER U.V.M.!**

EINGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN EINGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES ERMÖGLICHT, IN EINEM EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFEN, EIGENE FARBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN. DAS CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN. EINFACH DAS SPIEL DURCH TASTENDRUCK NEU STARTEN UND SIE SIND UNSCHLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN MAN FÜR EINE SPÄTERE BENUTZUNG AUF DISK ODER FESTPLATTE ABSPEICHERN. AUCH FÜR CD-ROM.

FREEZER-FUNKTION

EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN STELLE! UND ABSPEICHERN DES KOMPLETTEN SPEICHERS MIT PROGRAMMGEHALT AUF FESTPLATTE. WEIN SIE DEN SPEICHERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS PROGRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET. IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWÖRTER ODER UM EIN SPIEL AN EINER SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

JETZT AUCH FÜR PROTECTED MODE

ACTION REPLAY V.4 FUNKTIONIERT JETZT AUCH MIT "PROTECTED MODE"-PROGRAMMEN EINSCHL. BEKANNTEN (HÖRER)-SPIELE UND EINER GANZEN REIHE VON UTILITIES !! IM GRÜNDE MIT ALLEN "486"-GAMES.

FREEZER-COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT AND SAVE COMMANDS SIND IN ACTION REPLAY ENTHALTEN. AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE.

ZEITLUPEN-FUNKTION

DIE ZEITLUPEN FUNKTION GIBT IHREN DIE MÖGLICHKEIT, DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES BIS AUF 1% HERABZUSETZEN.!

ORIGINAL DEUTSCHE VERSION

AUSLIEFERUNG MIT DEUTSCHER ANLEITUNG UND DEUTSCHER REGISTRIERKARTE FÜR DEN

ACTION REPLAY CLUB

(HOTLINE-UNTERSTÜTZUNG, INFORMATIONEN, NEUE CHEATS, NEUIGKEITEN, TIPS UND TRICKS U.S.W.) ACTION REPLAY V.4 WIRD MIT EINER GANZEN MENGE VON SOFORT EINSATZBEREITEN CHEATS (V. A. AUCH FÜR VIELE BEKANNTE FIGHTER-SPIELE) BEILEGT.

BENÖTIGTE SYSTEM-KONFIGURATION: 386/486 (DOS 3.2 UND HÖHER).

Ein Update für ältere Versionen (unter Version 4.1) des PC ACTION REPLAY's kostet 40,- DM. Für die FLASHROM-Version werden zusätzlich DM 20,- berechnet. Schicken Sie hierfür Ihr Action Replay komplett an uns ein. Alle Preise zzgl. DM 10,- Versandkosten.

REVENGER JOYSTICK-INTERFACE

HIERAUF HABEN SIE GEWARTET!! JETZT IST ENDLICH SCHLUSS MIT DEN JOYSTICK-PROBLEMEN AUF IHREM PC. WIR HABEN EIN PROGRAMMIERBARES INTERFACE ENTWICKELT, AN DEM MAN JEDES JOYPAD FÜR DAS "SEGA" MEGADRIVE™ ANSCHLIEßEN KANN. JEDE (RICHTUNGS)-TASTE DIESES JOYPADS KANN NACH EINFACHER BELEGUNG (MITTELS KEYBOARD) EINE ODER MEHRERE TASTEN IHRES PC-TASTATUR EMULIEREN. HERVORRAGEND GEEIGNET FÜR VIELE BEKANNTE (FIGHTER)-SPIELE, DIE MAN SONST NUR MIT DER TASTATUR SPIELEN KANN, WIE Z.B. "STREET FIGHTER II™" UND VIELE ANDERE.

PREIS: INTERFACE DM 79,- INTERFACE + COMPETITION PRO 6 BUTTON JOYPAD NUR DM 99,-

PC/AN/05

EUROPEAN DISTRIBUTOR: EUROSYSTEMS B.V. BOX 100, NETHERLANDS FAX 0631 6380 32146



**PREISENKÜRZUNG !!
DM 169,-**



ACTION REPLAY IST MENÜ-GESTEUERT;
DADURCH EINFACH IN DER HANDHABUNG.
INSTALLIERUNG INNERHALB VON MINUTEN
DURCH "AUTO INSTALL"-FUNKTION.



Benutzerfreundlicher
FREEZER-CONTROLLER MIT 1.8 M.
KABEL, FRIZER-SCHALT,
LED-LEUCHTE UND SCHALTER FÜR
DIE ZEITLUPEN-FUNKTION.



**KOSTENLOS
UPDATE-SOFTWARE !!**
Die Action Replay ist nicht ein
einfaches FLASHROM. Unsere einzigartige
es, daß das Benutzerfreundlicher neuen
Version jeder neuen Software direkt
selbstständig ein Update von Diskette
durchführen kann. Die Update-Software
ist ebenfalls über viele Mailboxen und
PC-Klanten oder direkt bei uns gegen
Vorsandgebühren.

VIRUS-SCANNER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VERBEN ZU SICHEN, MIT AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION REPLAY-FREEZERTASTE HABEN SIE DIE MÖGLICHKEIT, EIN KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD AUS EINEM BELIEBIGEN SPEL ALS EIN STANDARD-PCX-FILE ABZUSPEICHERN. WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BENUTZEN KÖNNEN. FUNKTIONIERT JETZT AUCH MIT VIELEN NON-STANDARD-VGA-, SUPER VGA- UND TEXT-MODI !!

HACKER-FUNKTIONEN

"INTERUPT MONITOR" ZEIGT DEN INHALT VON INTERRUPT-VEKTOREN UND DIE AKTIVITÄT VON VOR-DEFINIERTEN INTERRUPTS AN. DER REGISTER-BEFEHL ZEIGT AN, AB WELCHER STELLE DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE. DER GRAPH-REGISTER-BEFEHL ZEIGT DEN INHALT DES VGA-REGISTER-SET AN.

SOUND RIPPER

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH "SOUND BLASTER"-FILES. ABSPEICHERBAR ALS .VOC-ODER .WAV-FORMAT. EDIT-UND PLAYBACK-MÖGLICHKEIT. IDEAL FÜR "WINDOWS"-EFFEKTE. FUNKTIONIERT MIT DEN MEISTEN PROGRAMMEN... AUCH MIT CD-GAMES!

MUSIC GRABBER

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH MUSIK IN SOUND-TRACKER-FORMAT; ABSPEICHERBAR AUF DISKETTE UND FESTPLATTE. ABSPIELBAR MIT EINEM DER ZUM LIEFERUMFANG GEBÖRIGEN SOFTWARE-PLAYERS ODER MIT DER "MEGA MUSIC MACHINE".



TOP ANGEBOT!!

MEGA MUSIC MACHINE

nur
DM 29,99

Dieses Angebot gilt nur,
wenn Sie die Mega Music Machine zusammen mit Action Replay
bestellen. Auch separat erhältlich für DM 79,-.

- Action Replay hat die Power, Musikfiles aus fast jedem Programm zu "klauen". Diese Musikfiles lassen sich durch Mega Music Machine mit mehr als 10 Watt Power abspielen.
- System enthält: Music-Machine-Interface mit "Two Bit D/A" Converter für einen Top Stereo-Klang und zwei mächtig abgeschirmte Lautsprecher mit integrierten Verstärker, welche 10 Watt (!) Musikpower leisten.
- Mega Music Machine ist ein komplettes Stereo-Soundsystem. Für die Wiedergabe des Stereosounds wird keine zusätzliche Soundkarte benötigt. Besitzen Sie schon eine Soundkarte, dann kann Sie die Lautsprecher der Mega Music Machine direkt an ihre Soundkarte anschließen, um den 10 Watt Stereoklang genießen zu können.

Wir nehmen Ihr altes Amiga Action Replay MK III in Zahlung!

DATAFLASH
24 STUNDEN
BESTELLSERVICE
02822-65545
FAX
02822-65547
DATAFLASH GmbH
WASSERBERGSTR. 3
45448 ELSENKIRCH
GERMANY

WIE MAN BESTELLT

VERSANDKOSTEN DM 10,-
AUSLAND NUR VORANKASSE DM 15,-

Wir suchen ständig Neuzugänge.

FÜR DIE SCHNELLSTE AMIGASOLUZIONE S.D. RINGHIERI
Mail: 1989 Amiga.com 21.01.1989 20.40

SuperKarts™

DEMNÄCHTS ERHÄLTICH AUF CD-ROM UND PC

**"Kaum ein Rennspiel fesselt
so wie Super Karts."**

ASM - Januar 1995

**"Heftig! Netzwerkfähig für
bis zu acht Spieler."**

Play Time - Februar 1995



MARKETINGAKTIVITÄTEN:

- Zweiwöchige Präsenz auf der CEBIT am Intel Stand (im März)
- Ein monatiger Wettbewerb für ein Go-Kart auf der X-Base (im ZDF), bei täglicher Präsenz
- Händler CD-DEMOS
- Generelle Pressepräsentation
- Große Anzeigenkampagne
- Cover CDs
- Händlervideos
- Deutsches Handbuch
- Deutsche Verpackung

- Produktblätter
- Poster
- Aufkleber

SPIELEMERKMALE:

- Netzwerkfähig für bis zu acht Spieler
- Zweispieler-Modus Split-Screen-Modus
- RT3D Grafik
- Vier Schwierigkeitsgrade
- Schnellstes und rasantestes Go-Kart-Rennen der Welt.
- 16 unterschiedlichen Rennstrecken
- 256 Farben

Telefonische Bestellung unter:
Nord (02383) 89-141,
Süd (02383) 89-178
West (02383) 89-187,
Fax (02383) 5444

Hotline: 040/ 39 11 13



© 1995 Manic Media Productions Ltd. SUPERKARTS is a registered trademark of Manic Media Productions Ltd. All rights reserved. Published and distributed under license by Virgin Interactive Entertainment (Eur) Ltd.
 Virgin Interactive Entertainment (Eur) Ltd. is a division of Spelling Entertainment Inc.

